

คู่มือคุณครู สระ โ -

๑. เกมทายคำสระ โ - จากภาพ

เกมนี้จะช่วยให้เด็กๆ ทำความเข้าใจกับความสัมพันธ์ระหว่างรูปและเสียงของวรรณยุกต์และกฎการผันเสียงของวรรณยุกต์ในอักษรสูงกลาง ต่ำ อย่างเป็นธรรมชาติ หลังจากการผันเสียงแบบแจกลูกสะกดคำ คุณครูอาจชวนเด็กๆ เล่นเกมนี้โดยให้เด็กๆ อ่านออกเสียงตามคุณครู (เช่น โอง โอง โอง โอง โอง) โดยที่คุณครูจะชี้ตามแต่ละคำพร้อมกับออกเสียง เพื่อให้เด็กๆ เชื่อมโยงเสียงกับคำ จากนั้นจึงให้เด็กๆ เลือกคำที่สัมพันธ์กับรูปภาพในโจทย์ แล้วจึงเฉลยคำตอบ

๒. เกมสะกดส่งเสียง

สื่อ/อุปกรณ์: ชุดบัตรคำสระโอ แบ่งเป็นชุด ชุดละ ๕ คำ
ธงกำหนดจุดเริ่มต้น และเส้นชัย

จำนวนผู้เล่น: เล่นได้ครั้งละ ๖ คน
(ผู้เล่น ๑ คนเป็นผู้อ่านสะกด ที่เหลือเป็นผู้ถือบัตรคำตามจุดต่างๆ)

วิธีเล่น:

- สมาชิกในทีม ๕ คนเลือกชุดบัตรคำศัพท์ แล้วกระจายตัวตามเส้นทางตั้งแต่จุดเริ่มต้น จนถึงเส้นชัย
- ตัวแทนในการอ่านคำศัพท์จะต้องไล่อ่านคำตามจุดต่างๆ โดยเริ่มลากเสียงจากจุดที่ ๑ ไปให้ถึงจุดที่ ๒ จึงจะได้ต่อลมหายใจและอ่านคำศัพท์คำต่อไป จนครบ ๕ คำที่จุดเส้นชัย
- ขณะเล่น จะมีตัวแทนเด็กๆ มาก่อวณสมาธิเพื่อนไม่ให้ขำ แต่มีกติกาคือ “ห้ามโดนตัวผู้ที่ส่งเสียงสะกด”

คู่มือคุณครู สระ โ -

๓. เกมโดดเรียงประโยค

สื่อ/อุปกรณ์: ตารางเก้าช่อง (สามารถใช้เทปขาวติดตารางติดบนพื้นได้ เป็นรูปสี่เหลี่ยมจัตุรัส ๙ ช่อง)
บัตรคำที่มีคำศัพท์ที่เด็กๆ เคยเรียนมาก่อนหน้านี้
แบ่งเป็นชุดๆ ชุดละ ๙ ใบ สำหรับวางในแต่ละช่อง
ของตาราง

หมายเหตุ: คุณครูสามารถปรับระดับความยาก-ง่ายของบัตรคำที่ใช้ในเกมได้
ตามความเหมาะสม

วิธีเล่น

- ให้เพื่อน ๑ คนมาเป็นตัวแทนในการขานคำศัพท์ในการกระโดด โดยเริ่มจาก ๓ คำก่อน เช่น โด มี โค
- ผู้เล่นคนอื่นๆ จะต่อแถวกันเพื่อเตรียมกระโดด จากนั้นจะกระโดดตามช่อง เรียงตามลำดับตามคำที่เพื่อนกำหนด พร้อมทั้งเปล่งเสียงคำคำนั้นเมื่ออยู่ในช่องดังกล่าวด้วย
- เมื่อกระโดดเรียงคำจนครบ ๓ คำตามโจทย์ ก็ให้วนไปเป็นคนตั้งโจทย์และขานคำศัพท์ให้เพื่อนที่จะเป็นผู้กระโดดคนต่อไป ส่วนคนที่ขานคำศัพท์ก็จะวนไปต่อท้ายแถวเพื่อรอเลื่อนขึ้นมาเป็นคนกระโดด
- ผู้เล่นจะหมุนเวียนตามลำดับ สลับกันไปเรื่อยๆ

โต	งู	ขอ
เท	มี	โค
ตา	แล	ไป