โดย บุญเกียรติ เจตจำนงนุช งานพัฒนาเนื้อหาสาระดิจิทัล สูนย์เทกโนโลยีอิเล็กทรอนิกส์และกอมพิวเตอร์แห่งชาติ (เนกเทก)

สารบัญ

ปัจจุบันสื่อเรียนรู้หรือสื่อการนำเสนอมีรูปแบบที่หลากหลาย ทั้งสื่อแบบข้อความ รูปภาพ เสียง ภาพเคลื่อนใหว สื่อมัลดิมีเดีย ที่บรรจุในแผ่นซีดี หรือเผยแพร่ผ่านเครือข่ายอินเทอร์เน็ต รวมทั้งโปรแกรมที่ นำมาใช้พัฒนาก็มีให้เลือกหลากหลาย Macromedia Captivate นับเป็นคลื่นลูกใหม่ที่กำลังมาแรงมาก จาก ค่าย Macromedia ที่ได้เตรียมฟังก์ชัน เครื่องมือสำหรับสร้างสื่อการเรียนการสอนที่รวดเร็ว เป็นโปรแกรมที่ ใช้สำหรับ

- จับหน้าจอภาพให้เป็นภาพเคลื่อนใหว
- สร้างสื่อนำเสนอทั้งจากการพิมพ์ การนำเข้าไฟล์ Flash และไฟล์ PowerPoint
- สร้างแบบทคสอบลักษณะต่างๆ

Captivate สามารถสร้างโปรแกรมซิมูเลชั่น รวมทั้งกำหนดรูปแบบอินเตอร์แอคทีฟได้ และ สามารถสร้างชุดคำแนะนำ ให้ผู้ใช้สามารถปรับแต่งโปรแกรมจำลองและสาธิตได้อย่างอิสระ ซึ่งช่วยให้ ผู้พัฒนาคอนเทนต์ทำงานได้ดีขึ้น นอกจากนั้นยังสามารถสร้างแฟลชคอนเทนต์ได้โดยอัตโนมัติ ซึ่งผู้ใช้เว็บ ทั่วโลกสามารถเรียกดูได้ทันที อีกทั้งยังช่วยให้นักศึกษาหรือผู้เข้ารับการฝึกอบรมเข้าใจสิ่งที่ผู้ฝึกสอนได้ ชัดเจนยิ่งขึ้นที่สำคัญคือผู้ใช้ไม่จำเป็นต้องมีทักษะด้านการเขียนโปรแกรมหรือมัลติมีเดียแต่อย่างใด

จุดเด่นของโปรแกรม

- สร้างสื่อการเรียนรู้หรือสื่อนำเสนอมัลติมีเคียได้อย่างง่ายค่าย
- ตัดต่อวิดี โอได้ทั้งภาพนิ่งและภาพเคลื่อนไหว
- สร้างสื่อการเรียนรู้โดยการจัดภาพหน้าจอ (Screen capture movie) ประกอบเสียงบรรยาย เหมาะสำหรับการนำไปใช้เป็นสื่อการเรียนการสอน
- สร้างแบบทดสอบได้หลายประเภททั้งปรนัย จับคู่ ได้อย่างง่าย
- นำเข้าไฟล์จากแหล่งต่างๆ ได้หลายฟอร์เมต
 - ใฟล์รูปภาพ (Image) เช่น JPG,BMP,GIF
 - ไฟล์เสียง (Sound) เช่น MP3, WAV
 - 📮 เสียงบรรยายผ่านไมโครโฟน
 - ไฟล์วิดีโอ (Video) เช่น AVI
 - สไลด์จากโปรแกรม Microsoft PowerPoint
- ส่งออกไฟล์ได้หลายรูปแบบ
 - Flash movie File (.swf) ลักษณะเช่นเดียวกับ โปรแกรม Macromedia Flash
 - HTML File (.html) สำหรับการนำไปใช้กับเว็บไซต์
 - EXE File (.exe) สำหรับการนำไปใช้แบบ Stand alone คือการแสดงผลโดยไม่ต้อง ติดตั้งโปรแกรมเพื่อแสดงผล

