การรับข้อความจากแป้นพิมพ์ ด้วย ฟังก์ชัน scanf() และ gets()

ปกติการรับข้อมูลใดๆ จากแป้นพิมพ์สามารถใช้ฟังก์ชัน scanf() ไม่ว่าจะเป็นตัวเลข ตัวอักขระ หรือข้อความ แต่การรับข้อความด้วย scanf() มีจุดอ่อน อธิบายจากการทำตัวอย่างต่อไปนี้

1. ให้ path อยู่ในตำแหน่ง /home/pi/c_codes
2. สร้างไฟล์ inputstring.c ด้วยโปรแกรม nano
3. เขียนคำสั่งต่อไปนี้

```
#include <stdio.h>
char yourname[20];

int main()
{
        printf("enter your name :");
        scanf("%s", &yourname);
        printf("Hi, %s\n", yourname);
}
```

4. บันทึก คอมไพล์ และรัน จากภาพตัวอย่างกรอก taylor + [spacebar] + swift

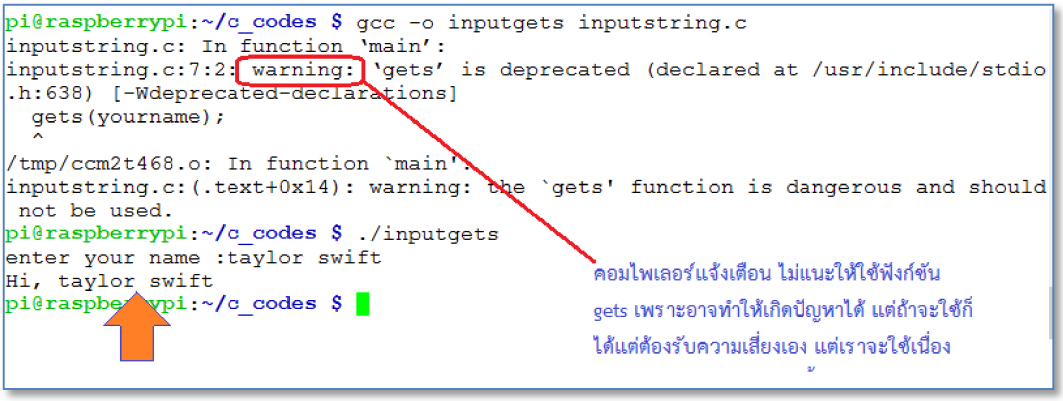
```
pi@raspberrypi:~/c_codes $ gcc -o inputscanf inputstring.c
pi@raspberrypi:~/c_codes $ ./inputscanf
enter your name :taylor swift
Hi, taylor
pi@raspberrypi:~/c_codes $
```

5. จากข้อ 4. พบว่า scanf() อ่านข้อมูลที่กรอก taylor โดยมองว่าการเคาะเว้นวรรค (กด spacebar) เป็นการจบข้อความ หากต้องการแก้ปัญหานี้ ให้รับข้อความทุกตัวที่กรอกสามารถทำได้โดยใช้ฟังก์ชัน gets() แทน ให้แก้ไขไฟล์ inputstring.c ใหม่ดังนี้

```
#include <stdio.h>
char yourname[20];

int main()
{
        printf("enter your name :");
        gets(yourname);
        printf("Hi, %s\n", yourname);
}
```

6. บันทึก คอมไพล์ และรัน จากภาพตัวอย่างกรอก taylor + [spacebar] + swift อีกครั้ง



7. พบว่าฟังก์ชัน gets() ช่วยแก้ปัญหาเรื่องจากอ่านข้อความเว้นวรรคจากแป้นพิมพ์ได้