

การพัฒนาสื่อด้วย Microsoft Producer




NECTEC Open Source e-Learning System

Open Courseware

แหล่งเรียนรู้แบบยกกำลังสองบนโลกออนไลน์

ป้อนคำค้น

สืบค้นข้อมูล

[หน้าหลัก](#)
[วิชาเรียน](#)
[เกี่ยวกับ LearnSquare](#)
[เครือข่าย](#)
[FAQ](#)
[ติดต่อสอบถาม](#)

User Organizer

Nick Name

Password

Login

User Online

ผู้เยี่ยมชม 5 คน

สมาชิก 0 คน

หมวดเนื้อหา

Computer

Computer & Technology

หลักสูตรทางด้านคอมพิวเตอร์และเทคโนโลยีสารสนเทศ

EdTech

Educational Technology

เนื้อหาเกี่ยวกับเทคโนโลยีและนวัตกรรมการศึกษา

Flash

Flash

หลักสูตรการสร้าง Multimedia Movie ด้วย Flash Technology

แนะนำหลักสูตร

แนะนำหลักสูตร และโครงการพัฒนา e-Learning โครงการ IT ตามพระราชดำริ

ซอฟต์แวร์นำเสนอ

เทคนิคการสร้างสื่อนำเสนอ การใช้ซอฟต์แวร์นำเสนอ (Presentation)

Technical

Technical School

หลักสูตรทางด้านเทคนิค และวิชาการต่างๆ

Web

HTML

ความรู้ทั่วไปเกี่ยวกับเทคโนโลยีเว็บ และการสร้างเอกสารเว็บด้วยภาษา HTML

e-Book

Multimedia e-Book

สื่อมัลติมีเดียในรูปแบบ e-book

e-Learning

e-Learning

เทคโนโลยีการเรียนการสอน การฝึกอบรมด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์รูปแบบต่างๆ

Graphics & Multimedia

Graphics & Multimedia

หลักสูตรด้านคอมพิวเตอร์ กราฟิก และสื่อมัลติมีเดีย

Open Source

OpenSource Software (OSS) & Freeware

เนื้อหาการใช้งานซอฟต์แวร์ในกลุ่ม Open Source & Freeware

Spreadsheet

ซอฟต์แวร์คำนวณ

เทคนิคการใช้งานซอฟต์แวร์คำนวณ (Spreadsheet) รวมทั้งการประยุกต์ใช้งานในลักษณะต่างๆ

Variety

Variety School

หลักสูตรเนื้อหาหลากหลายเพื่อทุกท่าน

Word

ซอฟต์แวร์ประมวลผลคำ

เทคนิคการใช้งานซอฟต์แวร์ประมวลผลคำ การสร้างสื่อสิ่งพิมพ์ลักษณะต่างๆ

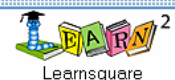
Admin Message

Welcome to **LearnSquare** ระบบบริหารจัดการการเรียนรู้ด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ (e-Learning) ในระบบ OpenSource ที่พร้อมบริการสำหรับทุกท่าน **เรียนฟรี** ได้โดยไม่ต้องสมัครสมาชิก

หลักสูตรแนะนำ

- OpenOffice.org 2.0
- เว็บไซต์ทางการทางการศึกษา
- Signing Book
- Producer Example
- Desktop Author
- เคมี ฟิสิกส์ ชีววิทยา

Download



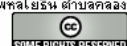




Powered by




สงวนลิขสิทธิ์ โดยศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ พ.ร.บ. ลิขสิทธิ์ พ.ศ. 2537
112 จุฬาลงกรณ์มหาวิทยาลัยประเทศไทย ถนนพหลโยธิน ตำบลคลองหนึ่ง อำเภอคลองหลวง จังหวัดปทุมธานี 12120



SOME RIGHTS RESERVED
license agreement

โดย

บุญเลิศ อรุณพิบูลย์, อรอินทรา ภู่งประเสริฐ

ศูนย์เทคโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และคอมพิวเตอร์แห่งชาติ (เนคเทค)

วันที่ 22 พฤษภาคม 2550

สารบัญ

สื่อการเรียนรู้มัลติมีเดียด้วย Microsoft Producer	1
ความต้องการพื้นฐาน	2
ไฟล์ที่สามารถทำงานได้กับโปรแกรม	3
โครงการ (Project) และสื่อนำเสนอ (Presentation)	3
คีย์ลัดในการทำงาน	3
จอภาพโปรแกรม	5
เตรียมความพร้อมก่อนสร้างสื่อ	8
ขั้นเตรียมการ	8
การสร้างโฟลเดอร์	9
เริ่มต้นด้วย Wizard	9
บันทึกโครงการ	13
ศึกษาองค์ประกอบ	13
ปรับแก้ไขการนำเสนอ	14
แก้ไขสารบัญ	16
เผยแพร่สื่อการเรียนรู้	16
เปิดไฟล์โครงการ	19
สร้างสื่อการเรียนรู้จาก Blank Project	19
เทคนิคการใช้งาน Microsoft Producer	25
แยกไฟล์วีดิทัศน์	25
ใส่ Video Effect	25
Video Transition	26
ควบคุมเสียง	27
เพลงบรรเลง/เพลงประกอบการนำเสนอ	28
Capture สื่อจากจอภาพ	28

สื่อการเรียนรู้มัลติมีเดียด้วย Microsoft Producer

เทคโนโลยีไอซีที (ICT) นับได้ว่าเป็นเครื่องมือสำคัญในการบูรณาการการเรียนรู้ในปัจจุบัน โดยเฉพาะจุดเด่นในเรื่องเครือข่ายอินเทอร์เน็ต (Internet) และการนำเสนอข้อมูลในรูปแบบสื่อผสม (Multimedia) ทำให้สามารถสร้างสื่อการเรียนรู้ที่น่าสนใจได้พร้อมๆ กันทั้งข้อความ ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว และเสียง โปรแกรม Microsoft PowerPoint เป็นโปรแกรมหลักโปรแกรมหนึ่งที่ติดตั้งมากับคอมพิวเตอร์เกือบ 100% ที่มีใช้กันอยู่ในปัจจุบัน ครู อาจารย์ นิสิต นักเรียนคงไม่มีใครไม่รู้จักรัโปรแกรมนี้ ด้วยคุณสมบัติการสร้างสื่อที่น่าสนใจทำให้การนำเสนอข้อมูลต่างๆ จำเป็นต้องอาศัยโปรแกรมนี้เสมอ การนำเสนอข้อความ พร้อมๆ กับเสียง หรือภาพเคลื่อนไหว ได้รับความสนใจมากขึ้น แต่อย่างไรก็ตามยังมีความยุ่งยากอยู่มาก เนื่องจากการสร้างสื่อเสียงหรือภาพเคลื่อนไหว โดยเฉพาะวีดิทัศน์ จำเป็นต้องใช้ซอฟต์แวร์และเครื่องมือประกอบเพิ่มเติม

บริษัทไมโครซอฟต์ได้ตอบสนองความต้องการสร้างสื่อที่สามารถนำเสนอในรูปแบบมัลติมีเดียได้อย่างสมบูรณ์ด้วยโปรแกรมหลัก คือ Microsoft PowerPoint จึงได้พัฒนาซอฟต์แวร์เพิ่มประสิทธิภาพให้แก่ Microsoft Producer for Microsoft PowerPoint ที่จะช่วยให้การบันทึกเสียง หรือถ่ายภาพเคลื่อนไหว นำเสนอไฟล์ภาพเคลื่อนไหว พร้อมๆ กับการจัดลำดับการนำเสนอให้สอดคล้องประสานกับเนื้อหาสไลด์ อันเป็นการปฏิวัติการสร้างสื่อเรียนรู้รูปแบบมัลติมีเดียให้ง่าย สะดวก รวดเร็ว และทำได้ภายในโปรแกรมเดียว ไม่ต้องอาศัยโปรแกรมเสริมอื่นๆ เพิ่มเติมมากมายเหมือนแต่ก่อน สื่อการเรียนรู้ที่สร้างเรียบร้อยแล้ว สามารถนำเสนอได้ทั้งระบบออนไลน์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และนำเสนอออฟไลน์ (Offline) เช่น ซีดีรอม (CD-ROM) ก็ได้

วีดิทัศน์พร้อมเสียง

市場動向

1. 銀行	2. 金融	3. 保険	4. 政府官公庁	5. 製造業	6. 通信・公共企業	7. 運輸	8. 医療	9. その他
-------	-------	-------	----------	--------	------------	-------	-------	--------

【業種別シェア】

- 銀行 18%
- 金融 17%
- 保険 16%
- 政府官公庁 15%
- 製造業 12%
- 通信・公共企業 8%
- 運輸 4%
- 医療 4%
- その他 4%

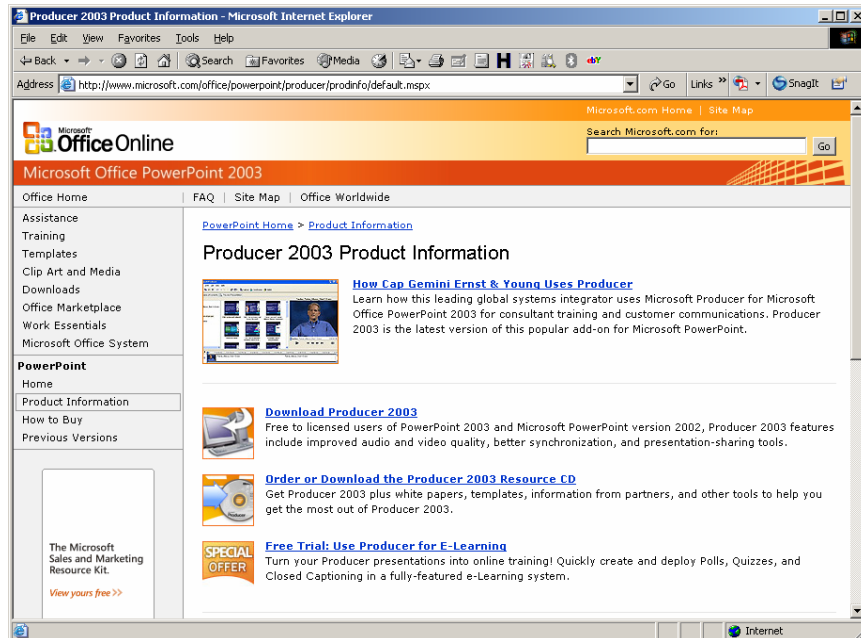
รายการเลือกเนื้อหา

เนื้อหาจาก PowerPoint

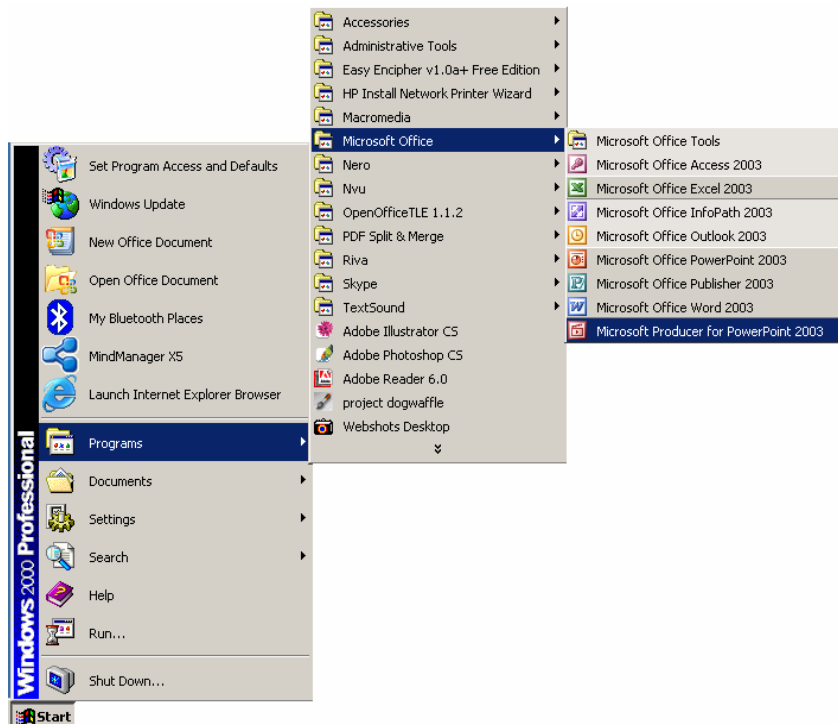
รูปแสดงสื่อเรียนรู้ด้วย Microsoft Producer

ความต้องการพื้นฐาน

Microsoft Producer ซอฟต์แวร์ของบริษัทไมโครซอฟต์ สามารถดาวน์โหลดได้จากเว็บไซต์ <http://www.microsoft.com/office/powerpoint/producer> การทำงานจะต้องติดตั้งโปรแกรม Microsoft PowerPoint 2000/XP/2003 ไว้ก่อน



เมื่อดาวน์โหลดแล้วสามารถดับเบิลคลิกที่ไอคอนโปรแกรมเพื่อติดตั้ง ระบบติดตั้งโปรแกรมเป็นระบบอัตโนมัติหลังจากนั้นจะปรากฏรายการเมนูเรียกใช้งานดังนี้



Microsoft Producer ทำงานได้กับคอมพิวเตอร์ที่มีคุณสมบัติขั้นต่ำ ดังนี้

1. ความเร็วของหน่วยประมวลผลกลาง 400 MHz (เช่น Celeron, Pentium III หรือ เทียบเท่า)
 - a. หน่วยความจำ (RAM) 128 MB
 - b. เนื้อที่บนฮาร์ดดิสก์ 2 GB
2. อุปกรณ์ตัดต่อเสียง สำหรับใช้ตัดต่อเสียง
3. อุปกรณ์ตัดต่อวิดีโอ สำหรับใช้ตัดต่อวิดีโอ
4. Microsoft Windows 2000 Professional กับ Service Pack 1 หรือล่าสุด, Windows XP Home Edition, Windows XP Professional หรือ Windows XP Tablet PC Edition
5. Microsoft PowerPoint 2002 หรือ Microsoft Office PowerPoint 2003

ไฟล์ที่สามารถทำงานได้กับโปรแกรม

ไฟล์เสียง	.aif, .aiff, .asf, .au, .mp2, .mp3, .mpa, .snd, .wav, .wma
HTMLไฟล์	.htm, .html
ไฟล์รูปภาพ	.bmp, .dib, .gif, .jpe, .jpg, .png, .tif, .tiff, .wmf
ไฟล์PowerPoint	.pps และ .ppt
ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว	.asf, .avi, .m1v, .mps, .mp2v, .mpe, .mpeg, .mpg, .wm, .wmv

โครงการ (Project) และสื่อนำเสนอ (Presentation)

- โครงการ (Project) ประกอบด้วยไฟล์ที่นำเข้ามา หรือถูกตัดต่อ (capture) ด้วยโปรแกรมโปรดัคเซอร์ ไฟล์นี้สามารถเพิ่มเข้าไปที่ Timeline และจะมีส่วนขยายเป็น .msproducer
- สื่อนำเสนอ (Presentation) เป็นโครงการที่พร้อมเผยแพร่ (Publish) การนำเสนอจะถูกเปิด และเรียกดูผ่านเว็บเบราว์เซอร์
- Source Files คือสื่อที่เป็นดิจิทัล เช่น ไฟล์ภาพเคลื่อนไหว, ไฟล์เสียง, ไฟล์ HTML, หรือ สไลด์ PowerPoint ที่ถูกนำเข้าเข้าไปใช้ในโครงการ