ความต้องการระบบ

การใช้งานโปรแกรม Macromedia Captivate ควรมีคอมพิวเตอร์คุณสมบัติขั้นต่ำดังนี้

- Microsoft Windows 2000 หรือ Windows XP
- Computer Intel Pentium III processor 600-MHz หรือ เทียบเท่า
 - O 128 MB of RAM (แนะนำ 256 MB)
 - O พื้นที่ว่างฮาร์ดดิสก์ 100 MB
 - O จอภาพกวามละเอียด 800 × 600 จุดต่อนิ้ว (แนะนำ 1024 × 768 จุดต่อนิ้ว)

การเรียกใช้

- คลิกปุ่ม 🗾 start
- เลือกรายการ *Program, Macromedia, Macromedia Captivate* รอสักครู่จะปรากฎหน้าต่าง การทำงาน

Deen a recent movie	Record new n	tovie s ceste a new movie	Getting started movies The Basics	
Com	Other movie t	ypes ie ie fran template en Builder project	Becordina Liddina Additional Features Addia Interachilit. Liffedia	
• View Captivate Onli • View Basic Steps Fo • Find Authorized Tra	ne Help r Creating a Movie Ining	D	troducing Macromedia Captivate Inmethy RoboDemo) ealing interactive simulations and software monstrations has never been this easy.	

• จากจอภาพดังกล่าว มีโหมดการทำงานให้เลือกได้หลายลักษณะ

1)	Open a recent movie เปิดไฟล์ในรายการนี้ได้	แสดงไฟล์ล่าสุดที่เคยบันทึกไว้ในโปรแกรม และสามารถ
2)	Record new movie	สำหรับสร้าง movie
3)	Other movie types	สำหรับนำเข้า Movie, สร้าง Movie จากแม่แบบ, สร้างเมนู)
4)	Getting started movies เนื้อหาคังต่อไปนี้	แนะนำวิธีการสร้างงานด้วย Macromedia Captivate โดยมี
	 การสร้างชิ้นงาน 	

- การแก้ไขชินงาน
- การส่งออกชิ้นงาน

- การนำไฟล์เสียงเข้ามารวมกับชิ้นงานที่ได้ทำ
- การสร้างส่วนตอบโต้ หรือ Interactivity
- การใส่ลูกเล่นต่างๆ เพื่อเพิ่มความน่าสนใจให้กับชิ้นงาน

เริ่มต้นสร้างผลงานใหม่

คลิกที่ Record of create a new movie จะปรากฏหน้าต่าง New movie options

New movie option	ns				
New movie option Select the type of m	ns k	D			
Record new mov	ie				
	pplication asily create a new movie using a variety of recording ptions.				
	ustom size efine a precise size and position for the recording wind	low.			
0 🗾 F	Full screen Record the entire contents of your computer screen.				
Create other mo	vie type				
● B C a	lank movie reate a specific sized, blank movie without having to re ny screen shots.	ecord			
0 🎑 C	mage movie reate a new movie by importing existing image files.				
	OK Cancel H	ielp			

- เลือกรูปแบบการสร้างงาน
 - O Application การ Capture Movie ทั้งหน้าจอ
 - O Custom size การ Capture Movie แบบกำหนดหน้าจอด้วยตนเอง
 - O Full screen การ Capture Movie ทั้งหน้าจอ
 - O Blank movie การสร้าง Movie ในการกำหนดรูปแบบของตนเองทั้งหมด
 - O Image movie การสร้าง Movie ด้วยรูปภาพที่เตรียมไว้
- เลือก Blank movie เพื่อกำหนดรูปแบบการสร้างในแบบที่ต้องการ

Blank movie
Blank movie Create a specific sized, blank movie without having to record any screen shots.
Size • User defined (custom) Width: 300 + Height: 140
640 x 480 Full Screen
OK Cancel Help

- User defined (custom) กำหนดขนาดของจอภาพที่ต้องการบันทึกโดยระบุความ กว้างและความสูงเอง
- Preset size ถำหนดขนาดของจอภาพที่ต้องการบันทึก โดยเลือกขนาด ที่โปรแกรมมีมาให้
- เมื่อรูปแบบที่ต้องการได้แล้ว คลิกปุ่ม OK จะได้หน้าต่างงานขึ้นมา

