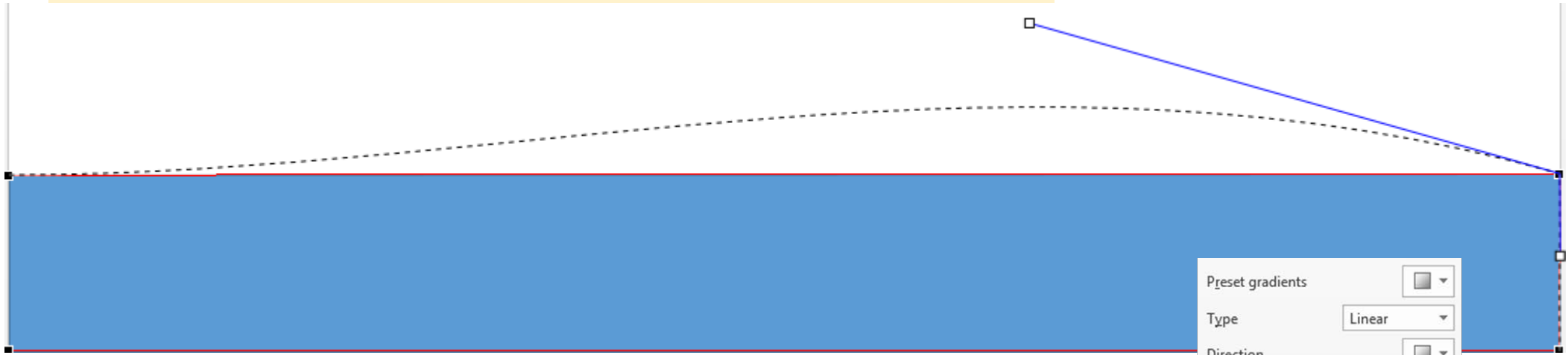
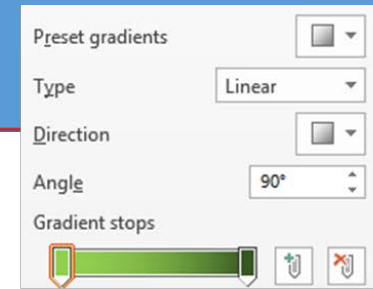




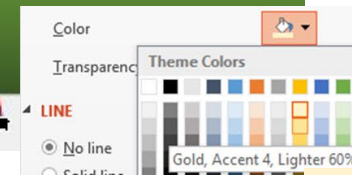
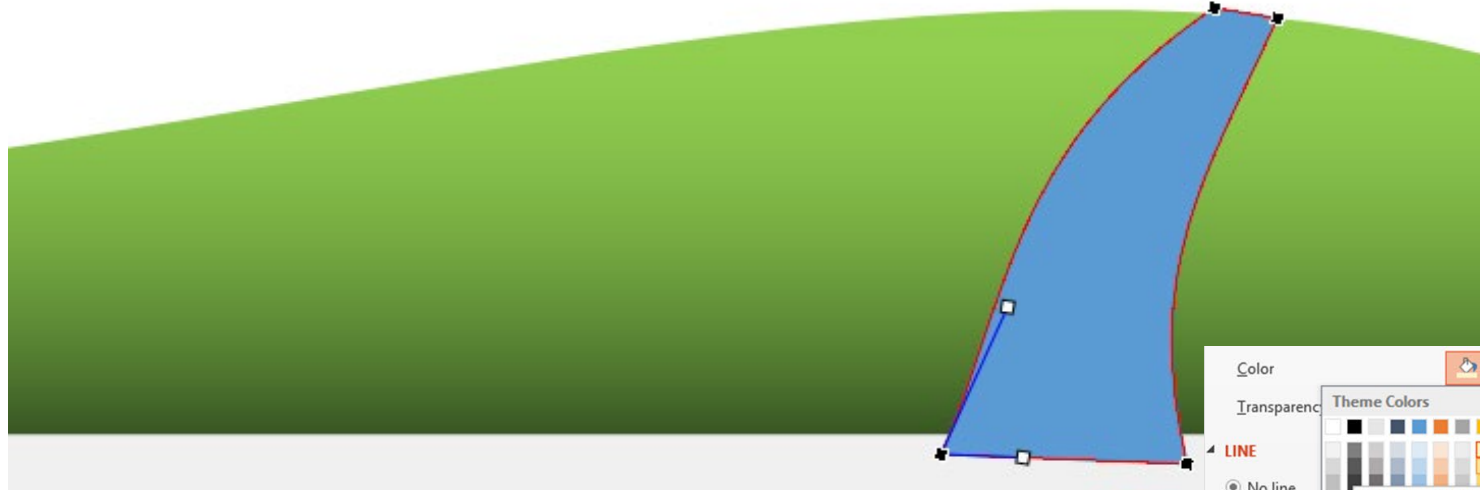
ขั้นตอนที่ 1 วาดรูปสี่เหลี่ยม และใช้คำสั่ง **Edit Point** ปรับให้โค้งตามรูป



