

การเรียนรู้ด้วยโครงการโดยใช้ไอซีที (Project-based Learning using ICT)

รศ.ดร.บุปผชาติ ทัพพิกรณ์
ผู้ทรงคุณวุฒิพิเศษ สำนักบริการคอมพิวเตอร์
มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์
btun@ku.ac.th

การเรียนรู้ด้วยโครงการโดยใช้ไอซีที

หมายถึง

- การที่ผู้เรียนได้สร้างสรรค์ชิ้นงานที่มีความหมายกับผู้เรียน โดยใช้ไอซีทีที่เหมาะสมเป็นเครื่องมือ
- เป็นกิจกรรมที่เกิดขึ้นในคาบเรียนปกติหรือในบริบทของสังคม
- เนื้อหาของชิ้นงานอาจเป็นเนื้อหาตามหลักสูตร หรือเป็นเนื้อหาที่เชื่อมโยงกับชีวิตจริง



ชิ้นงานเป็นตัวตั้ง

Project-based Learning

Problem-based Learning

ปัญหาเป็นตัวตั้ง

PBL: Project-based Learning

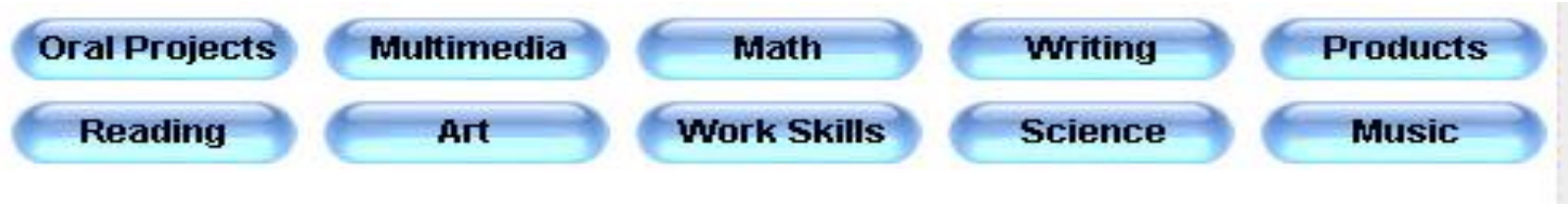
1. เริ่มต้นด้วยผลผลิตหรือชิ้นงานที่อยู่ใจ
2. การผลิตชิ้นงานทำให้เกิดปัญหาต่างๆ ที่ต้องแก้ปัญหา
3. ใช้โมเดลและสะท้อนกิจกรรมการผลิตเป็นที่เกิดขึ้นจริงในชีวิต
4. นักเรียนใช้หรือนำเสนอชิ้นงานที่นักเรียนสร้างขึ้น
5. ความรู้เนื้อหา และทักษะได้มาในระหว่างกระบวนการผลิตซึ่งนับเป็นหัวใจของความสำเร็จ
6. ชิ้นงานเป็นแรงขับเคลื่อน

PBL: Problem-based Learning

1. เริ่มต้นด้วยปัญหาสำหรับให้นักเรียนแก้หรือให้นักเรียนเรียนรู้เกี่ยวกับเรื่องนั้น
2. ปัญหาอาจอยู่ในรูปแบบของเรื่องราวหรือกรณีศึกษา
3. ปัญหาสะท้อนถึงชีวิตจริงที่ซับซ้อน
4. ใช้โมเดลอื่นใดก็ได้
5. นักเรียนนำเสนอข้อสรุปของกระบวนการแก้ปัญหา และผลิตไม่จำเป็นต้องมีการสร้างชิ้นงาน
6. ปัญหาที่กำหนดเป็นแรงขับเคลื่อน

กิจกรรมการเรียนรู้ด้วยโครงการ

(Project based Learning)



Oral Projects

Class Debate
Historical Role Play
Interview
Newscast - Presentation and Planning
Oral Presentation Rubric
Puppet Show
Story Telling
Video - Talk Show

Products

Making A Brochure
Making A Game
Making A Map
Making A Poster
Newspaper
Public Awareness Campaign
Timeline
Writing a Musical

Multimedia

Digital Storytelling
Hyper Studio/Powerpoint Appearance and Content
Multimedia Project
Scott County Digital Storytelling
Storyboard- multimedia
Video- Preproduction
Web Site Design

ที่มา: <http://rubistar.4teachers.org/index.php>

โครงการ/ชิ้นงาน

- เว็บไซต์
- สตอรี่บอร์ด เขียนสคริปต์
- สารสนเทศภาพกราฟิกส์ (Infographic)
- สก๊อปข่าว แผ่นพับ โปสเตอร์
- เล่าเรื่องด้วยภาพสไลด์
- เล่าเรื่องด้วยมัลติมีเดีย
- เล่าเรื่องด้วยหนังสือดิจิทัล
- เล่าเรื่องด้วยวิดีโอ
- เพิ่มความเป็นจริงในเรื่อง (Augmented Reality)

เครื่องมือไอซีที

ใช้เพื่อ

- เป็นเครื่องมือในการสร้างชิ้นงาน
- พัฒนาทักษะการใช้เทคโนโลยี
- เป็นแหล่งสารสนเทศ
- เป็นเครื่องมือสื่อสาร
- เป็นเครื่องมือนำเสนอ