Macromedia Captivate - [untitle	l.cp*]	
file Edit View Insert Silde Audio M	vie Options Help	
🕞 Sarve 🗳 Undo 分 Redo	🕗 Record 💢 Preview • 🏠 Publish 🗔 Properties 🕘 Audio 🧧 🄁	
Storyboard Edit		
▼ Slide Tasks		
 Audo Mouse 		
Video Quality Record Additional Sides Copy Side		
Paste Image from Clipboard as Imag Celete Side Hide Side Moreost Tax		
Information		
Additional information will become available when this movie is published. Resolution: 300 x 140 Sildes: 1		
	Le.	
Movie path: C: (Documents and Settings)	content Ancomplicion (My Diccumenta)untified.cp	300x140

จอภาพการทำงาน

จอภาพการทำงานของโปแกรม ประกอบด้วยส่วนต่างๆ ดังนี้



แถบเครื่องมือหลัก (Main Toolbar)

แถบเครื่องมือควบคุมการทำงานหลักของโปรแกรม เช่น การบันทึกไฟล์ การแสดงผล การ ส่งออกไฟล์ เป็นต้น โดยสามารถควบคุมโดยคลิกเลือกคำสั่ง View, Main Toolbar

🕞 Save 🎸 Undo 🔗 Redo 🐌 Record 💭 Preview 🗸 🂫 Publish 📝 Properties 🧐 Audio 🧲 🔁

• Document Tab

้ส่วนควบคุมเอกสาร สามารถคลิกเพื่อสลับเปลี่ยนจอภาพเอกสาร

Storyboard Edit

Storyboard แท็บรูปแบบของชิ้นงานที่แสดงชิ้นงานทั้งหมดเป็นแบบสไลด์ (Frame) Edit แท็ลรูปแบบของชิ้นงานที่แสดงเป็น Timeline สามารถแก้ไขชิ้นงานที่ละสไลด์ โดยเลือกสไลด์ที่ต้องการจะแก้ไข

• Timeline

Timeline เป็นส่วนหนึ่งที่สามารถแก้ไขได้ หรือปรับเปลี่ยนช่วงเวลาได้ แต่ต้องเปลี่ยนส่วน ควบคุมเอกสารเป็นส่วนของ Editที่ทำหน้าต่างควบคุมการนำเสนอผลงาน สามารถเปิด/ปิด

ด้วยกำสั่ง View, Show Timeline

Time	line fa	r Slid	e 1												
 1s	2s	-s	4s	5s	6s	7s	28	2e	10s	115	12s	13s	14s	15s	
Slide 1 (3	(z0.														^
															V
	€ <														

• Stage & Workspace

Stage และ Workspace เป็นพื้นที่ส่วนใหญ่ของหน้าต่างโปรแกรม มีลักษณะการทำงาน คล้ายๆ กับเวทีการแสดง

Contraction of Contraction	
	-F
Step 1	and a
	carch regimes use software called anders, which sub-the Internet looking for documents and their (th addresses.(2011)
Data Stop Next	

• Object Tools

เป็นเครื่องมือสำหรับการสร้างวัตถุ เมื่อคลิกเพิ่มจะปรากฎบน Time line เหมือนเป็น Layer

🖓 🗖 🖸 🕄 🕄 🖓 🖉 🗖

• Alignment Tools

เป็นเครื่องมือในการจัดตำแหน่งวัตถุใน Work Area

볼 후 <mark>후 ~ 리 ㅠ ~ </mark> 중 <u>교</u>

• Layer

ส่วนควบคุมการสร้างชั้นงาน เพื่อให้ชิ้นงานแต่ละชิ้นมีอิสระ และสะดวกต่อการแก้ไข ปรับแต่ง

Timeline for S	ili
1s 2s 3	s
Highlight Box (3.0s)	
Slide 2 (3.0s)	