คีย์ลัดในการใช้งาน

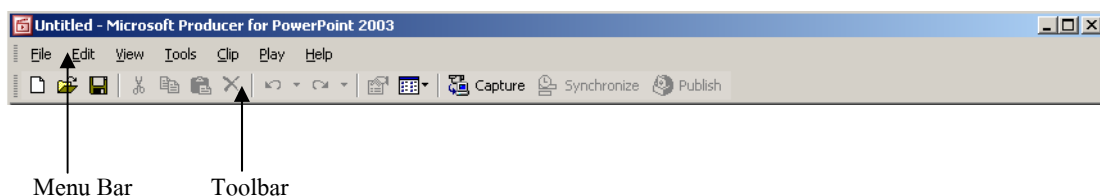
โปรแกรมโปรดัคเซอร์ให้ความสะดวกต่างๆ กับผู้ใช้โดยเฉพาะการใช้ฟังก์ชันคีย์ลัด (Shortcuts) ดังต่อไปนี้

สร้างโปรเจกใหม่	Ctrl+N
เปิดโปรเจกที่มีอยู่	Ctrl+O
บันทึกโปรเจก	Ctrl+S
นำเข้าสื่อที่เป็นดิจิทัล	Ctrl+I
เผยแพร่การนำเสนอ	Ctrl+U
ยกเลิกการกระทำล่าสุด	Ctrl+Z

ทำซ้ำการกระทำล่าสุด	Ctrl+Y
ตัด	Ctrl+X
คัดลอก	Ctrl+C
วาง	Ctrl+V
ลบ	Delete
เคลียร์ Timeline	Ctrl+Delete
เลือกไฟล์หรือคลิปทั้งหมด	Ctrl+A
ตั้งชื่อคลิปใหม่	F2
ไปที่ Media Tab	Ctrl+1
ไปที่ Table of Contents Tab	Ctrl+2
ไปที่ Preview Presentation Tab	Ctrl+3
แสดงหรือซ่อน Timeline	Ctrl+T
เพิ่มสารบัญ	Ctrl+K
เพิ่ม Timeline Snap	Ctrl+Shift+P
Refresh	F5
ขยาย Timeline	Alt+PLUS SIGN (+)
ย่อ Timeline	Alt+MINUS SIGN (-)
ขยายแทร็กวิดีโอ	Ctrl+Shift+V
เลือกแทร็กวิดีโอ	Alt+I
เลือกแทร็กฉาก (Transition)	Alt+R
เลือกแทร็กเสียง	Alt+U
เลือกแทร็กสไลด์	Alt+S
เลือกแทร็กเสียง 2	Alt+2
เลือก Template แทร็ก	Alt+L
ตัดต่อวิดีโอ, เสียง, หรือ หน้าจอ	Ctrl+R
เพิ่มคลิปใน Timeline	Ctrl+D
เล่น/หยุดชั่วคราว	Ctrl+P
เล่นเนื้อหาบน Timeline	Ctrl+W
ถอยหลัง Timeline	Ctrl+Q
ถอยหลัง	Ctrl+Shift+B
เดินหน้า	Ctrl+Shift+F
เฟรมก่อน	Ctrl+B
เฟรมถัดไป	Ctrl+F
แสดงหัวข้อช่วยเหลือ	F1

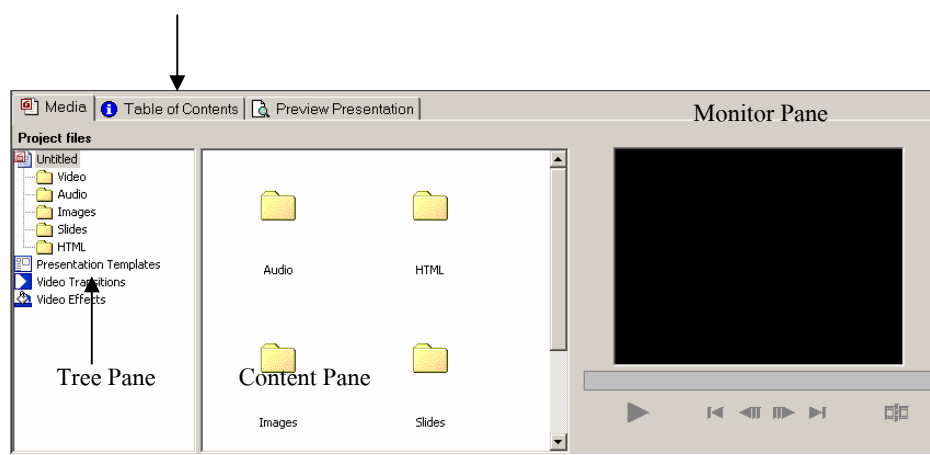
จอภาพโปรแกรม

เมนูบาร์และทูลบาร์ (Menu bar and Toolbar) ใช้เมนูบาร์เพื่อเริ่มต้นการทำงานในโปรดิวเซอร์ และใช้ทูลบาร์ในการทำงานที่รวดเร็วขึ้น ต้องการแสดงหรือซ่อนทูลบาร์ ทำได้โดยคลิกที่ View, Toolbar



แท็บ (Tab) โปรดิวเซอร์มีส่วนควบคุมการสร้างสื่อผ่านบัตรรายการ หรือแท็บ การเลือกแท็บที่ต่างกันจะให้รายละเอียดที่แตกต่างกันไป โปรดิวเซอร์จะมีแท็บให้เลือกดังต่อไปนี้

แท็บควบคุมการทำงาน



แท็บงานแท็บแรก เรียกว่า **Media Tab** เป็นแท็บการทำงานหลัก ควบคุมการเลือกไฟล์เตอร์ของสื่อดิจิทัลต่างๆ ที่จะนำมาใช้สร้างสื่อนำเสนอ ประกอบด้วย 3 ส่วนย่อย ดังภาพ

Tree Pane: เป็นที่เก็บไฟล์ต่างๆ ซึ่งจะมีไฟล์เตอร์ย่อยๆ ลงไปอีก คือ ไฟล์เตอร์วิดีโอ (VDO), ไฟล์เตอร์เก็บไฟล์เสียง (Audio), ไฟล์เตอร์เก็บรูปภาพ (Images), ไฟล์เตอร์เก็บสไลด์ (Slides), ไฟล์เตอร์เก็บไฟล์ HTML รวมทั้งเก็บรูปแบบการนำเสนอ (Presentation Template), รูปแบบการเปลี่ยนฉากของวิดีโอ (Video Transition) และรูปแบบการเปลี่ยนคุณลักษณะพิเศษของวิดีโอ (Video effects)

Contents Pane: เป็นส่วนที่แสดงรายละเอียดเนื้อหาต่างๆ ที่เก็บอยู่ใน Tree Pane ตัวอย่างเช่น ถ้าไฟล์เตอร์รูปภาพถูกเลือก รูปภาพทั้งหมดที่มีอยู่ (หลังจากนำเข้า) จะปรากฏในส่วนนี้

Monitor: เป็นส่วนที่เรียกดูไฟล์ ซึ่งถูกเลือกใน The Contents Pane ตัวอย่างเช่น ถ้าไฟล์รูปภาพถูกเลือก จะปรากฏรูปภาพนั้นในส่วนของ Monitor ถ้าไฟล์เป็นวิดีโอ ก็จะสามารถแสดงได้ใน Monitor ซึ่งในส่วน Monitor จะมีปุ่มควบคุมการทำงาน เช่น แสดง (Play), หยุด (Stop)

เมื่อนำเข้าสื่อต่างๆ เข้าสู่ระบบและสร้างสื่อนำเสนอด้วยโปรดิวเซอร์แล้ว ควรสร้างส่วนควบคุมการเลือกเนื้อหา หรือสารบัญกำกับ เพื่ออำนวยความสะดวกให้กับผู้เรียน หรือผู้ใช้ สามารถคลิกเลือกเปลี่ยนเนื้อหาได้อิสระ โดยต้องอาศัยแท็บที่ 2 คือ **Table of Contents** ทั้งนี้จอภาพการทำงานประกอบด้วย 2 ส่วนหลัก ดังภาพ

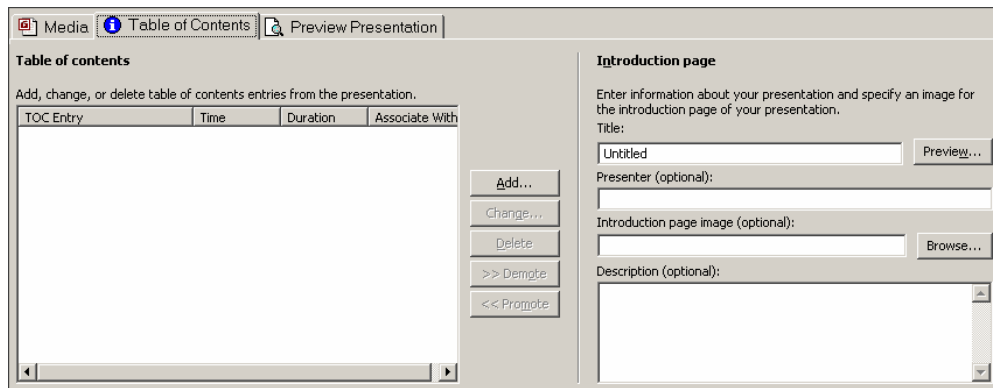
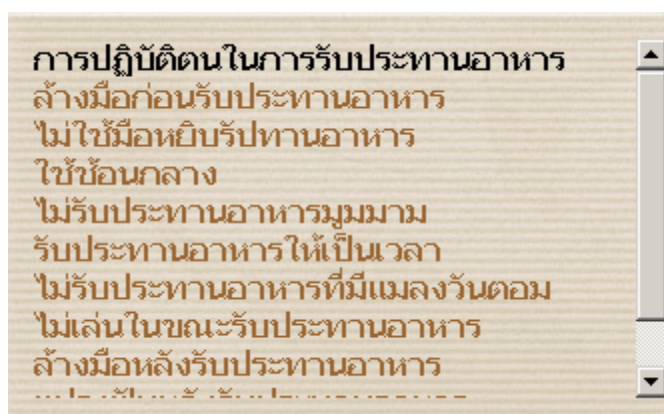


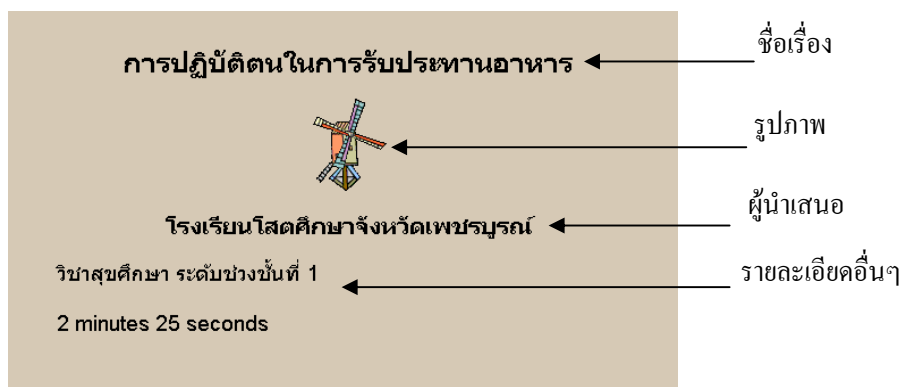
Table of Contents Area: ส่วนของสารบัญ แสดงรายการสารบัญจะเรียงลำดับตามสื่อที่นำเข้ามาสร้าง แต่สามารถปรับเปลี่ยนข้อความหรือรายการควบคุมอื่นๆ ได้



รูปที่ 1 แสดงสารบัญของสื่อ

Introduction Page Area: ส่วนบทนำ สำหรับระบุรายละเอียดที่จะให้แสดงในหน้าแรกของสื่อเมื่อมีการนำเสนอ ประกอบด้วยรายละเอียด คือ

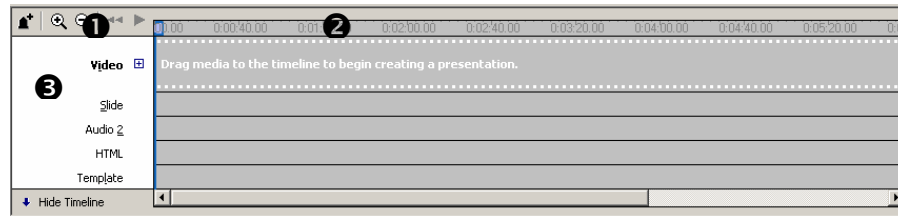
- ชื่อเรื่อง (Title)
- ผู้นำเสนอ (Presenter)
- รูปภาพ (ถ้ามี) (Introduction Page Image)
- รายละเอียดอื่นที่ต้องการ (Description)



รูปแสดงหน้าต้อนรับของสื่อ (Introduction Page)

Preview Presentation Tab เป็นส่วนแสดงสื่อนำเสนอที่สร้าง เพื่อความีลักษณะอย่างไร พร้อมนำไปใช้งานได้หรือไม่ ทั้งนี้โปรแกรมจะแสดงรายการต่างๆ ที่กำหนด

Timeline หรือเส้นเวลา นับเป็นส่วนสำคัญที่สุด ใช้ควบคุมลำดับการนำเสนอ การสร้างความสัมพันธ์ระหว่างสื่อต่างๆ เช่น สไลด์กับเสียง หรือสไลด์กับวิดีโอ รวมทั้งควบคุมการใส่คุณลักษณะพิเศษ (Effect)



❶ Timeline tools ประกอบด้วยเครื่องมือต่างๆ ที่ใช้ควบคุมการทำงานของ Timeline

- Timeline Snaps
- ขยาย timeline (Zoom timeline in)
- ย่อ timeline (Zoom timeline out)
- ถอยหลัง (Rewind timeline)
- เดินหน้า (Play timeline)

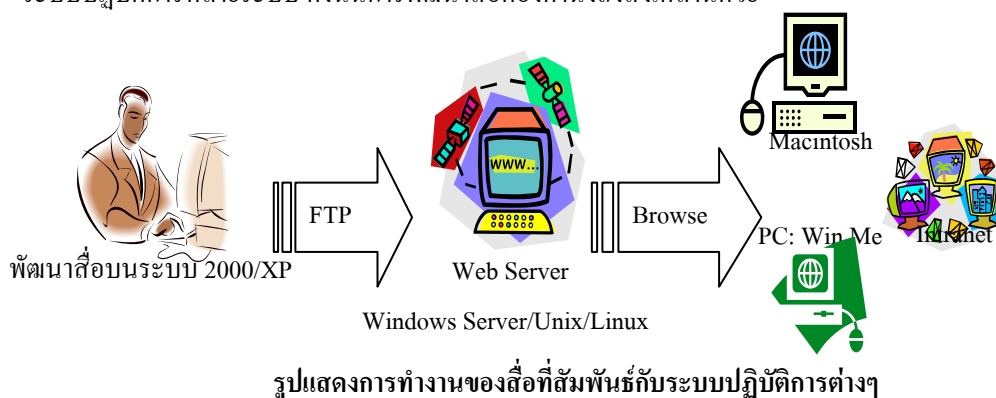
❷ Timeline เส้นเวลา ควบคุมระยะเวลาในการเสนอ ลำดับการนำเสนอ

❸ Timeline Track เป็นส่วนที่ใช้ควบคุมการวางสื่อดิจิทัลต่างๆ แบ่งเป็นแถวเฉพาะเรียกว่า แตร็ก (Track) ได้แก่

