

## เกมทรัพยากรสารสนเทศ

คำชี้แจง ให้นักศึกษาอ่านข้อความในแต่ละข้อ แล้วค้นคำศัพท์ทรัพยากรสารสนเทศ (ภาษาอังกฤษ) ใส่ในตารางที่กำหนด

1. สิ่งพิมพ์ที่มีเนื้อหาครอบคลุมเรื่องราว ประสบการณ์ ความรู้ในสาขาวิชาต่าง ๆ เช่น ตำรา นวนิยาย เรื่องสั้น เป็นต้น
2. วัสดุสามมิติ มีหลายลักษณะ อาจย่อส่วนให้มีขนาดเล็กกว่าของจริง เพื่อให้สามารถนำมาศึกษาได้โดยสะดวก เช่น ระบบสุริยจักรวาล อวัยวะภายในของคน เป็นต้น หรืออาจขยายส่วนให้ใหญ่กว่าของจริงเพื่อให้สามารถมองเห็นได้ชัดเจนกว่าของจริงที่มีขนาดเล็กก็ได้ เช่น ส่วนประกอบของฟัน สัตว์ต่าง ๆ เป็นต้น
3. ข้อมูลที่ผู้ใช้สามารถสืบค้นผ่านระบบเครือข่ายที่จัดให้บริการ ลักษณะของข้อมูลที่จัดเก็บจำแนกเป็นข้อมูลบรรณานุกรมของหนังสือ บทความวารสารและสิ่งพิมพ์อื่น ๆ ข้อมูลสาระสังเขป ข้อมูลตัวเลข สถิติ และเนื้อหาเต็มของสิ่งพิมพ์ (Full Text)
4. สิ่งพิมพ์ที่ได้จากการตัดข่าว บทความจากหนังสือพิมพ์ หรือวารสาร และนำมาปะบนกระดาษ ให้หัวเรื่องและระบุแหล่งที่มา เพื่อใช้ประโยชน์ในการเรียนการสอนหรือการศึกษาค้นคว้าเพิ่มเติม
5. ต้นฉบับของผู้เขียนที่อาจเป็นลายมือเขียนหรือเป็นฉบับพิมพ์ทั้งพิมพ์ด้วยพิมพ์ดีด หรือเครื่องคอมพิวเตอร์ ไม่มีการตีพิมพ์เผยแพร่ เช่น จดหมายส่วนตัว บันทึกประจำวัน ต้นฉบับนวนิยาย โน้ตดนตรี เป็นต้น
6. อนุกรมของภาพโปรังแสงจำนวนหนึ่ง อาจเป็นภาพถ่าย ภาพวาด แผนภูมิ แผนภาพ หรือข้อความที่มีเนื้อหาเรื่องราวเรียงลำดับต่อเนื่องกันและมักจะจบในหนึ่งม้วน โดยการถ่ายทำลงบนฟิล์มขนาด 35 มม. ซึ่งอาจเป็นภาพสีหรือภาพขาวดำก็ได้ ภาพแต่ละภาพอาจมีคำบรรยายประกอบด้วยก็ได้
7. สิ่งพิมพ์ที่ให้ข้อมูลเนื้อหาที่ทันสมัย ทันเหตุการณ์ จัดพิมพ์อย่างต่อเนื่องมีกำหนดออกแน่นอนเป็นวาระต่าง ๆ เช่น รายสัปดาห์ รายบิกษ์ รายเดือน เป็นต้น มีผู้เขียนหลายคนและมีเนื้อหาหลากหลาย เช่น บทความ ข้อเขียนทางวิชาการ จดหมายข่าว เกร็ดความรู้ เป็นต้น
8. ทัศนวัสดุประเภททึบแสง มีหลายลักษณะ เช่น ภาพถ่าย ภาพพิมพ์ มีลักษณะที่เป็นภาพเดี่ยว เช่น ภาพสถานที่ ภาพสัตว์ ภาพบุคคลสำคัญ เป็นต้น และมีลักษณะที่เป็นชุด เช่น ภาพดอกไม้ในวรรณคดี ภาพโบราณสถานของไทย เป็นต้น นอกจากนี้ยังมีรูปภาพในลักษณะอื่น ๆ อีก เช่น ภาพการ์ตูน ภาพสเก็ต เป็นต้น
9. หนังสือหรือตำราประกอบด้วย ตัวอักษร เสียงอ่าน ภาพนิ่ง ภาพเคลื่อนไหว ผู้อ่านสามารถอ่านผ่านอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ เช่น เครื่องคอมพิวเตอร์ เครื่องอ่านที่ออกแบบโดยเฉพาะ เช่น คินเดิล (Kindle) นุก (Nook) ไอรีด (iReed) เป็นต้น โดยใช้กับซอฟต์แวร์ที่ใช้อ่านซึ่งสามารถสั่งซื้อ หรือดาวน์โหลดจากอินเทอร์เน็ต ซึ่งส่วนใหญ่จะดาวน์โหลดได้ฟรี