ทำงานกับไฟล์ Movie

ใฟล์ของ Captivate เรียกว่า Movie มีสองฟอร์แมตหลัก คือไฟล์ต้นฉบับ ซึ่งมีส่วนขยายเป็น .cp และไฟล์ที่พร้อมนำไปใช้งาน ซึ่งมีส่วนขยายเป็น .swf การสร้าง/เปิดแก้ไขจะทำงานกับไฟล์ต้นฉบับ นอกจากนี้ยังมีไฟล์ใช้งานฟอร์แมต zip ที่ zip ไฟล์งานทั้งหมดให้โดยอัตโนมัติ และสร้างไฟล์ html ให้ เรียบร้อยใช้สำหรับการเรียกใช้งานผ่านเบราว์เซอร์ได้อีกด้วย

สร้างไฟล์ใหม่

การสร้างไฟล์ใหม่ของ Captivate มีวิธีการเรียกใช้งานหลายลักษณะ เช่น จากจอภาพ Start Page สามารถเลือกการสร้างไฟล์ใหม่ได้ 2 ลักษณะคือ

- Record new movie กรณีที่ต้องการสร้าง Movie โดยการเริ่มต้นด้วยตนเองทั้งหมด
- Other movie types กรณีที่ต้องการสร้าง Movie จากแม่แบบที่ Captivate เตรียมไว้ให้

นอกจากนี้ยังสามารถเลือกคำสั่งได้จากเมนูคำสั่ง File, Record or create a new movie...

เปิดไฟล์

้ ใฟล์ที่สร้างไว้แล้วเปิดขึ้นมาแสดงผลได้ด้วยคำสั่ง File, Open... หรือใช้คีย์ลัด 🕅 🖗

ใฟล์ตัวอย่างของ Captivate เปิดผ่าน C:\My Documents\My Captivate Projectes\ Samples

ปิดไฟล์

ไฟล์ที่สร้าง หรือเปิดอยู่ หากต้องการปิดไฟล์ สามารถใช้กำสั่ง *File, Close* ทั้งนี้ไฟล์ที่ยังไม่ได้ผ่าน การบันทึก โปรแกรมจะแสดงกรอบเตือน ถ้าต้องการบันทึกไฟล์ก่อนปิด ก็คลิกปุ่ม Yes เพื่อเข้าสู่โหมดการ บันทึกไฟล์ แต่ถ้าต้องการปิดไฟล์โดยไม่บันทึกก็คลิกปุ่ม No หรือคลิกปุ่ม Cancel เพื่อยกเลิกการปิดไฟล์ กลับสู่จอภาพสร้างงานตามปกติ



การบันทึกไฟล์

Movie ที่สร้างแล้ว หรือปรับแต่งแก้ไขแล้ว ควรบันทึกไฟล์ จะได้ส่วนขยายเป็น .cp การบันทึก ไฟล์สามารถใช้คำสั่ง *File, Save...* หรือกดปุ่ม 😰 เร็ม หรือคลิกปุ่ม 🕞 ^{save} จาก Main Toolbar ซึ่งจะ ปรากฏจอภาพการบันทึกไฟล์ ดังนี้



จุดสังเกตว่าไฟล์ได้ผ่านการบันทึกแล้วหรือไม่ ก็ดูได้จากชื่อไฟล์ใน Title Bar หากมีเกรื่องหมาย * แสดงว่ายังไม่ผ่านการบันทึก

🔕 Macromedia Captivate - [elearning.cp]

สร้างงานจากการ Capture จอภาพ

ฟังก์ชันหนึ่งของโปรแกรม Captivate เป็นลักษณะการทำงานที่ใช้ความสามารถ Capture หน้าจอ เป็นภาพ เหมือนการถ่ายภาพให้ต่อเนื่องกันเป็นเฟรม สามารถแสดงผลเป็นแบบภาพเคลื่อนไหวหรือที่ เรียกว่าสื่อมัลติมีเดียนั่นเอง ซึ่งมีขั้นตอนการสร้างงานดังนี้

- เปิดโปรแกรม Macromedia Captivate โดยไปที่ Start, Program, Macromedia, Macromedia Captivate
- เลือกรายการ Record or create a new movie