- | | |
|--------------------------------|------------------------------|
| • แตร็กวิดีโอ (Video Track) | ควบคุมการนำเสนอสื่อวิดีโอ |
| • แตร็กฉาก (Transition Track) | ควบคุมรูปแบบการเปลี่ยนฉาก |
| • แตร็กเสียง (Audio Track) | ควบคุมการนำเสนอเสียง |
| • แตร็กสไลด์ (Slide Track) | ควบคุมการนำเสนอสไลด์ |
| • แตร็กเสียง 2 (Audio 2 Track) | ควบคุมการนำเสนอเสียงชุดที่ 2 |
| • แตร็ก HTML (HTML Track) | ควบคุมการนำเสนอไฟล์ HTML |
| • แตร็กแม่แบบ (Template Track) | ควบคุมการนำเสนอแม่แบบสื่อ |

เตรียมความพร้อมก่อนสร้างสื่อ

การพัฒนาสื่อการเรียนรู้ที่สามารถนำเสนอได้ทั้งออนไลน์ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต และออฟไลน์ในเวลาเดียวกัน ควรมีการวางแผนก่อนเสมอ เพื่อให้สามารถแสดงผลได้ถูกต้อง ตรงกับความต้องการ เพราะขบวนการพัฒนาสื่อต่างๆ ที่นำเสนอผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต จะต้องเกี่ยวข้องกับระบบปฏิบัติการหลายระบบ กล่าวคือ ขณะที่สร้างสื่อ ผู้พัฒนาอาจใช้คอมพิวเตอร์ที่มีระบบปฏิบัติการ MS Windows แต่หลังจากที่พัฒนาเสร็จแล้ว จะต้องโอนสื่อดังกล่าวไปเก็บไว้ในเครื่องบริการเว็บ (Web Server) ซึ่งมักจะเป็นเครื่องที่ใช้ระบบปฏิบัติการ UNIX หรือไม่ก็ Windows Server สื่อที่โอนไปยังเครื่องบริการเว็บนี้ อาจจะถูกเรียกดูจากคอมพิวเตอร์ระบบอื่นๆ เช่น Macintosh ซึ่งใช้ระบบปฏิบัติการ System 7 จะเห็นได้ว่าสื่อการเรียนรู้เกี่ยวข้องกับระบบปฏิบัติการหลายระบบ ดังนั้นการพัฒนาสื่อต้องคำนึงถึงสิ่งเหล่านี้ด้วย



รูปแสดงการทำงานของสื่อที่สัมพันธ์กับระบบปฏิบัติการต่างๆ

จากความสัมพันธ์ดังกล่าว นักพัฒนาสื่อการเรียนรู้ จึงควรจะศึกษาถึงข้อกำหนดพื้นฐานที่ควรทราบก่อน อันได้แก่ การกำหนดชื่อไฟล์เดอร์, ไฟล์เอกสาร, ไฟล์ภาพกราฟิก ตลอดจนไฟล์อื่นๆ ที่จะนำมาใช้ในการพัฒนาสื่อ

ขั้นเตรียมการ

ขั้นเตรียมการเป็นขั้นตอนแรกของการพัฒนาสื่อ โดยผู้พัฒนาจำเป็นต้องเตรียมเนื้อหา ภาพ เสียง หรือสื่ออื่นๆ ที่จำเป็นให้พร้อมก่อน ทั้งนี้เนื้อหาอาจจะจัดทำในรูปแบบของสไลด์ด้วยโปรแกรม Microsoft PowerPoint หรือจะเป็นการบันทึกเสียงเป็นไฟล์เสียง หรือบันทึกทั้งภาพและเสียงเป็นไฟล์วิดีโอ ก็ได้

จากนั้นสร้างไฟล์เดอร์สำหรับเก็บชิ้นงานต่างๆ ที่เกี่ยวข้อง โดยให้ยึดหลัก “1 สื่อต่อ 1 ไฟล์เดอร์” คัดลอกไฟล์ประกอบต่างๆ ที่จำเป็นมาไว้ในไฟล์เดอร์

การกำหนดไฟล์เดอร์ก่อนที่จะสร้างชุดสื่อการเรียนรู้ เป็นลำดับขั้นตอนที่ควรปฏิบัติด้วยทุกครั้ง เพื่อให้สื่อการเรียนรู้แต่ละชุดมีระบบการจัดเก็บที่เป็นระบบ สามารถค้นหา และเรียกใช้งานได้สะดวก ในการสร้างแต่ละครั้งจะมีไฟล์ต่างๆ จำนวนมาก ทั้งไฟล์สไลด์, ไฟล์เอกสาร HTML, ไฟล์ภาพกราฟิก, ไฟล์เสียง, ไฟล์วิดีโอ และอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง ไฟล์ทั้งหมดนี้ ควรจัดเก็บไว้ในที่เดียวกัน และควรตั้งชื่อไฟล์ต่างๆ ตามกฎดังนี้

- ควรใช้ตัวอักษร a-z หรือตัวเลข 0-9 หรือผสมกัน
- ตัวอักษร a-z ควรเป็นตัวพิมพ์เล็ก
- ห้ามเว้นวรรค
- ห้ามใช้เครื่องหมายอื่นใด ยกเว้น Dash (ขีดกลาง)

การสร้างโฟลเดอร์

- เปิดหน้าต่าง My Computer โดยดับเบิลคลิกที่ไอคอน My Computer บน Desktop
- ดับเบิลคลิกที่ไอคอนฮาร์ดดิสก์ (C: หรือ D:)
- เลือกเมนูคำสั่ง File, New, Folder ปรากฏไอคอนโฟลเดอร์ ชื่อ New Folder



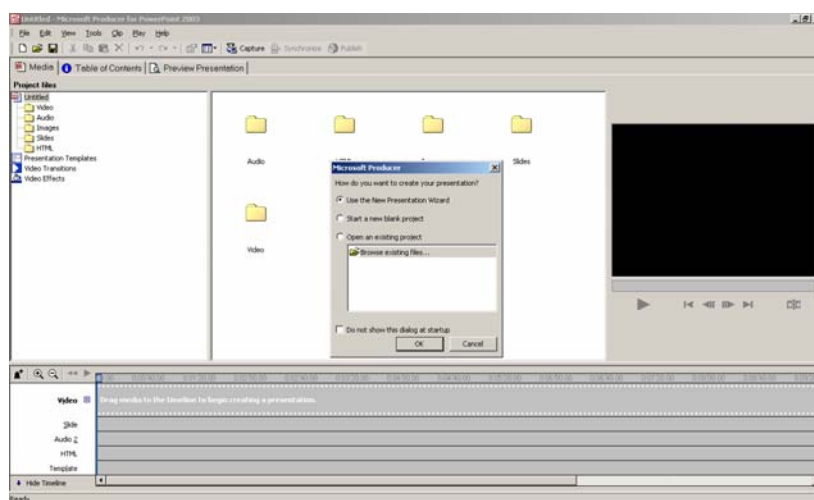
- พิมพ์ชื่อโฟลเดอร์ใหม่ หากไม่สามารถพิมพ์ได้ ให้กดปุ่มฟังก์ชัน **CTRL** + **2** ก่อน
- เมื่อพิมพ์ชื่อโฟลเดอร์เสร็จแล้ว ให้กดปุ่ม <Enter>

เริ่มต้นด้วย Wizard

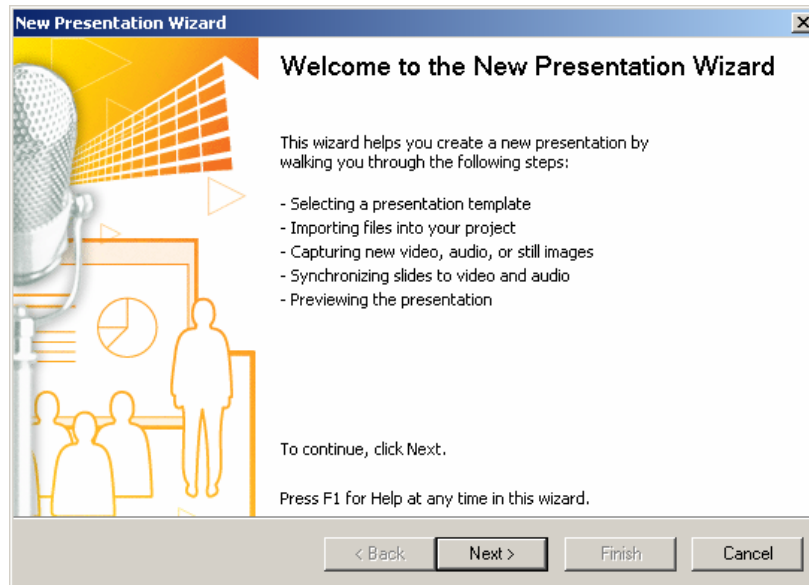
การฝึกปฏิบัติจากตัวอย่างจริง จะช่วยให้เข้าใจขั้นตอน กระบวนการสร้างสื่อการเรียนรู้ด้วยโปรแกรม PowerPoint ได้อย่างรวดเร็ว โดยแบบฝึกปฏิบัติขั้นแรกจะสร้างสื่อการเรียนรู้ที่ประกอบด้วยเนื้อหาจากสไลด์ PowerPoint ผสมกับไฟล์วีดิทัศน์ด้วยความสามารถการสร้างอัตโนมัติ (Wizard)

เตรียมเนื้อหา และไฟล์ดิจิทัลประกอบต่างๆ จากนั้นสร้างโฟลเดอร์สำหรับเก็บรวบรวมไฟล์ดิจิทัลต่าง ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างสื่อการเรียนรู้ (ฝึกปฏิบัติตามตัวอย่าง)

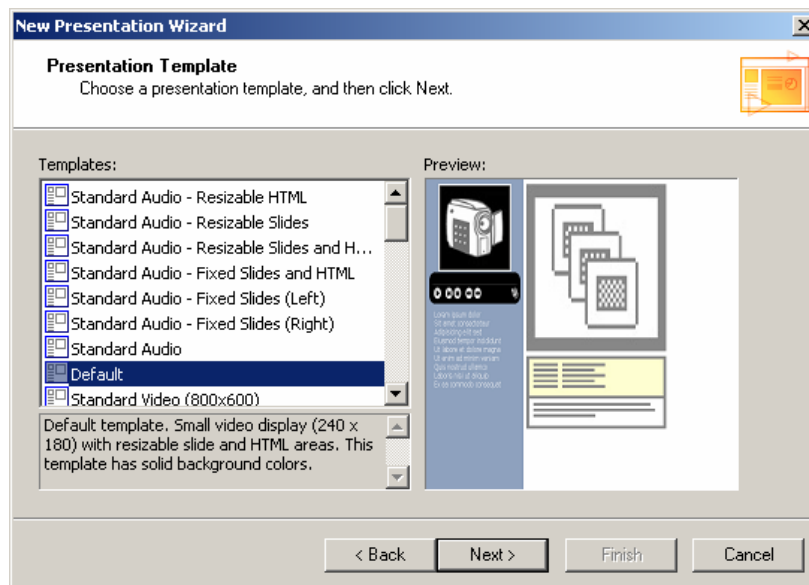
1. สร้างโฟลเดอร์ชื่อ 5chicken ไว้ที่ไดรฟ์ C:
2. คัดลอกไฟล์ PowerPoint ชื่อ 5chicken.ppt ไฟล์รูปภาพสำหรับสร้างจอภาพต้อนรับ (Introduction Page) ชื่อ 5chicken.jpg และไฟล์วีดิทัศน์ชื่อ 5chicken.wmv จากแผ่น CD-ROM มาไว้ที่โฟลเดอร์ 5chicken ที่สร้างเตรียมไว้ตามข้อ 1.
3. เปิดโปรแกรมโปรแกรมโปรดัคเซอร์



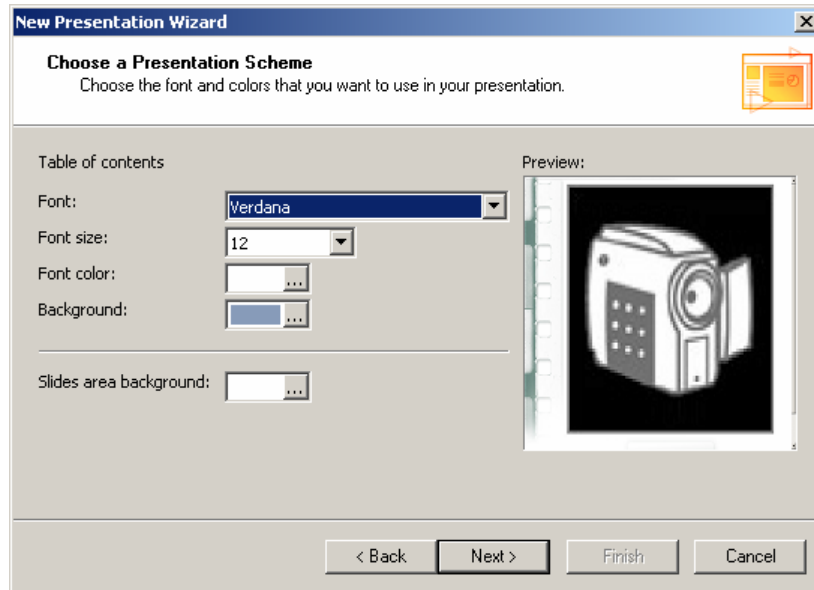
4. ปรากฏจอภาพเริ่มต้นการสร้างงาน เลือกรายการ Use the New Presentation Wizard แล้วคลิกปุ่ม OK
5. ปรากฏส่วนการสร้างเอกสารในโหมด Wizard ดังนี้



6. คลิกปุ่ม Next > เพื่อเลือกลักษณะของสื่อที่ต้องการสร้าง เช่นถ้าต้องการนำเสนอเฉพาะสไลด์กับไฟล์เสียง ให้เลือกเป็น Standard Audio ถ้าต้องการนำเสนอเฉพาะสไลด์กับไฟล์วิดีโอ ให้เลือกเป็น Standard Video หรือต้องการนำเสนอเฉพาะไฟล์วิดีโอ ให้เลือกเป็น Globe Video, Organizational Video เป็นต้น



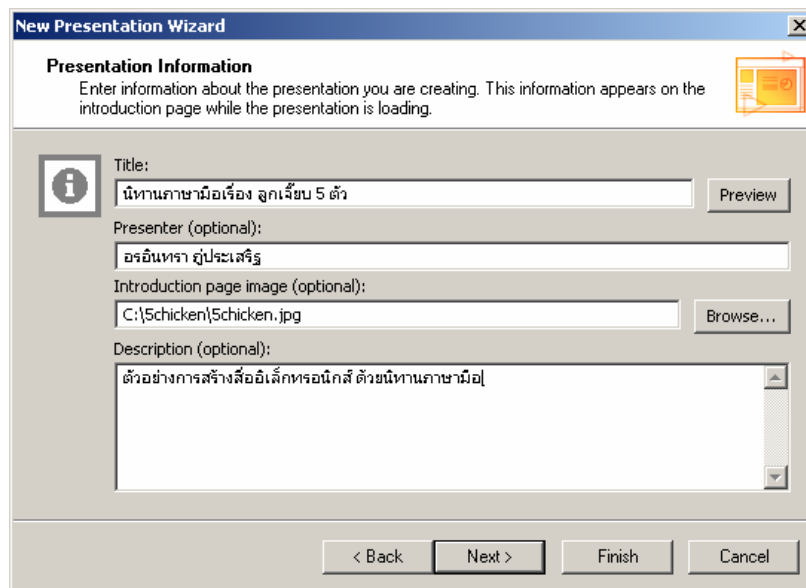
7. เมื่อเลือกรูปแบบของสื่อที่ต้องการแล้ว ให้คลิกปุ่ม Next > เพื่อเลือกค่าควบคุมเกี่ยวกับการแสดงข้อความในหน้าสารบัญ (Table of contents) ได้แก่ แบบอักษร (Fonts) ขนาดอักษร (Size) สีของตัวอักษร (Font color) สีของพื้นที่แสดงสารบัญ (Background) และสีของพื้นที่สไลด์ (Slide area background)