10. สิ่งพิมพ์ที่มีหน้าที่หลักในการนำเสนอข่าวสารเหตุการณ์ข้อเท็จจริงที่เกิดขึ้นในสังคมให้ผู้อ่านได้รับรู้อย่างถูกต้องรวดเร็ว และทันเหตุการณ์ ใช้ภาษาที่เข้าใจง่ายพร้อมภาพประกอบข่าว
11. หุ่นจำลองที่ย่อขนาดของโลก ซึ่งแสดงลักษณะที่ปรากฏบนพื้นผิวและส่วนต่าง ๆ โดยใช้สัญลักษณ์ อาจทำจากกระดาษแข็ง พลาสติก โลหะ กระดาษฟาง หุ้มด้วยปูนพลาสติก เป็นต้น *ติดตั้งไว้บนที่รองรับที่จัดทำไว้โดยเฉพาะ* สามารถหมุนได้รอบ และมีหลายขนาดซึ่งจะแสดงรายละเอียดที่แตกต่างกัน
12. สิ่งพิมพ์ที่กล่าวถึงเรื่องใดเรื่องหนึ่งจบสมบูรณ์ในเล่ม มีความยาวประมาณ 5-48 หน้า โดยทั่วไปพิมพ์แจกเป็นอภิธานทางการ เนื้อหาภายใน เช่น สุนทรพจน์ของบุคคลสำคัญ ระเบียบ ข้อบังคับของสมาคม คำแนะนำและประกาศของหน่วยราชการ
13. วัสดุย่อส่วนเป็น เป็นการถ่ายย่อส่วนเอกสารลงบนฟิล์มขนาดต่าง ๆ ที่นิยมใช้กันมากคือขนาด 16 มม. และ 35 มม. การอ่าน จะต้องใช้เครื่องอ่านที่ออกแบบเฉพาะ สารสนเทศที่บรรจุลงใน ไมโครฟิล์มส่วนใหญ่เป็นสารสนเทศที่มีความยาวต่อเนื่อง เช่น วารสารฉบับย้อนหลัง หนังสือพิมพ์ เป็นต้น
14. แผ่นแบนราบเสมือนกับรูปภาพของโลก แต่เป็นรูปภาพที่ซับซ้อนกว่ารูปภาพ สร้างขึ้นมาจากรากฐานทางคณิตศาสตร์ และเขียนขึ้นอย่างมีกฎเกณฑ์ เช่น Atlas, Relief Model เป็นต้น
15. แผ่นอะลูมิเนียมทรงกลมที่นิยมใช้ *ใช้บันทึกสัญญาณเสียงที่เป็นเสียงเพลงหรือดนตรีเท่านั้น* โดยบันทึกเพียงหน้าเดียว
16. ภาพถ่ายที่เป็นภาพนิ่งชนิดโปรังใส ที่บันทึกอาการเคลื่อนไหวติดต่อกันเป็นจำนวนอย่างน้อย 16 ภาพ ภายใน 1 วินาที ลงบนแผ่นฟิล์ม เมื่อนำมาฉายด้วยอัตราความเร็วเดียวกัน จะทำให้เห็นภาพในลักษณะที่เคลื่อนไหวได้เหมือนธรรมชาติ โดยทั่วไปจะม้วนเก็บไว้ในล้อโลหะ เรียกว่า ม้วนฟิล์ม
17. สิ่งพิมพ์ที่เป็นผลงานการค้นคว้าวิจัยของนิสิตนักศึกษาของมหาวิทยาลัย อันเป็นข้อกำหนดตามหลักสูตรการศึกษา ระดับปริญญาโทบัณฑิต และปริญญาคุณวุฒบัณฑิต เนื้อหาเป็นผลจากการศึกษาค้นคว้าในเรื่องที่ผู้เรียนมีความสนใจ และต้องค้นหาคำตอบจากเรื่องนั้น ๆ จากหลายสาขาวิชา
18. แผ่นอะลูมิเนียมทรงกลมบันทึกข้อมูลด้วยแสงเลเซอร์ในรูปแบบสัญญาณดิจิทัล แผ่น สามารถบันทึกข้อมูลได้ประมาณ 680 เมกกะไบต์ (MB) ซึ่งเท่ากับหนังสือประมาณ 250,000 หน้า ข้อมูลที่บันทึกไว้ เช่น *ตัวหนังสือ ภาพถ่าย ภาพเคลื่อนไหว เสียงต่าง ๆ* เป็นต้น
19. วัตถุหรือของจริงที่นำมาเพียงบางส่วน ไม่อาจเห็นลักษณะส่วนรวมโดยธรรมชาติ หรือส่วนรวมทั้งหมดของสิ่งนั้นได้ อันเนื่องจากไม่สามารถนำมาได้ เช่น ตัวอย่างเงินตรา หิน สัตว์สตัฟฟ์ สัตว์ดอง แมลง เป็นต้น