 ในที่นี้จะสร้างสรรค์งานด้วยรูปแบบที่กำหนดเองและกระดาษเปล่า โดยเลือก Blank movie แล้วคลิก OK

New movie options
New movie options Select the type of movie you want to create.
Record new movie
O Easily create a new movie using a variety of recording options.
O Example 2 Define a precise size and position for the recording window.
Full screen Record the entire contents of your computer screen.
Create other movie type
Blank movie Greate a specific sized, blank movie without having to record any screen shots.
C reate a new movie by importing existing image files.
OK Cancel Help

4. กำหนดขนาดของหน้าจอการทำงาน เช่นกำหนดเองเป็น 800 × 600 pxs

Blank movie	×
Blank movie Create a specific sized, blank movie without having to record any screen shots.	Ð
Size • User defined (custom) Width: 800 • Height: 600 •	
640 x 480 Full Screen	Help

5. เมื่อกำหนดขนาดได้แล้วคลิก OK จะปรากฏหน้าต่างดังนี้



6. เริ่มการทำงานของโปรแกรมโดยกลิก Record ที่อยู่บน Main Toolbar

Macromedia Captivate

Record additional slides	
Record additional slides Record additional slides to add to this movie.	Ð
Recording Options	
○ Record slides at the end of this movie	
\odot Record slides and insert after the slide selected below	
Slide 1	
k	
OK Cancel H	Help

- กลิกปุ่ม OK ในหน้าต่างนี้แล้วจะได้กรอบสีแดงที่มีขนาด 800 × 600 ที่ได้กำหนดไว้ในตอน แรก เมื่อได้กรอบสีแดงกับเครื่องมือที่ควบคุมการบันทึก เมื่อได้เครื่องมือทั้งสองอย่างแล้วให้ ย่อโปรแกรมที่ด้องการบันทึกไว้ในกรอบนี้ เนื่องจากโปรแกรมจะบันทึกหรือ Capture ภาพ เฉพาะที่อยู่ในกรอบสีแดงท่านั้น
- 8. ได้หน้าต่างที่มีปุ่มในการบันทึก เหมือนการบันทึกวีดีโอ



•

- Record specific window เป็นการเลือกโปรแกรมหรืองานที่จะบันทึก
- Record narration เป็นการบันทึกเสียงบรรยายพร้อมๆ กับการ Screen capture movie
- Recording size บนาดของ Capture movie
- Options... เป็นการปรับแต่งเพิ่มเติม
 - Record เริ่มบันทึกการ Capture movie หน้าจอ
- คลิกปุ่ม Record เพื่อเริ่มการบันทึกหรือ Capture movie หน้าจอ โดยโปรแกรมจะบันทึก ต่อเมื่อมีการคลิกเมาส์ หนึ่งครั้งต่อหนึ่งสไลด์ เมื่อบันทึกเสร็จแล้วหรือด้องการหขุดให้กดปุ่ม <End> เพื่อขุติการบันทึก โปรแกรมจะโหลดภาพหรือสไลด์ที่ได้ Capture ขึ้นมา

File Edit View Insert Side Audio N	foxie Options Help	
🕞 Save 🌾 Undo 🔗 Redo	🔊 Record 👮 Preview - 💫 Publish 💷 Properties 🕘 Audio 🧲 🛃	
Storyboard Edit		
Silde Tasks Audo Audo Mouse Mouse Mouse Record Additional Sides Copy Side		
Paste Image from Cipboard as Image Delete Side Hide Side Properties Information Size: 229.328 (10.33/s)		
Test (0220(55)) Audor 22340 (10.14)(0) Video 20440 (10.14)(0) Video 20440 (10.14)(0) Resolution: 000 x 600 Sides: 13		
		×