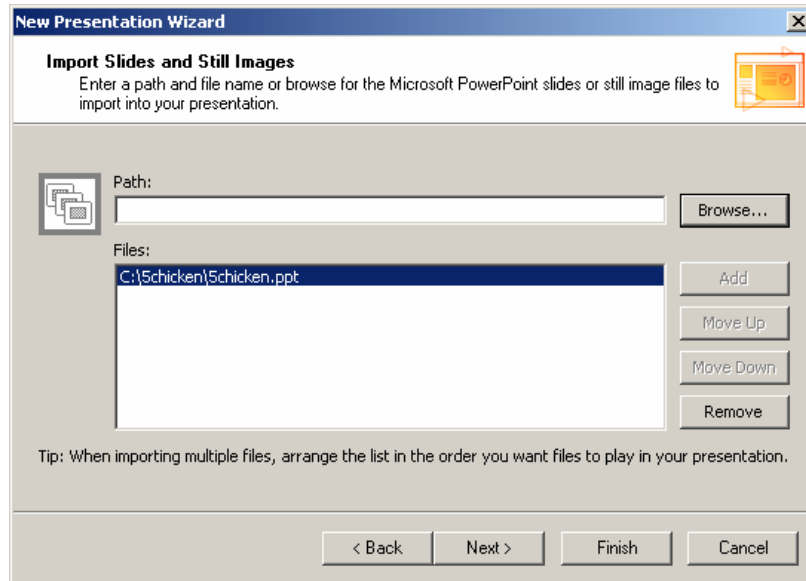
ค่าที่เลือกจะแสดงเมื่อเลือก Presentation Template เป็น Default เท่านั้น

8. เมื่อกำหนดค่าต่างๆ แล้วให้คลิกปุ่ม Next > เพื่อเข้าสู่ส่วนกำหนดข้อมูลประกอบสำหรับหน้าต้อนรับ (Introduction Page) ได้แก่ ชื่อเรื่อง (Title) เจ้าของผลงาน (Presenter) ภาพประกอบ (Introduction page image) และคำอธิบาย (Description)

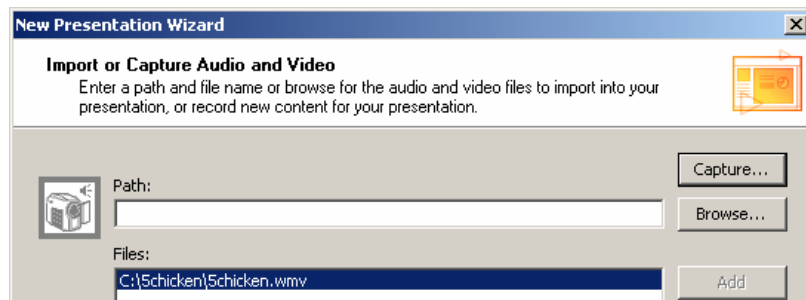
จากตัวอย่างให้เลือกไฟล์ 5chicken.jpg เป็นภาพประกอบสำหรับหน้าต้อนรับ



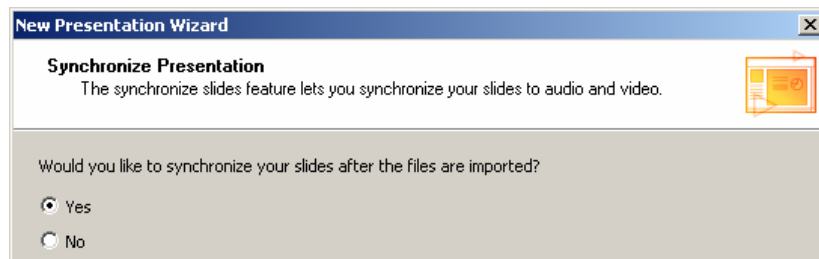
9. จากนั้นคลิกปุ่ม Next > เพื่อเลือกไฟล์สไลด์ที่จะนำมาใช้สร้างสื่อการเรียนรู้ กรณีที่มีมากกว่า 1 ไฟล์สามารถนำเข้ารวมกัน และจัดลำดับตามความต้องการ โดยเลือกจากปุ่ม Move up/Move Down และหากต้องการลบไฟล์สไลด์ไฟล์ใด ให้คลิกเลือกไฟล์สไลด์นั้นๆ แล้วคลิกปุ่ม Remove



10. ได้ไฟล์สไลด์ที่ต้องการให้คลิกปุ่ม Next > เพื่อนำเข้าไฟล์วิดีโอ หรือไฟล์เสียง จากตัวอย่างให้เลือกไฟล์ชื่อ 5chicken.wmv



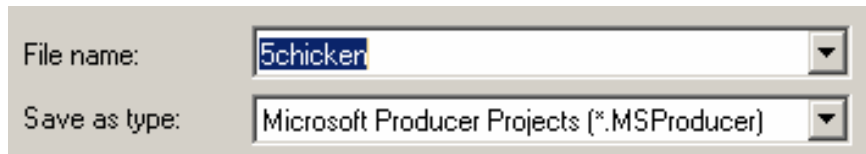
11. เมื่อเลือกไฟล์วิดีโอที่ต้องการให้คลิกปุ่ม Next > โปรแกรมจะสอบถามว่าต้องการให้จัดแต่งให้สไลด์แต่ละสไลด์สัมพันธ์กับไฟล์วิดีโอที่เลือกหรือไม่ (Synchronize) กรณีนี้ให้เลือกเป็น No เพื่อที่จะดำเนินการจัดแต่งความสัมพันธ์ระหว่างสไลด์กับวิดีโอด้วยตัวเองหลังจากนี้



12. จากนั้นคลิกปุ่ม Next > จะเข้าสู่จอภาพสุดท้าย ให้คลิกปุ่ม Finish ทั้งนี้ในแต่ละขั้นตอนหากเลือกรายการผิดพลาด หรือต้องการปรับแก้ไข ให้คลิกปุ่ม < Back เพื่อย้อนกลับไปแก้ไขได้
13. รอสักครู่โปรแกรมจะนำเข้าไฟล์สไลด์ และไฟล์วิดีโอและนำเสนอบนจอภาพ

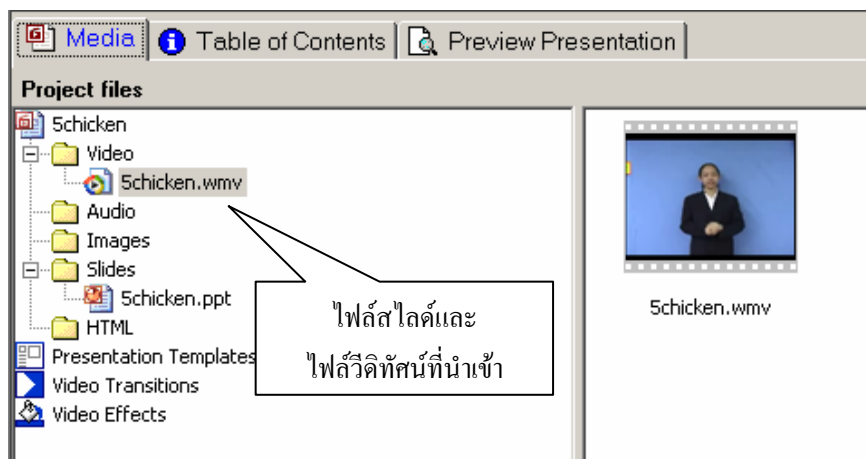
บันทึกโครงการ

เมื่อนำเข้าไฟล์สไลด์ และไฟล์วิดีโอที่ปรากฏผลดังภาพข้างต้น ควรบันทึกเก็บไว้ในรูปแบบของไฟล์โครงการ (Project) ด้วยคำสั่ง File, Save Project และจะต้องบันทึกไว้ในโฟลเดอร์เดียวกับโฟลเดอร์ชิ้นงานเดิม (ได้แก่โฟลเดอร์ 5chicken) ส่วนขยายของไฟล์จะเป็น .msproducer

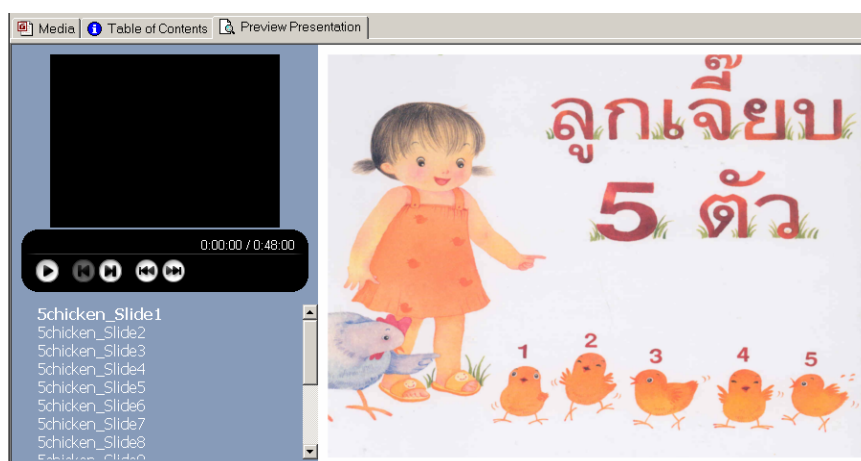


ศึกษาองค์ประกอบ

จากจอภาพข้างต้นการศึกษารายการประกอบของชิ้นงานเพื่อช่วยให้สามารถปรับแก้ไขได้ง่าย โดยไฟล์สไลด์ และไฟล์วิดีโอที่นำเข้าจะไปเก็บไว้ในโฟลเดอร์เฉพาะ สามารถคลิกดูได้โดยเลือกแท็บรายการ Media



โปรดัคเซอร์จะนำชื่อสไลด์ (Slide title) แต่ละสไลด์มาเป็นชื่อสารบัญโดยอัตโนมัติ กรณีที่สไลด์นั้นๆ ไม่มีชื่อสไลด์จะใช้ชื่อไฟล์สไลด์ผสมรวมกับลำดับเลขที่สไลด์ เป็นชื่อสารบัญ ดังตัวอย่าง



การปรับแก้ไขรายการสารบัญทำได้โดยคลิกเลือกแท็บรายการ Table of Contents

Media Table of Contents Preview Presentation

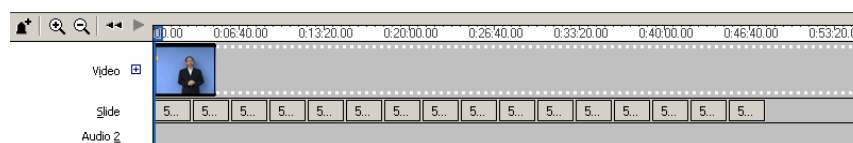
Table of contents

Add, change, or delete table of contents entries from the presentation.

TOC Entry	Time	Duration	Associate With
Schicken_Slide1	0:00:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide2	0:03:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide3	0:06:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide4	0:09:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide5	0:12:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide6	0:15:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide7	0:18:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide8	0:21:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide9	0:24:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide10	0:27:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide11	0:30:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide12	0:33:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide13	0:36:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide14	0:39:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide15	0:42:00	0:03:00	Slide
Schicken_Slide16	0:45:00	0:03:00	Slide

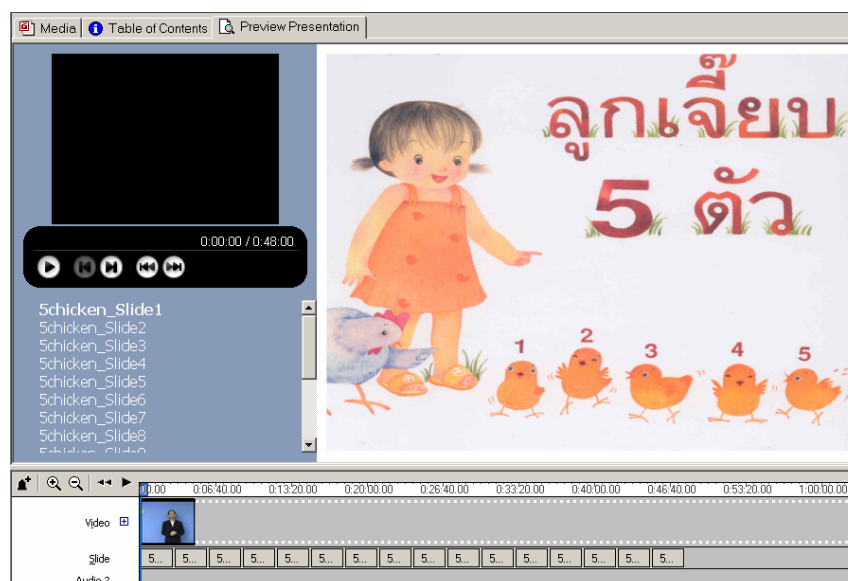
Add...
Change...
Delete
>> Demote
<< Promote

ลำดับการนำเสนอสไลด์แต่ละสไลด์ ควบคุมได้แทร็กสไลด์ (Slide Track) ทั้งนี้ให้ยึดถือแทร็กวิดีโอ (Video Track) เป็นแทร็กหลัก ไม่ควรปรับเปลี่ยนหรือยืดขยายช่วงเวลา



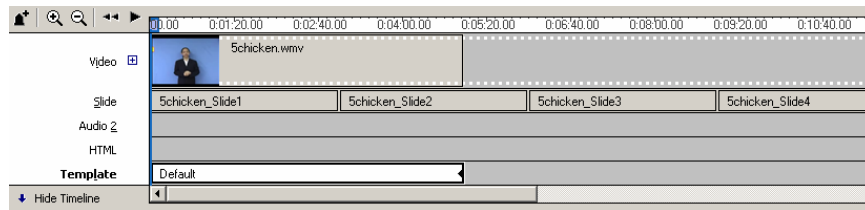
ปรับแก้ไขการนำเสนอ

เมื่อทดลองนำเสนอสื่อการเรียนรู่นี้โดยคลิกเลือกแท็บรายการ Preview Presentation แล้วคลิกปุ่ม Play

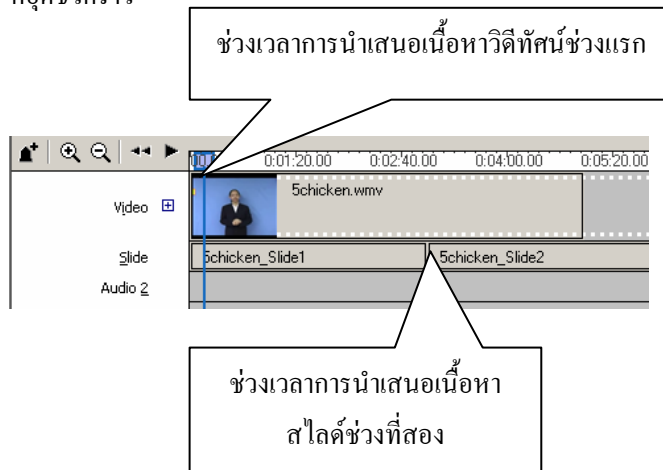


จะพบว่าความสัมพันธ์ระหว่างสไลด์แต่ละสไลด์ไม่สัมพันธ์กับภาพวิดีโอ คือเนื้อหาในไฟล์วิดีโอ จบไปแต่ละช่วง แต่สไลด์ไม่ได้เปลี่ยนตามไปด้วย จึงควรปรับให้สัมพันธ์กันโดยปรับช่วงเวลาของสไลด์แต่ละสไลด์ให้สัมพันธ์กับเนื้อหาในวิดีโอแต่ละช่วง