20. การนำสื่อหลายประเภท เช่น ข้อความ เสียง และภาพเคลื่อนไหว มาใช้จัดทำสื่อเพื่อนำเสนอสารสนเทศให้น่าสนใจ และเข้าใจได้ง่ายขึ้น โดยมุ่งเน้นการใช้งานบนอินเทอร์เน็ต เช่น e-learning สไลด์เพาเวอร์พอยต์(Power Point) เป็นต้น
21. แผ่นภาพที่เกิดจากการวาด หรือเขียน บนแผ่นพลาสติกหรือแผ่นอะซีเตท หรือเป็นภาพที่เกิดจากกรรมวิธีการ ถ่ายรูป หรือถ่ายสำเนา หรือใช้วิธีลอกภาพ จากเอกสารต่าง ๆ แล้วนำมาเข้ากรอบที่เป็นกระดาษแข็ง
22. ภาพนิ่งโปร่งแสงที่บันทึกอยู่บนฟิล์ม หรือเขียนลงบนแผ่นกระจกหรือแผ่นอะซีเตท ภาพแต่ละภาพจะแยกจากกันแล้วนำมาใส่กรอบ อาจเป็นกรอบกระดาษแข็งหรือพลาสติกก็ได้ ลักษณะของภาพที่ปรากฏบนสไลด์ไม่ว่าจะเป็นภาพสีหรือภาพขาวดำ จะตรงกับความจริงและมีชีวิตชีวมากกว่าภาพที่อัดลงบนกระดาษ
23. ให้ทั้งภาพและเสียง สามารถถ่ายทอดเหตุการณ์ที่กำลังเกิดขึ้นในขณะนั้นมาให้ผู้ชม เสมือนได้ร่วมเหตุการณ์นั้นด้วย มีอิทธิพลต่อการดำเนินชีวิต ความคิด ความเชื่อถือของผู้คน มี 2 ระบบ คือ ระบบวงจรเปิด และระบบวงจรปิด
24. สื่อเก็บข้อมูลที่พัฒนาขึ้นมาจากซีดี สามารถบันทึกข้อมูลได้ตั้งแต่ 25-100 กิกะไบต์ (GB)
25. เทปโทรทัศน์ แถบบันทึกภาพภาพทัศน์ หรือวีดิทัศน์ มีลักษณะเป็นเส้นเทปเหมือนเทปบันทึกเสียง เพื่อใช้บันทึกสัญญาณภาพและเสียงไว้ในรูปของคลื่นแม่เหล็กไฟฟ้า สามารถลบและบันทึกใหม่ได้
26. สิ่งพิมพ์ที่มีเนื้อหาครอบคลุมทุกสาขาวิชา มุ่งเน้นการรายงานความก้าวหน้าของสาขาวิชา ผลการปฏิบัติงาน ผลการค้นคว้าทดลอง เช่น รายงานการประชุม รายงานการสัมมนาวิชาการ รายงานผลการวิจัย เป็นต้น
27. สื่อเก็บข้อมูลที่พัฒนาขึ้นมาจากพื้นฐานของซีดี-รอม ช่วยเพิ่มความจุในการเก็บข้อมูล สามารถบันทึกข้อมูลได้ประมาณ 4.7 กิกะไบต์ (GB)
28. หนังสือพิมพ์ที่ให้บริการข่าวสารในรูปแบบออนไลน์ นำเสนอข่าวสารผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ตเพื่อเป็นทางเลือกควบคู่ไปกับหนังสือพิมพ์
29. วารสารที่มีเนื้อหาอยู่ในรูปดิจิทัลหรืออิเล็กทรอนิกส์ด้วยสื่ออิเล็กทรอนิกส์ เช่น ซีดี-รอม และที่เผยแพร่ผ่านเครือข่ายบนอินเทอร์เน็ต สามารถอ่านได้ด้วยเครื่องคอมพิวเตอร์ที่มีโปรแกรมที่เหมาะสมกับสื่อหรือรูปแบบที่บันทึก
30. รูปแบบแฟ้มข้อมูลของสื่อวีดิทัศน์ที่จัดเก็บอยู่ในรูปของแถบแม่เหล็กหรือจานแสงเพื่อใช้เผยแพร่ในรูปแบบ Streaming Video ซึ่งจะเล่นวีดิทัศน์ได้ทันทีเมื่อมีการร้องขอและยังคงเล่นต่อไปในขณะที่ส่งข้อมูล