10. ต้องการแก้ไขสไลค์สามารถทำได้โดยคลิกที่ Document Tab มาที่แท็บ Edit จะปรากฏ



Macromedia Captivate - [untitled.cp - Slide 2 of 13*]	
File Edit View Insert Silde Audio Movie Options Help	×
🕞 Save 🎸 Undo 🖉 Roci 🕖 Record 💢 Preview - 🏊 Rublish 🕢 Properties 🌒 Audo 🚰 🔂	
Storyboard Edk	
<u> </u>	3 Timeline
Macromedia Flash Professional 8 - (Untitled-1*)	
File Edit View South Modey Text Commands Carbol Window Help Image: Command Wind	- 8X
	โปรแกรมจะสร้างข้อความให้เมื่อ
Cick the buton	มีการคลิกเครื่องมือต่างๆ สามารถ
	แก้ไขได้ด้วยการดับเบิลกลิก
	× ×
○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○○	
Movie path: Cripocuments and Settingsljeki/My Documents/My Captivate Projects/untitled.cp	X: 304 Y: 140

- 11. การปรับแต่ง Timeline
 - โดยปกติเวลาของส ไลด์จะอยู่ที่ 4 วินาทีถ้าไม่มีการคลิกเมาส์หรือหยุดไว้ 10 วินาที หลังจากคลิกส ไลด์ที่ 2 ใน Timeline จะต้องมีระยะเวลาห่างกัน 10 วินาที แต่โปรแกรม นี้จะไม่เอา 10 วินาทีนั้นมาจะปรับเป็น 4 วินาทีแทน โดยถ้าคลิกเมาส์เร็วกว่านั้นก็จะ บันทึกได้เร็วกว่า 4 วินาทีเวลาในการแสดงผลนั้นขึ้นอยู่กับการคลิกเมาส์ของผู้บันทึก สามารถปรับขยายหรือลดเวลาได้อย่างอิสระ
 - วัตถุที่วางบนสไลด์จะวางเรียงกันเป็นเลเยอร์ (Layer) ถ้าต้องการปรับแต่ง layer ใหนกี คลิกลาก layer นั้นได้
 - สามารถเพิ่ม Timeline ใด้ด้วยเครื่องมือ Object Tools และ Alignment Tools

 เมื่อคลิกเครื่องมือใดเครื่องมือหนึ่งจะปรากฏหน้าต่างกุณสมบัติของเครื่องมือนั้น สามารถปรับแต่งได้หรือปรับที่หลังก็ได้ โดยเครื่องมือนั้นจะไปแสดงผลในหน้า Stage และบนTimline

▼ Timeline for Slide 2	
1s 2s 3s 4s	– Layer 4
Click the button (3.0s)	- Layer 3
Highlight Box (3.0s)	– Layer 2
💿 Slide 2 (4.4s)	– Layer 4
	- Play Sound
Play Timeline	
Stop Timeline	

12. การแก้ไขข้อความในสไลด์

การแก้ไขข้อความสามารถทำได้โดยการดับเบิลกลิกที่กรอบข้อกวามนั้น

หน้าต่างปรับแก้ไขข้อความ	งกลิกเพื่อแก้ไข
Text Caption Set caption properties. Text Caption Options Audio Caption type: Font: Size: captivate blue System System I2 Image: Size: System Image: System I2 Image: System	 ได้แก่ไข รูปแบบ ขนาด และ สี ของฟอนต์ ข้อความที่ต้องการแก้ไข
OK Cancel Apply	Help

- การลบสไลด์ที่ไม่ต้องการ ทำได้โดยการคลิกเลือกสไลด์ แล้วกดปุ่ม <Delete> หรือคลิกขวาที่ สไลด์นั้นเลือก Delete ได้เหมือนกันโดยโปรแกรมจะมีข้อความขึ้นมาถามเพื่อขืนขันการลบ อีกครั้ง
- 14. การเพิ่มสไลด์หรือแทรกสไลด์ นั้นสามารถเพิ่มสไลด์ในส่วนไหนก็ได้ ไม่ว่าจะเป็นในตอน แรก, ตอนกลาง, ตอนท้าย ของงานชิ้นนี้ มีความเป็นอิสระต่อกัน และในการเพิ่มสไลด์หรือ งานนั้น โปรแกรมได้เตรียมฟังก์ชั่นในส่วนนี้มาให้ โดยสามารถเพิ่ม สไลด์เปล่า นำรูปมา