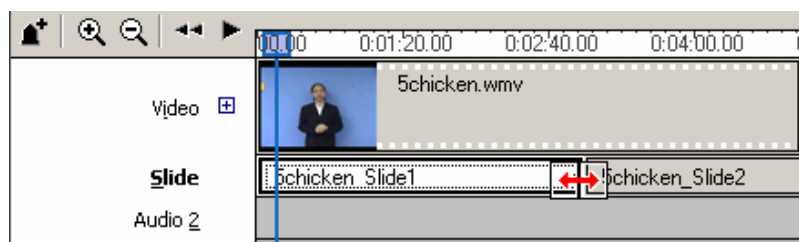
1. เริ่มต้นจากการขยายโหมมมองของ Timeline โดยคลิกที่ปุ่ม Zoom timeline in  เพื่อขยาย Timeline ให้เห็นชัดเจนขึ้น



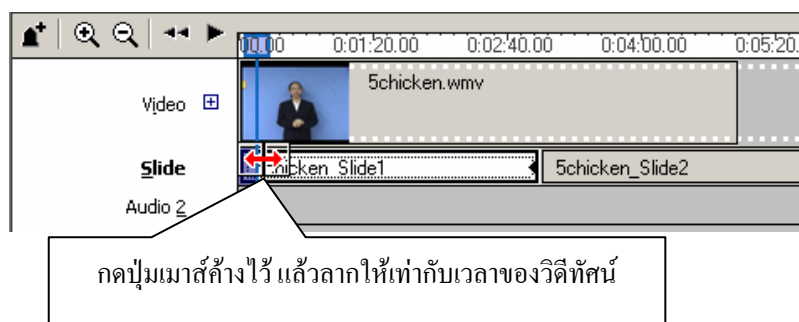
2. เลื่อนเมาส์ไปคลิก ณ ช่วงเวลา 0 วินาทีของ Timeline สังเกตจากสัญลักษณ์กรอบสี่เหลี่ยมสีฟ้าอ่อนใน Timeline
3. คลิกปุ่ม Play เพื่อให้โปรคิวเซอร์นำเสนอวิดีโอถึงจุดสิ้นสุดช่วงแรกของเนื้อหา
ปุ่ม Play จะเปลี่ยนเป็นปุ่ม Pause เมื่อโปรคิวเซอร์นำเสนอจบเนื้อหาช่วงแรกให้คลิกปุ่ม Pause เพื่อหยุดชั่วคราว

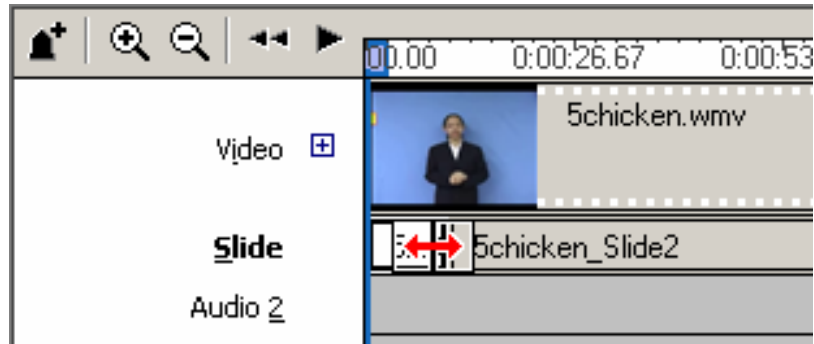


จากภาพจะพบว่าช่วงเวลาสิ้นสุดการนำเสนอสไลด์กับเนื้อหาวิดีโอช่วงแรก ไม่ตรงกัน จึงควรปรับช่วงเวลาการนำเสนอสไลด์ให้น้อยลงมาเท่ากับช่วงเวลาของการนำเสนอวิดีโอช่วงแรกด้วย โดยเลื่อนเมาส์ไปชี้ที่เส้นขอบด้านท้ายของช่วงเวลาสไลด์ช่วงแรก (Slide1) จะพบว่าเมาส์มีรูปร่างเป็นลูกศรสีแดงชี้ซ้าย/ขวา



กดปุ่มเมาส์ค้างไว้แล้วดึงให้ช่วงเวลาของสไลด์ช่วงที่ 1 (Slide1) เท่ากับเวลาจบการนำเสนอวิดีโอช่วงแรก





4. ทำลักษณะเดียวกับสไลด์อื่นๆ ให้สอดคล้องกับเนื้อหาในวิดีโอแต่ละช่วง

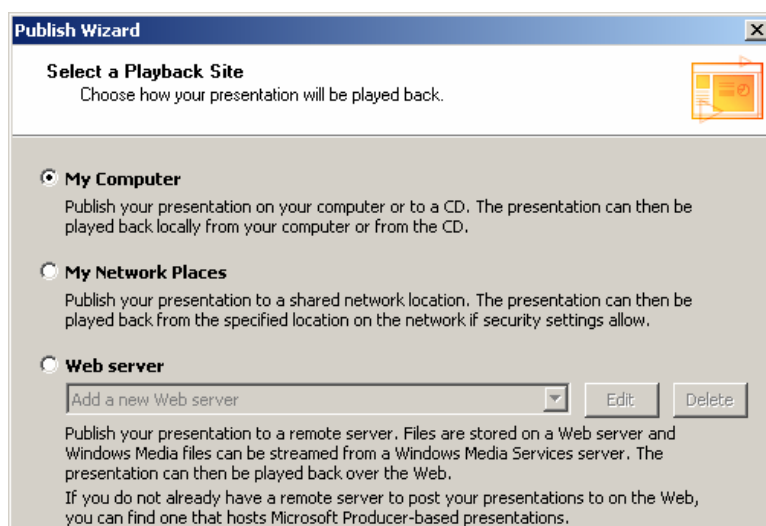
แก้ไขสารบัญ

เมื่อปรับแก้ไขความสัมพันธ์ระหว่างสไลด์กับวิดีโอครบทุกสไลด์แล้ว ขั้นตอนต่อไปคือการแก้ไขรายการสารบัญให้นำเสนอเนื้อหาที่สอดคล้องกับเนื้อหาในสไลด์ โดยเลือกบรรจกรายการ Table of Contents แล้วเลือกรายการที่ต้องการแก้ไข คลิกปุ่ม Change พิมพ์ข้อความใหม่ที่ต้องการ ดังตัวอย่าง

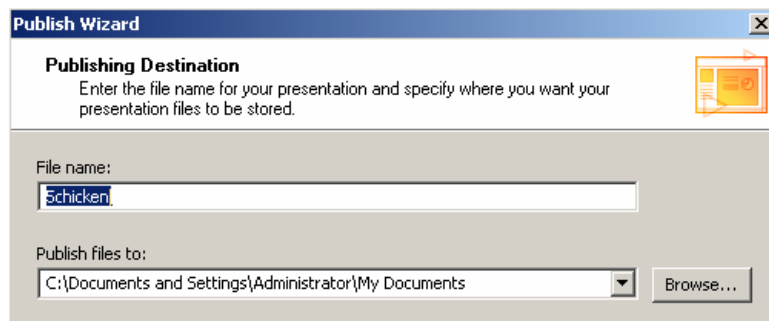
Table of contents			
Add, change, or delete table of contents entries from the presentation.			
TOC Entry	Time	Duration	Associate With
หน้าปกนิทาน	0:00:00	0:00:11	Slide
แม่ไก่เป็นอะไร	0:00:11	0:00:13	Slide
เข้ะ มีเสียงจากตรงนั้น	0:00:23	0:00:16	Slide

เผยแพร่สื่อการเรียนรู้

เมื่อปรับแก้ไขความสัมพันธ์ระหว่างสไลด์กับวิดีโอ และรายการสารบัญได้ตามต้องการ ก็สามารถนำเผยแพร่ใช้งานได้ โดยคลิกปุ่ม Publish  จากแถบเครื่องมือ



เลือกรูปแบบการเผยแพร่ กรณีนี้ให้เลือกเป็น My Computer เพื่อให้โปรดิวเซอร์เตรียมไฟล์ต่างๆ สำหรับการนำเสนอไว้ในฟลอปดิสบนเครื่องคอมพิวเตอร์ สำหรับการนำไปประยุกต์ใช้ต่อไป จากนั้นคลิกปุ่ม Next > ปรากฏจอภาพถามข้อมูลการตั้งชื่อไฟล์นำเสนอ และฟลอปดิส



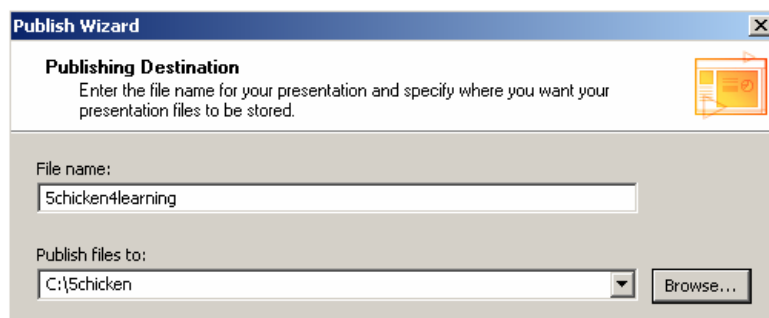
Publish Wizard

Publishing Destination
Enter the file name for your presentation and specify where you want your presentation files to be stored.

File name:
5chicken

Publish files to:
C:\Documents and Settings\Administrator\My Documents [Browse...]

เลือกโฟลเดอร์ (กรณีนี้คือโฟลเดอร์ 5chicken ที่ได้เตรียมไว้ก่อนหน้านี้) และระบุชื่อไฟล์ที่ต้องการตั้งให้กับสื่อแนะนำนี้ โดยชื่อไฟล์ที่ระบุควรเป็นภาษาอังกฤษ หรือภาษาอังกฤษผสมตัวเลข เป็นตัวพิมพ์เล็ก ห้ามมีช่องว่าง หรือสัญลักษณ์พิเศษใดๆ



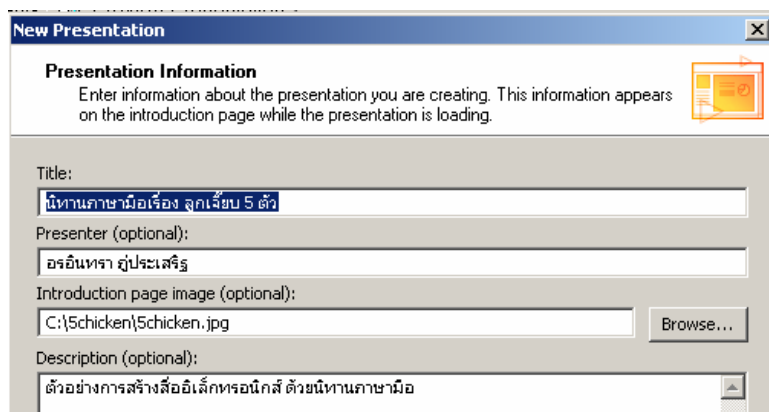
Publish Wizard

Publishing Destination
Enter the file name for your presentation and specify where you want your presentation files to be stored.

File name:
5chicken4learning

Publish files to:
C:\5chicken [Browse...]

จากนั้นคลิกปุ่ม Next > ตรวจสอบข้อมูลสำหรับจอภาพส่วนต้อนรับ (Introduction Page)



New Presentation

Presentation Information
Enter information about the presentation you are creating. This information appears on the introduction page while the presentation is loading.

Title:
นิทานภาษามือเรื่อง ลูกเลียบ 5 ตัว

Presenter (optional):
อรอินทรา ภูประเสริฐ

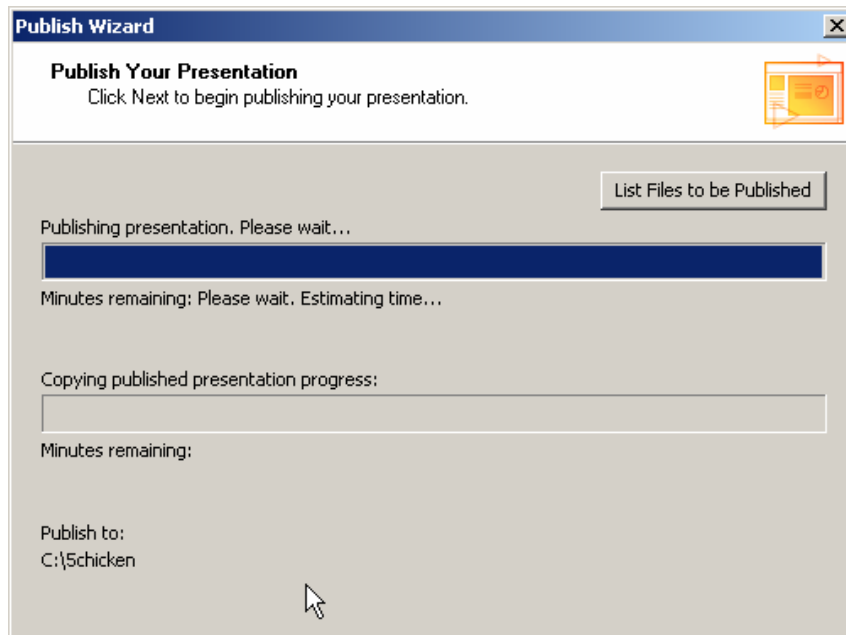
Introduction page image (optional):
C:\5chicken\5chicken.jpg [Browse...]