ขั้นตอนที่ 2 เติมสีตามภาพ และไม่ใส่สีเส้น

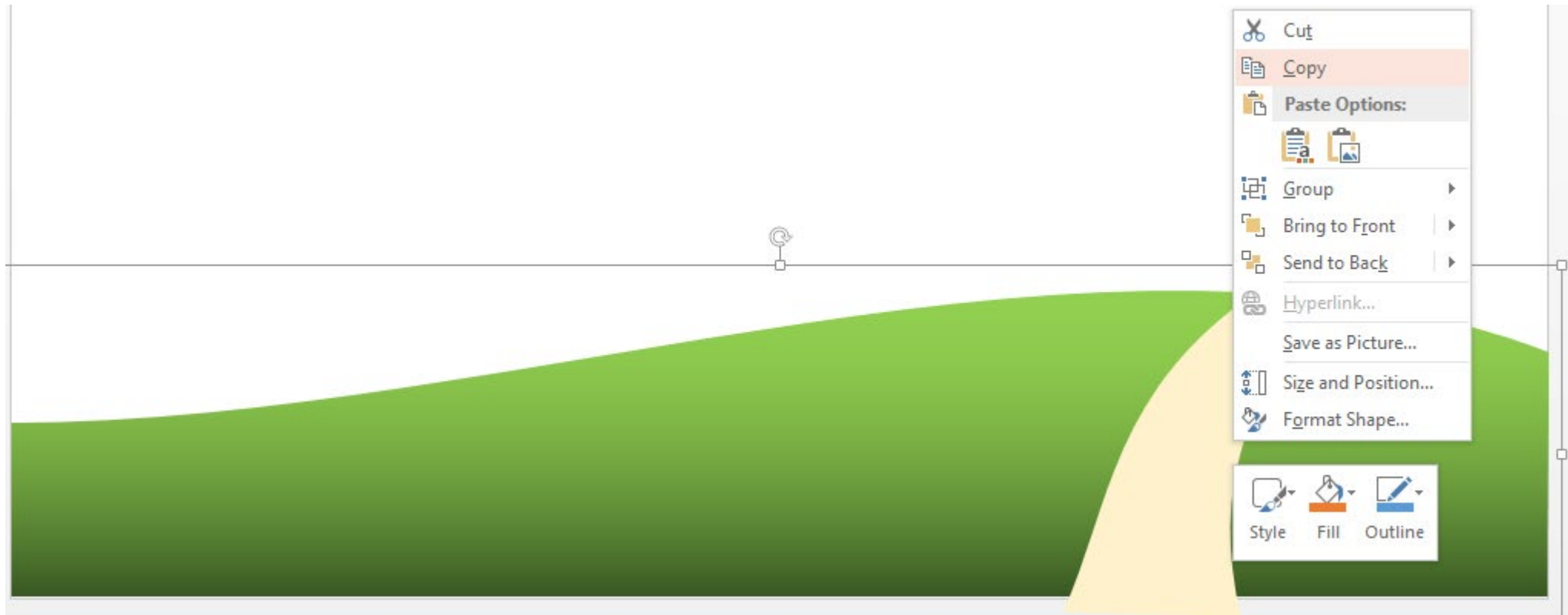


ขั้นตอนที่ 3 วางรูปสี่เหลี่ยมทับตามภาพเพื่อเป็นถนน และปรับรูปสี่เหลี่ยมโดยใช้คำสั่ง **Edit point**