Description (optional):
ตัวอย่างการสร้างสื่ออิเล็กทรอนิกส์ ด้วยนิทานภาษามือ

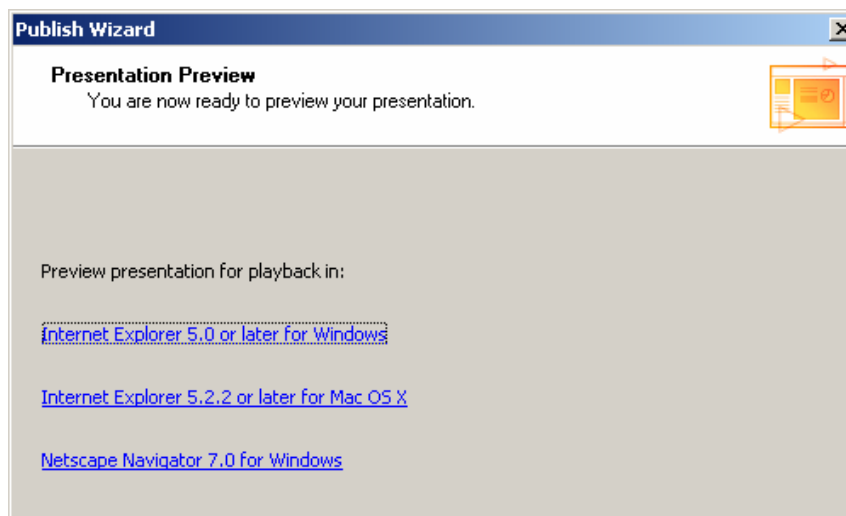
คลิกปุ่ม Next > เข้าสู่โหมดการกำหนดค่าควบคุม กรณีที่ต้องการสร้างสื่อแนะนำเสนอแบบออฟไลน์ ให้เลือกการ Use suggested settings (Recommended) แต่ถ้าต้องการนำเสนอในรูปแบบอื่นๆ โดยเฉพาะเว็บไซต์ ให้เลือกการ Choose publish settings for difference audiences เพื่อเลือกการนำเสนอวิธีที่สนให้เหมาะสมกับการนำไปเผยแพร่ให้มากที่สุด เช่น ถ้าต้องการเผยแพร่ผ่านเว็บไซต์และสนับสนุนผู้เรียกชมที่ใช้ MODEM 56Kbps ก็เลือกเป็น Dial-up modem connection at 56 Kbps หรือกรณีที่ต้องการนำเสนอผ่านเว็บไซต์สำหรับผู้ชมที่ใช้ระบบ ADSL ก็เลือกเป็น Cable or DSL modem ... เป็นต้น

Audience Connection Speed	Published Size
☐ Corporate LAN connection at 300 Kbps	111.2 MB
☐ Cable or DSL modem connection at 150 Kbps	57.5 MB
☐ Cable or DSL modem connection at 100 Kbps	39.6 MB
☐ Dial-up modem connection at 56 Kbps	23.8 MB

เมื่อเลือกโหมดการกำหนดค่าควบคุมที่ต้องการได้แล้ว ให้คลิกปุ่ม Next > กรณีที่เลือกเป็น Use suggested settings (Recommended) โปรแกรมจะแสดงจอภาพการเตรียมไฟล์เพื่อเผยแพร่ ดังนี้



รอสักครู่ โปรแกรมจะนำไฟล์ต่างๆ ที่เกี่ยวข้องมาดำเนินการสร้างเป็นชุดเผยแพร่



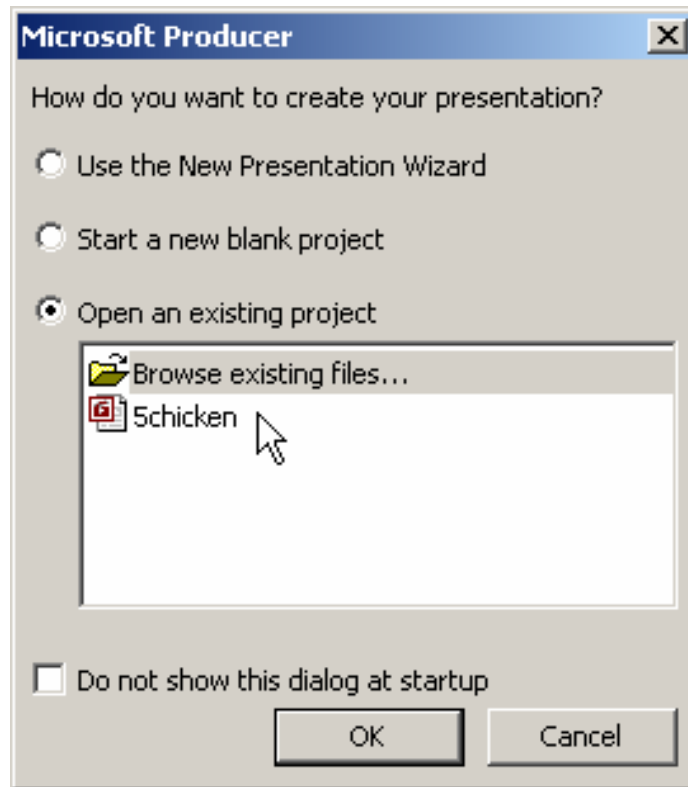
เมื่อจัดเตรียมไฟล์ชุดนำเสนอเสร็จสมบูรณ์ จะปรากฏจอภาพแสดงการแสดงผลตัวอย่าง สามารถคลิกเลือกการนำเสนอไฟล์ตัวอย่าง หรือคลิกปุ่ม Finish เพื่อจบขั้นตอนการเตรียมเผยแพร่ ซึ่งจะได้ชุดไฟล์สำหรับใช้งานในโพลเดอร์ที่ระบุดังนี้



สามารถคัดลอกไฟล์ทั้งหมดลงแผ่น CD เพื่อนำไปใช้งาน หรือคัดลอกไปใช้กับเว็บไซต์ได้ทันที

เปิดไฟล์โครงการ

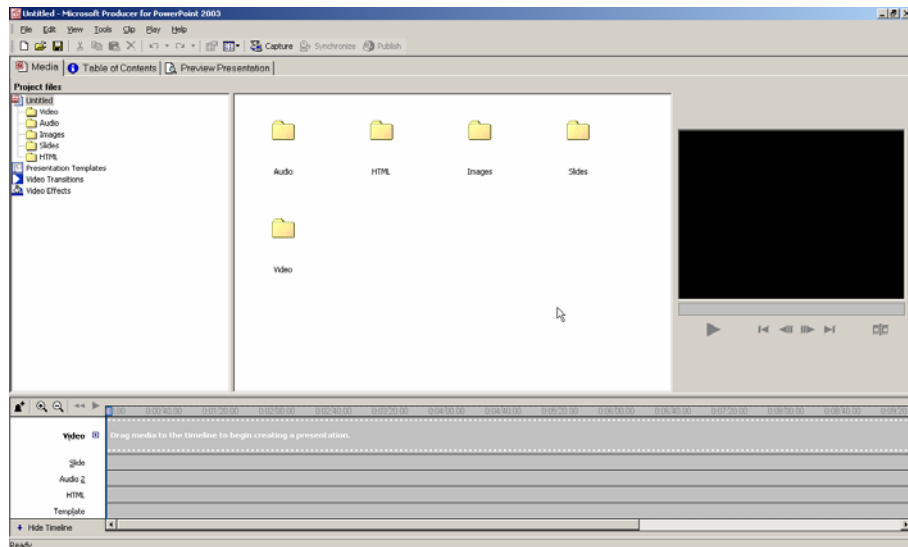
ไฟล์โครงการนำเสนอ (.msproucer) ที่สร้างไว้ สามารถนำมาแก้ไขได้โดยเลือกคำสั่ง File, Open หรือเลือกรายการ Open an existing project จากจอภาพเริ่มต้นเมื่อเรียกโปรแกรมครั้งแรก



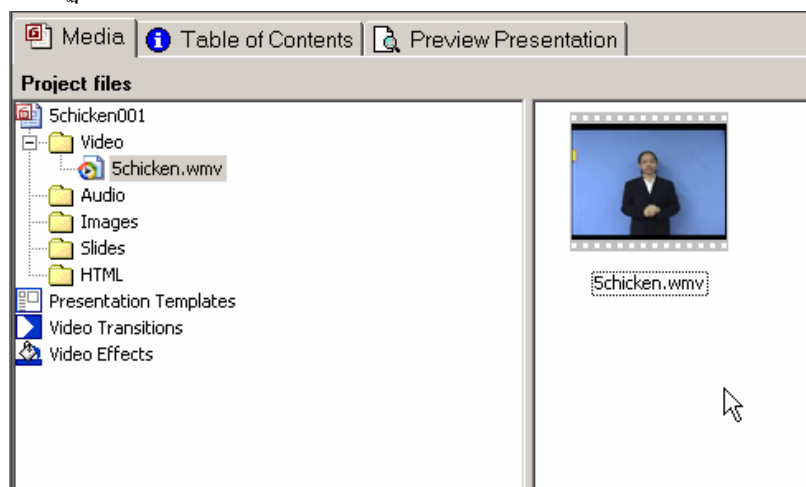
สร้างสื่อการเรียนรู้จาก Blank Project

ก่อนเริ่มการทำงานจะต้องมีการวางแผนให้เรียบร้อยล่วงหน้า เตรียมข้อมูลที่ต้องการนำไปใช้งาน ในการนำเสนอให้ครบ ข้อมูลเหล่านั้นเช่น รูปภาพ, สไลด์ PowerPoint, วิดิทัศน์, HTML, และเสียง จัดเก็บไว้ในโฟลเดอร์ให้เป็นระเบียบ

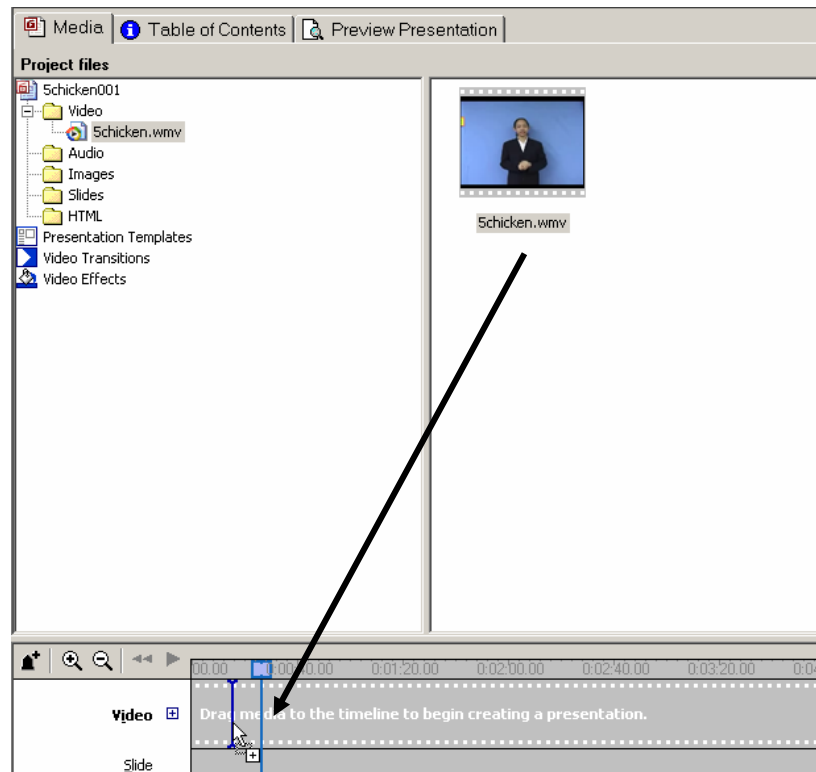
1. สร้างโฟลเดอร์ชื่อ 5chicken ไว้ที่ไดรฟ์ C:
2. คัดลอกไฟล์ PowerPoint ชื่อ 5chicken.ppt ไฟล์รูปภาพสำหรับสร้างจอภาพต้อนรับ (Introduction Page) ชื่อ 5chicken.jpg และไฟล์วิดิทัศน์ชื่อ 5chicken.wmv จากแผ่น CD-ROM มาไว้ที่โฟลเดอร์ 5chicken ที่สร้างเตรียมไว้ตามข้อ 1.
3. เปิดโปรแกรมโปรดัคเซอร์ ปรากฏจอภาพเริ่มต้นการสร้างงาน เลือกรายการ Start a new blank project แล้วคลิกปุ่ม OK
4. ปรากฏจอภาพการสร้างสื่อนำเสนอการเรียนรู้ ดังนี้



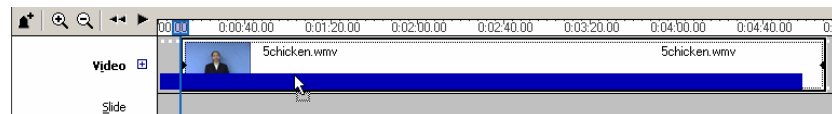
5. บันทึกไฟล์โครงการ โดยเลือกคำสั่ง File, Save project ตั้งชื่อไฟล์ (.msproducer) และเลือกโฟลเดอร์ที่สร้างตามข้อ 1.
6. นำเข้าไฟล์วิดีโอ โดยคลิกเลือกบัตรรายการ Media ดับเบิลคลิกที่ไอคอน Video แล้วดับเบิลคลิกที่ไอคอน Import Video เลือกไฟล์วิดีโอที่เตรียมไว้ (ตัวอย่างคือไฟล์ 5chicken.wmv)
7. ปราบกฎคลิปวิดีโอที่เลือก



8. ลากคลิกวิดีโอมาไว้ที่ Video Track

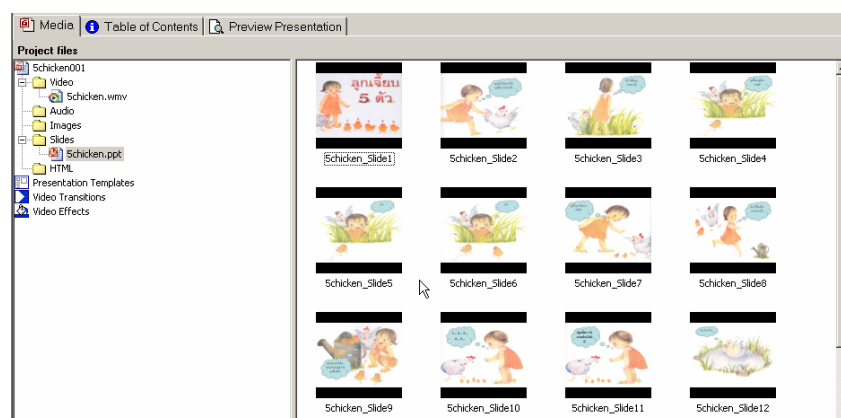


9. ปรับวิทัศน์ใน Video Track ให้อยู่ชิดขอบซ้ายของ Timeline โดยการลากแล้วปล่อย ถ้าต้องการลบทิ้งให้คลิกเลือกแล้วกดปุ่ม <Delete>

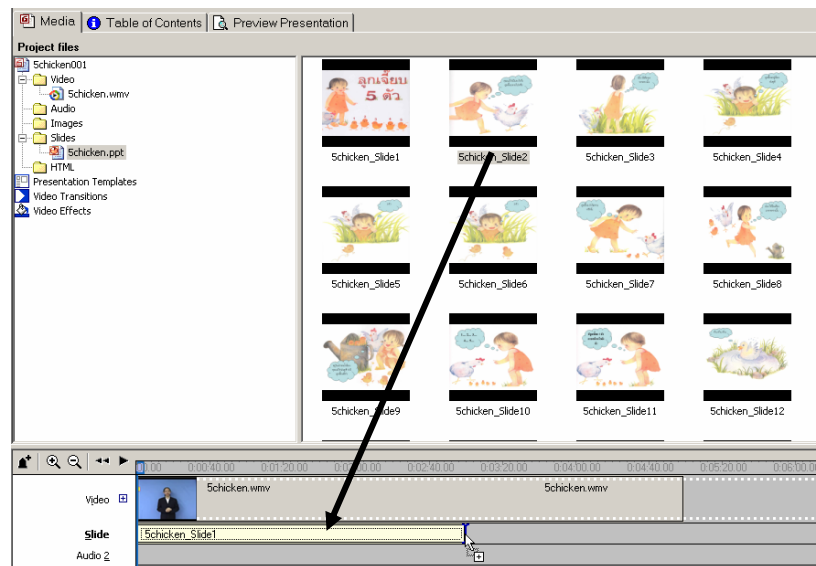


10. นำเข้าไฟล์สไลด์โดยเลือกโฟลเดอร์ Slides จาก Tree pane ด้านซ้ายของบัตร์รายการ Media

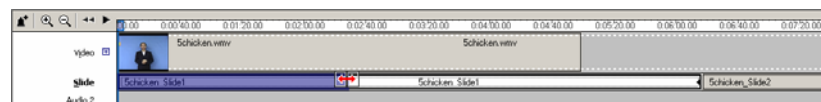
11. ดับเบิลคลิกที่ไอคอน Import Slides เลือกไฟล์สไลด์ (ตัวอย่างคือไฟล์ Schicken.ppt) โปรแกรมเมอร์จะนำเข้าสไลด์แยกเป็นชิ้น ดังภาพ



12. ลากสไลด์แต่ละสไลด์มาวางในแทร็ก Slide

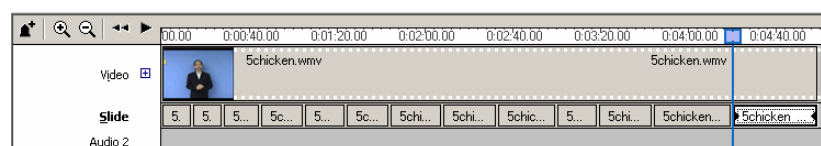
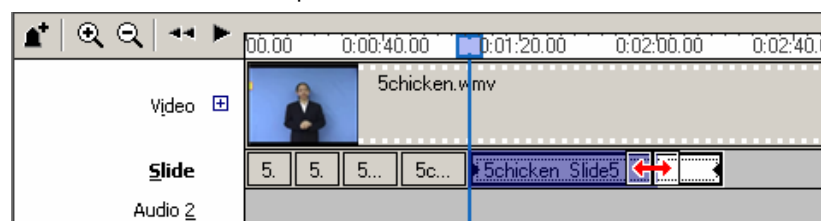


13. ปรับช่วงเวลาให้สัมพันธ์กับวิดีโอในแต่ละช่วงโดยการย่อ/ขยายช่วงเวลาของสไลด์



ถ้าต้องการลบทิ้งให้คลิกเลือกแล้วกดปุ่ม <Delete>

14. ทำลักษณะเดียวกับสไลด์อื่นๆ และปรับช่วงเวลาให้สัมพันธ์กับวิดีโอแต่ละช่วง



15. สามารถแก้ไขสไลด์ใน Contents Pane ได้ โดยคลิกเลือกสไลด์ที่ต้องการแก้ไข คลิกขวาเลือก Edit Slide โปรแกรมจะเชื่อมโยงไปที่ Microsoft PowerPoint เพื่อให้แก้ไขสไลด์นั้น เมื่อแก้ไขเสร็จเรียบร้อย โปรแกรมจะปรับปรุงและนำเข้าไฟล์นั้นอัตโนมัติ



16. แก้ไขรายการสารบัญเลือกคลิกเลือกกับรายการ Table of Contents

Media Table of Contents Preview Presentation

Table of contents

Add, change, or delete table of contents entries from the presentation.

TOC Entry	Time	Duration	Associate With
Schicken_Slide1	0:00:00	0:00:14	Slide
Schicken_Slide2	0:00:14	0:00:14	Slide
Schicken_Slide3	0:00:28	0:00:17	Slide
Schicken_Slide4	0:00:45	0:00:20	Slide
Schicken_Slide5	0:01:05	0:00:19	Slide
Schicken_Slide6	0:01:24	0:00:20	Slide
Schicken_Slide7	0:01:44	0:00:24	Slide

17. เลือกสไลด์แต่ละรายการ แล้วคลิกปุ่ม Change... เพื่อแก้ไขคำอธิบายสไลด์ให้สื่อถึงเนื้อหาที่ต้องการนำเสนอในแต่ละสไลด์

Table of contents

Add, change, or delete table of contents entries from the presentation.

TOC Entry	Time	Duration	Associate With
หน้าปกหนัง	0:00:00	0:00:11	Slide
แม่ไก่เป็นอะไร	0:00:11	0:00:13	Slide
เอ๊ะ มีเสียงจากตรงนั้น	0:00:23	0:00:16	Slide

18. ในบัตรรายการ Table of Contents ยังมีส่วนควบคุมจอภาพเริ่มต้น (Introduction Page)

Introduction page

Enter information about your presentation and specify an image for the introduction page of your presentation.

Title:
 Preview...

Presenter (optional):

Introduction page image (optional):
 Browse...

Description (optional):

14. กำหนดชื่อเรื่อง (Title) เจ้าของผลงาน (Presentor) ภาพประกอบ (Introduction page image) และคำอธิบาย (Description) จากตัวอย่างให้เลือกไฟล์ 5chicken.jpg เป็นภาพประกอบสำหรับหน้าต้อนรับ

Introduction page

Enter information about your presentation and specify an image for the introduction page of your presentation.

Title:
 Preview...

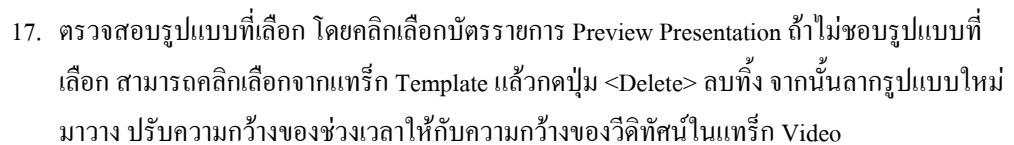
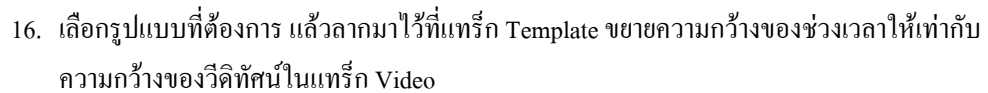
Presenter (optional):

Introduction page image (optional):
 Browse...

Description (optional):

กดปุ่ม Preview... เพื่อดูตัวอย่าง

15. จากนั้นกำหนดลักษณะ/รูปแบบการนำเสนอสื่อการเรียนรู้โดยเลือกแม่แบบ (Template) ที่ต้องการโดยเลือกบัตรรายการ Media คลิกเลือกรายการ Presentation Templates ปราบกฏลักษณะ/รูปแบบการนำเสนอดังนี้



-
- Presentation Scheme**
- Table of contents:
- Font: Verdana
- Font size: 12
- Font color: [White]
- Background: [Blue]
- Slides area background: [White]
- Preview:
- Slide 1: Camera icon, List of items: 1. Camera icon, 2. Camera icon, 3. Camera icon, 4. Camera icon, 5. Camera icon, 6. Camera icon, 7. Camera icon, 8. Camera icon, 9. Camera icon, 10. Camera icon.

19. บันทึกไฟล์โครงการแล้วเตรียมเผยแพร่โดยคลิกปุ่ม Publish จากแถบเครื่องมือ
20. กำหนดค่าควบคุมการเผยแพร่ ซึ่งได้แนะนำรายละเอียดไปก่อนหน้านี้
21. เผยแพร่ผลงานในรูปแบบของ CD-ROM หรือผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต

เทคนิคการใช้งาน Microsoft Producer

โปรแกรมโปรดัคเซอร์นอกจากความสามารถที่ได้แนะนำไปแล้ว ยังได้เตรียมฟังก์ชันควบคุมการสร้างสื่อการเรียนรู้ตลอดฟังก์ชันปรับแต่งค่าการทำงานลักษณะต่างๆ เพื่ออำนวยความสะดวกในการใช้งาน ดังนี้

แยกไฟล์วิดีโอ

ไฟล์วิดีโอที่บันทึกไว้สามารถนำมาตัดแยกเป็นชิ้นงานย่อยๆ เพื่อเลือกใช้งานได้อิสระ จากตัวอย่างให้สร้างโครงการใหม่แบบ Blank project โดยคลิกเลือกเมนูคำสั่ง File, New เลือกบัตรรายการ Media เลือกไฟล์เตอร์ Video จากนั้นดับเบิลคลิกที่ไอคอน Import Video เลือกไฟล์ 5chicken.wmv บันทึกโครงการกำหนดชื่อไฟล์โครงการตามต้องการ

คลิกขึ้นวิดีโอจากหน้าต่าง Content ของบัตรรายการ Media แล้วสังเกตหน้าต่าง Preview จะมีปุ่มเครื่องมือควบคุมการทำงานวิดีโอ โดยมีปุ่มสำคัญในการตัดแยกวิดีโอ 2 ปุ่ม ได้แก่

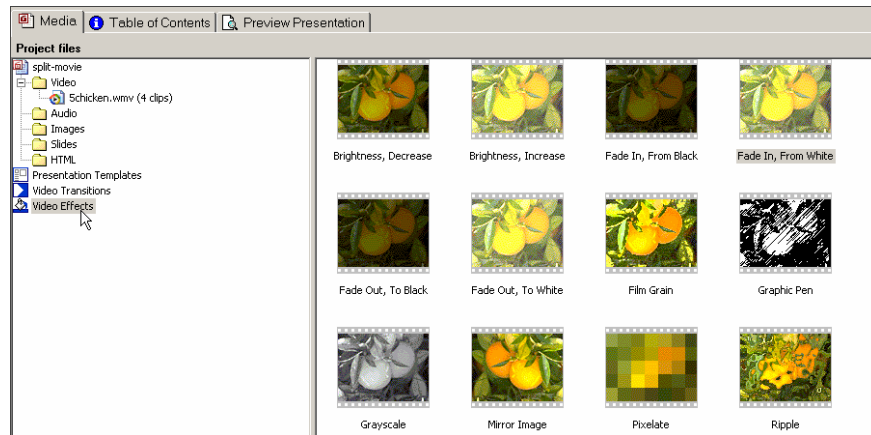


การตัดแยกวิดีโอ ทำได้โดยคลิกปุ่ม Play เพื่อนำเสนอวิดีโอ เมื่อได้ช่วงเวลาที่ต้องการตัดแยกวิดีโอให้คลิกปุ่ม Split โปรแกรมจะตัดแยกวิดีโอเป็นชิ้นงานย่อย ส่วนที่เหลือจะถูกกำหนดเป็นชื่อชิ้นงานใหม่ ที่มีตัวเลขกำกับด้านหลัง

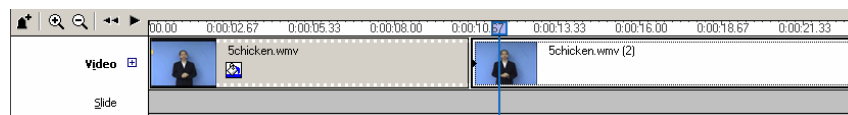


ใส่ Video Effect

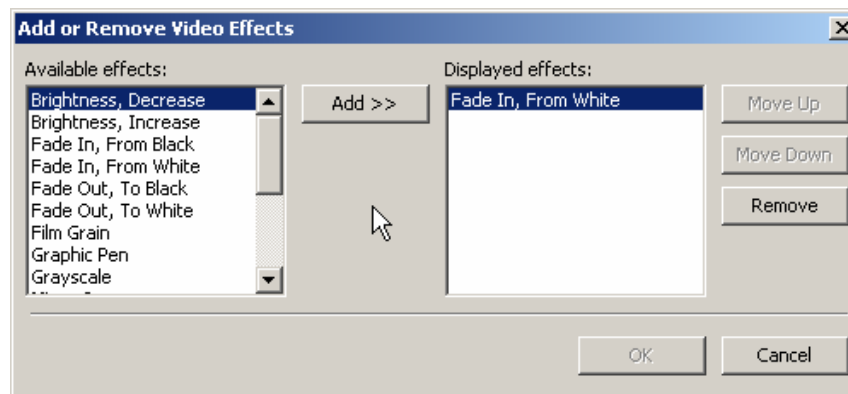
โปรดัคเซอร์ได้เตรียมฟังก์ชันการแสดงผลแบบพิเศษให้กับวิดีโอ ที่เรียกว่า Video Effect เช่น การแสดงภาพวิดีโอแบบเบลอในลักษณะ Pixelate หรือหมุนวิดีโอ (Rotate) โดยการใส่ Effect ให้กับวิดีโอทำได้โดยทำงานในโหมด Media เลือกไฟล์เตอร์ Video Effects



ลาก Effect ที่ต้องการไปวางทับวิดีโอที่วางในแทร็ก Video วิดีโอวิดีโอที่ใส่ Effect จะมีสัญลักษณ์รูปกระป๋องสี  กำกับ หากมองไม่เห็นสัญลักษณ์นี้แสดงว่ามุมมองของ Timeline เล็กไปให้คลิกปุ่ม Zoom timeline in  ขยายมุมมองให้เห็นชัดเจน



การปรับแก้ไข Effect ของวิดีโอทำได้โดยคลิกปุ่มขวาของเมาส์บนวิดีโอแล้วเลือกคำสั่ง Effect...

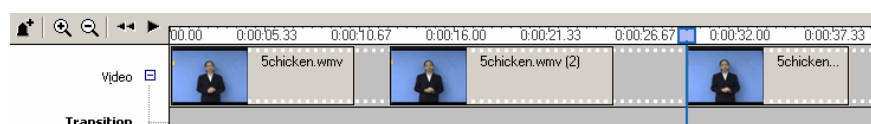


สามารถใส่ Effect เพิ่มโดยคลิกปุ่ม Add>> และลบ Effect ที่โดยใช้ปุ่ม Remove นอกจากนี้สามารถใส่ Effect ได้มากกว่า 1 Effect และจัดลำดับการนำเสนอโดยใช้ปุ่ม Move up/Move down

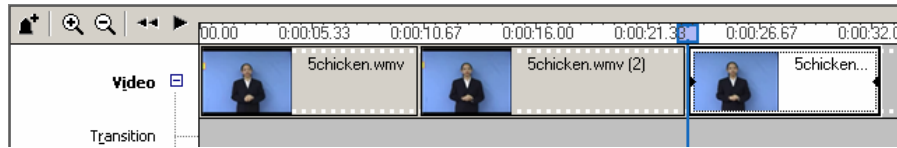
Video Transition

Video Transition เป็นส่วนควบคุมการนำเสนอวิดีโออีกรูปแบบ โดยจะนำเสนอในช่วงการเปลี่ยนวิดีโอวิดีโอหนึ่งไปอีกวิดีโอหนึ่ง เช่น การกำหนดให้เมื่อวิดีโอที่ 1 แสดงจบแล้วให้แสดงวิดีโอที่ 2 โดยแสดงแบบเลื่อนภาพจากขอบบนลงมาหาขอบล่าง (Slide Down) เป็นต้น

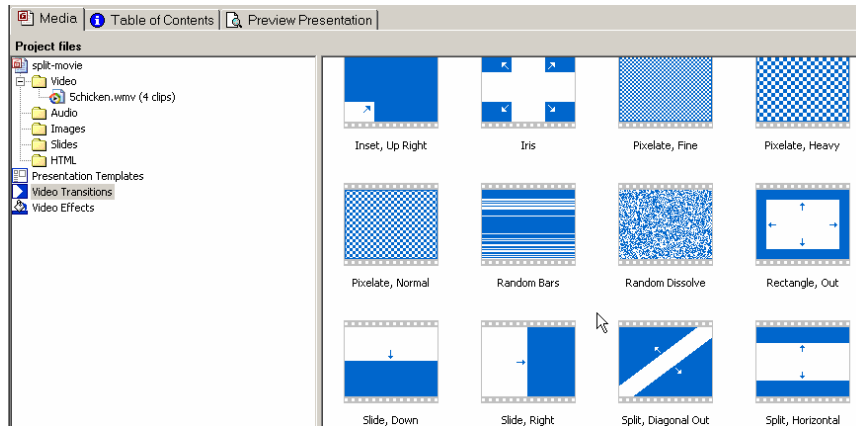
การใส่ Video Transition จำเป็นต้องแยกวิดีโอเป็นส่วนย่อยๆ แล้วนำมาจัดวางต่อกันในแทร็ก Video