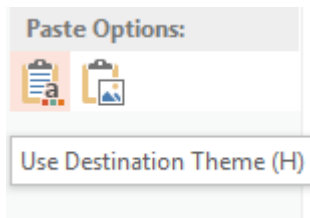


เติมสีตามภาพ และไม่ใส่สีเส้น

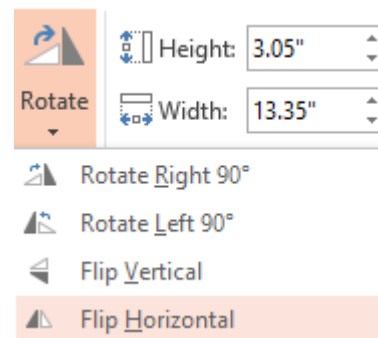
## ขั้นตอนที่ 4 ทำการคัดลอกรูปภาพ



ขั้นตอนที่ 5 จากนั้นทำการวาง

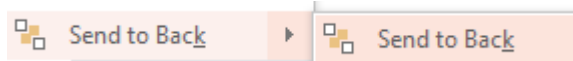


และกลับภาพ



ด้วยคำสั่ง Flip Horizontal

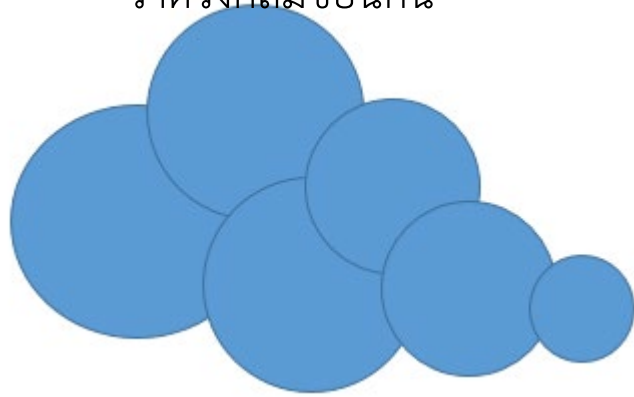
และตามด้วยคำสั่ง



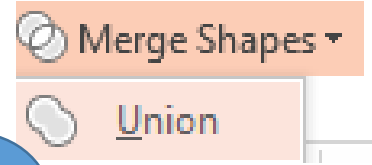
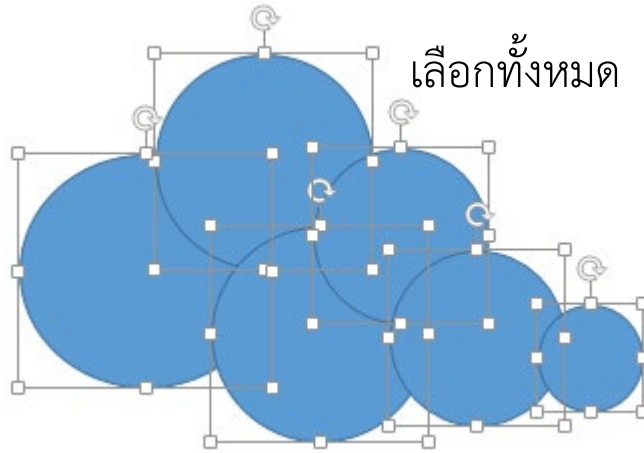
จากนั้นทำการแก้ไขสีเหลี่ยมที่เป็นถนนตามภาพ

# ขั้นตอนที่ 6 การทำก้อนเมฆ

วาดวงกลมซ้อนกัน



เลือกทั้งหมด



เติมสีตามรูป