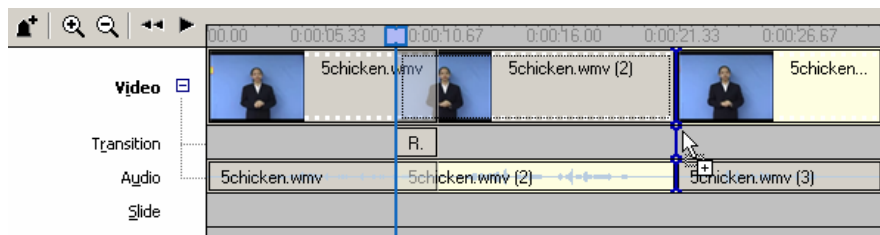
จากรูปจะพบว่ามีช่องว่างระหว่างชั้นวิดีโอแต่ละชั้น ซึ่งจะไม่สามารถใช้ Video Transition ได้ จำเป็นต้องลากมาให้ติดต่อกัน ดังนี้



จากนั้นให้คลิกเลือกเมนูรายการ Media เลือกโฟลเดอร์ Video Transitions ปรากฏรูปแบบของ Video Transitions ดังนี้



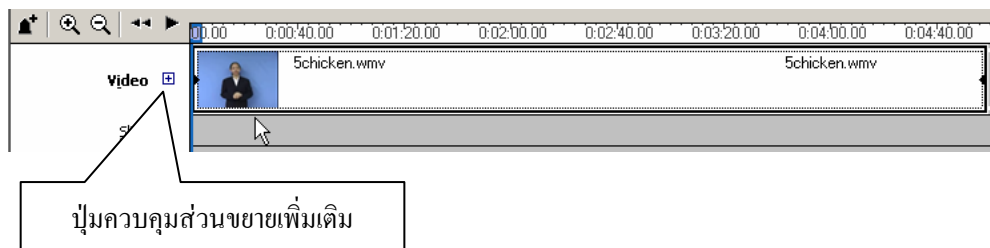
เลือกรูปแบบ Video Transition ที่ต้องการแล้วลากปล่อยวางระหว่างชั้นวิดีโอในแทร็ก Video



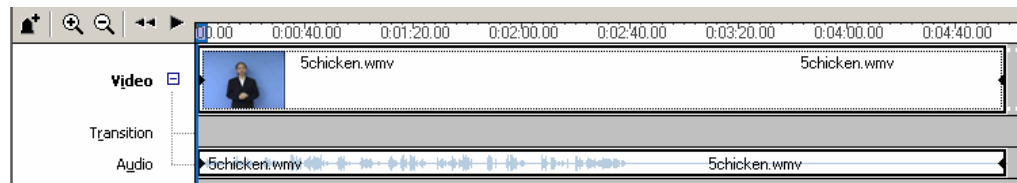
ทดสอบการนำเสนอโดยคลิกปุ่ม Play จาก Preview Pane หากรูปแบบ Transition ที่เลือกไม่ตรงกับที่ต้องการ ให้คลิกเลือกรูปแบบ Transition จากแทร็ก Transition แล้วกดปุ่ม <Delete> เพื่อลบทิ้ง

ควบคุมเสียง

โดยปกติไฟล์วิดีโอที่บันทึกมักจะบันทึกทั้งภาพและเสียง เมื่อลากวิดีโอมาวางในแทร็ก Video จะพบว่าแทร็ก Video จะมีส่วนขยายเพิ่มเติม ดังนี้



เมื่อคลิกปุ่มควบคุมส่วนขยายเพิ่มเติม จะพบว่าในแทร็ก Transition และแทร็ก Audio



แทร็ก Audio จะแสดง Timeline ของส่วนควบคุมเสียงที่ผนวกรวมมากับวิดีโอ ดังนั้นสามารถควบคุมการนำเสนอเสียงได้โดยทำงานกับส่วนควบคุมแทร็กเสียง

การปิดเสียงที่ผนวกรวมมากับวิดีโอทำได้โดยคลิกปุ่มขวาของเมาส์บน Timeline เสียง แล้วเลือกคำสั่ง Mute

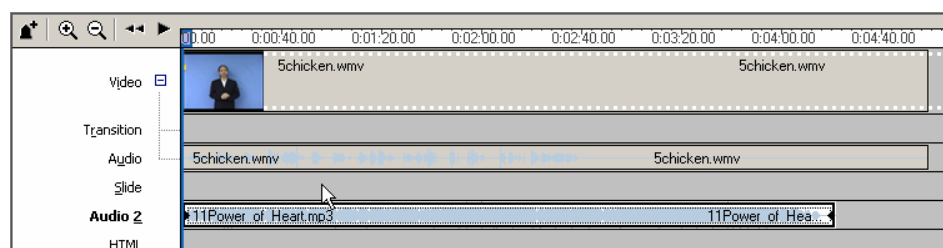
นอกจากนี้ยังสามารถใส่ Effect พิเศษการนำเสนอเสียง เช่น ต้องการให้เสียงเริ่มต้นจากเสียงเบาแล้วค่อยๆ ดังขึ้นตามช่วงเวลา หรือเมื่อนำเสนอเสียง เมื่อเวลาผ่านไปเสียงจะค่อยๆ เบาแล้วจนหายไป ทำได้โดยคลิกปุ่มขวาของเมาส์ที่ Timeline เสียงแล้วเลือกคำสั่ง Fade in หรือ Fade out ตามต้องการ

การยกเลิกการปิดเสียง หรือ Effect พิเศษ ก็ใช้คำสั่งลักษณะเดียวกัน โดยคลิกซ้ำที่รายการที่เลือกไปก่อนหน้า

เพลงบรรเลง/เพลงประกอบการนำเสนอ

การนำเสนอสื่อการเรียนรู้ ถ้ามีเสียงเพลงเบาๆ ประกอบด้วยจะช่วยให้สื่อนั้นๆ มีความโดดเด่น น่าสนใจมากขึ้น โดยที่ยังคงมีเสียงบรรยายที่ได้จากไฟล์วิดีโอ เนื่องจากโปรดิวเซอร์เตรียมแทร็ก Audio ไว้ 2 แแทร็ก แแทร็กหนึ่งเป็นส่วนขยายของวิดีโอ อีกแทร็กคือ Audio 2 จะใช้นำไฟล์เสียง (มักจะเป็นเสียงเพลง หรือเพลงบรรเลง) มาช่วยเพิ่มความน่าสนใจให้กับสื่อ

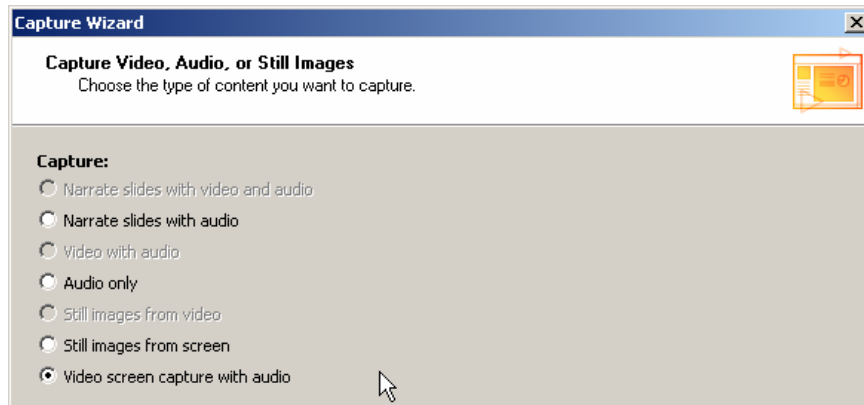
เริ่มต้นด้วยการเตรียมไฟล์เสียงที่ต้องการ แล้วคัดลอกมาไว้รวมกันในโฟลเดอร์โครงงาน จากนั้นคลิกเลือกบัตรายการ Media เลือกโฟลเดอร์ Audio ดับเบิลคลิกที่ไอคอน Import Audio เลือกไฟล์เสียงที่ต้องการ จากนั้นลากมาวางที่แทร็ก Audio 2



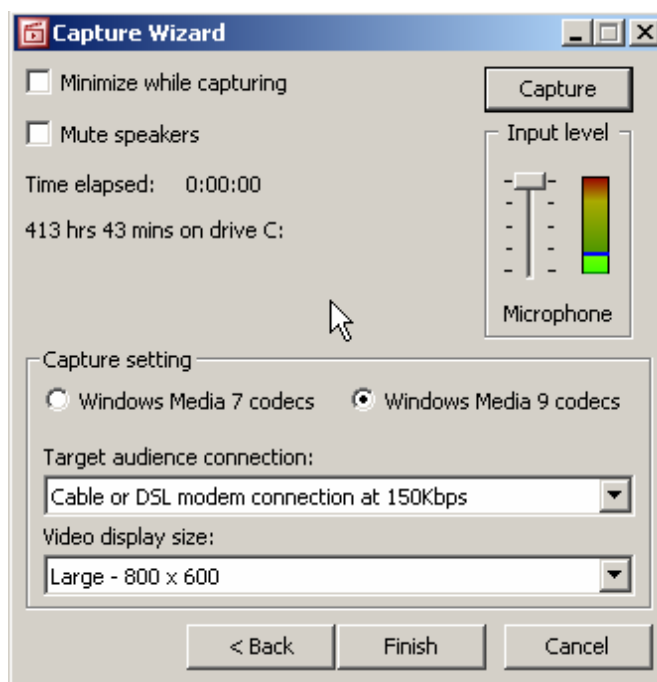
Capture สื่อจากจอภาพ

การสร้างสื่อการเรียนรู้นำเสนอการใช้งานโปรแกรมต่างๆ เป็นสื่ออีกรูปแบบที่นิยมกันมาก เช่น การสร้างสื่อการเรียนรู้การใช้ฟังก์ชันคำนวณสถิติเบื้องต้นของโปรแกรม Calculator หากสามารถนำเสนอภาพการใช้งานจริงในลักษณะวิดีโอช่วยสร้างความเข้าใจได้ดีกว่าการอธิบายเป็นข้อความ โปรดิวเซอร์ได้เตรียมฟังก์ชันนี้มาให้ เรียกว่า Screen Capture ทำให้การสร้างสื่อการเรียนรู้ในลักษณะวิดีโอประกอบการใช้งานโปรแกรมต่างๆ ทำได้ง่าย รวดเร็ว

เริ่มต้นจากการสร้างโครงการใหม่ด้วยเมนูคำสั่ง File, New... จากนั้นคลิกปุ่ม Capture  Capture จากแถบเครื่องมือ ปรากฏส่วนควบคุมการจับจอภาพ ดังนี้



เลือกรายการ Video screen capture with audio เพื่อบันทึกจอภาพโปรแกรมพร้อมๆ กับการบันทึกเสียงบรรยายประกอบ จากนั้นคลิกปุ่ม Next > โปรแกรมจะตรวจสอบระบบเสียงของคอมพิวเตอร์ เลือกระบบเสียงที่เหมาะสม เมื่อเลือกระบบเสียงแล้ว คลิกปุ่ม Next > เพื่อเข้าสู่ส่วนควบคุมการจับจอภาพ

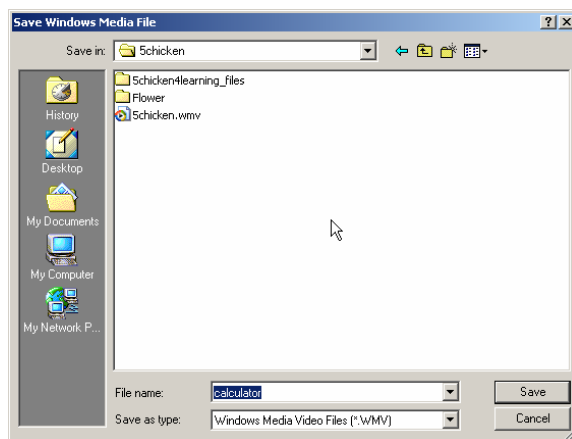


คลิกเลือกรายการ Minimize while capturing เพื่อให้จอภาพนี้ถูกซ่อนเมื่อเริ่มบันทึกจอภาพ หากไม่ต้องการบันทึกเสียงขณะจับจอภาพให้คลิกเลือกรายการ Mute speakers เลือกโหมดการบันทึกเป็น Windows Media 9 codecs กรณีที่ต้องการนำเสนอสื่อการเรียนรู้อันรวดเร็วผ่านเบราว์เซอร์ IE 5.5 ขึ้นไป แต่ถ้าใช้เบราว์เซอร์อื่นหรือรุ่นต่ำกว่า 5.5 ให้เลือกเป็น Windows Media 7 codecs เลือกรูปแบบการนำเสนอจากรายการ Target audience connection เช่น ต้องการนำเสนอผ่านเครือข่ายความเร็วต่ำให้เลือกเป็น Cable or DSL modem connection at 100Kbps จากนั้นเลือกขนาดของจอภาพบันทึก เช่น Medium 640 x 480

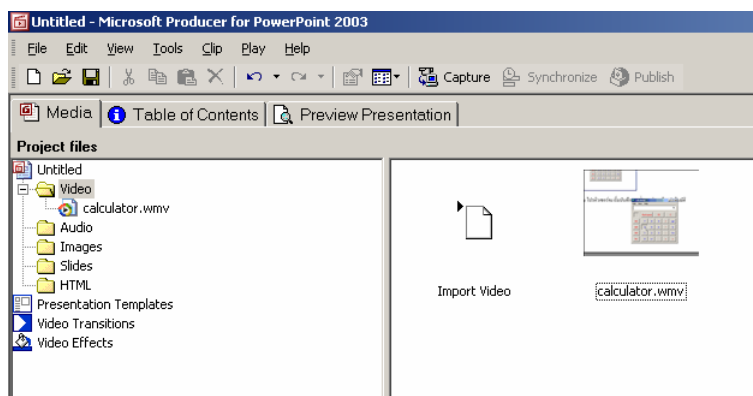
เมื่อกำหนดค่าต่างๆ แล้ว ให้เปิดโปรแกรมที่ต้องการจับภาพ จากตัวอย่างคือโปรแกรม Calculator ด้วยคำสั่ง Start, Program, Accessories, Calculator จากนั้นย้ายจอภาพโปรแกรม Calculator มาไว้ในพื้นที่เส้นสีน้ำเงิน ซึ่งเป็นพื้นที่แสดงขอบเขตการบันทึก



คลิกปุ่ม Capture โปรแกรมจะเริ่มบันทึกการสั่งงานต่างๆ โดยอัตโนมัติ ถ้าสิ้นสุดการบันทึกให้คลิกไอคอน Capture ที่ปรากฏบน Task bar โปรแกรมจะยุติการบันทึกแล้วปรากฏจอภาพตั้งชื่อไฟล์ ไฟล์ที่ได้จะมีส่วนขยายเป็น .wmv



จากนั้นคลิกปุ่ม Finish เพื่อนำเข้าไฟล์วิดีโอที่บันทึกไปสู่จอภาพทำงานของโปรแกรมโปรแกรมโปรดัคเตอร์



ลากชิ้นวิดีโอที่แทรก Video แล้วจัดแต่งรูปแบบการนำเสนอตามต้องการ ก่อนเตรียมเผยแพร่ไปใช้งาน

โปรแกรมโปรดัคเตอร์จึงเป็นโปรแกรมที่อำนวยความสะดวกในการสร้างสื่อการเรียนรู้ทั้ง Online และ Offline ได้เป็นอย่างดี เนื่องจากนำเสนอได้ทั้งข้อความ ภาพนิ่ง วิดีทัศน์ และเสียงได้พร้อมๆ กัน