เป็นสไลด์ เพิ่มคำถามคำตอบ นำสไลด์จาก Microsoft PowerPoint มาเพิ่มในโปรแกรม Captivate หรือจะนำไฟล์อนิเมชั่นมาเพิ่มก็สามารถทำได้ ในส่วนนี้จะอธิบายแค่การเพิ่ม สไลด์เปล่า ในส่วนอื่นจะขออธิบายในหัวข้อต่อไป ในการเพิ่มทำได้โดย คลิกที่เมนู *Insert, Blank Slide* เมื่อได้เพิ่มสไลด์แล้วก็สร้าง Text animation หรือเพิ่มข้อความในรูปแบบของ ตนเองได้ อีกทั้งยังเพิ่มสไลด์ที่เป็นรูปภาพเพียงเลือก Image Slide แทนก็ได้



15. ปรับแต่งสไลด์ให้น่าสนใจมากขึ้น

เลือกส ไลด์ที่ต้องการปรับแต่ง คลิกขวาที่พื้นที่ stage เลือก Properties

Slide Properties		
Slide Properties Set slide properties.	2	Ð
Slide Audio Slide settings Label: Display Time: Transition: Quality: Color: Apply changes to all slides	3.0 Seconds No transition Standard Movie Custom Hide slide Lock slide	ปรับสีพื้นหลังของสไลด์
Notes Accessibility	OK Cancel Help	P

- Label ใส่ชื่อให้กับสไลด์นี้
- Display Time การแสดงผลของสไลด์นี้จะอยู่ที่ 3 วินาทีถ้าต้องการมากขึ้นก็ใส่ตัวเองที่ ต้องการ
- Transitionใส่ Effect ให้กับสไลด์นี้
- Qualityเลือกคุณภาพของสีอยู่ในระดับใหน
- Colorปรับสีพื้นหลังให้กับสไลด์

16. ใส่เสียงหรือนำเข้าเสียงให้กับสไลด์

ในการใส่เสียงให้กับชิ้นงานเพื่อการเป็นสื่อการเรียนการรู้ โดยการคลิก ขวาที่ Stage เลือก Properties คลิกที่บัตรรายการ Audio

Slide Properties	
Audio Set slide properties.	
Side Audo	
Notes Accessibility or cancel Help Record newการใส่เสียงให้กับสไลด์ Import การนำเข้าไฟล์เสียง	
▼ Timeline for Slide 2	
1s 2s 3s 4s 5s 6s Slide 2 (6.7s)	Layer ไฟล์เสียงที่บันทึกหรือนำเข้า
······································	

เมื่อได้บันทึกเสียงหรือนำเข้าไฟล์เสียงแล้วจะปรากฎ layer ที่ Timeline

 แสดง Movie เมื่อมีการปรับแต่งชิ้นงาน เป็นที่เรียบร้อยมาถึงขั้นตอนนี้ก็จะเป็นการแสดงผล งานที่ได้สร้างขึ้นมาก วิธีการดูทำได้หลายวิธีตั้งแต่ไปที่เมนู File, Preview, หรือกลิกที่ Main Toolbar Preview จะมีรายการขึ้นมาให้เลือกดังนี้

	1001041 00	
	Play this slide	แสดงผลสไลด์ปัจจุบันเท่านั้นหรือที่เลือก
	Movie	แสดงผลสไลด์ทั้งหมด
	From this slide	แสคงผลสไลค์จากปัจจุบันจนจบ
	Next 5 slides	แสดงผลสไลด์ถัดไป 5 สไลด์เท่านั้นตั้งแต่สไลด์ที่เลือกหรือสไลด์
ปัจจุ	บันถึงจะมีมากกว่าก็จะ"	ไม่แสดงผล
	In Web Browser	ใช้เบราว์เซอร์ในการแสดงผล

การสร้าง Text Animation

ในการสร้าง Text Animation นั้นจะเป็นการสร้างเพื่อนำเสนองานให้น่าสนใจ หรือเพิ่มลูกเล่น ให้กับงาน

• คลิกที่ Object Tools ที่ชื่อ Text Animation 🛐

New text animation	X	
Text Animation Set text animation properties.	Ð	
Text Animation Options Audio		
Sample Text	Appearance Effect: Aquarium Text: Sample Text Change font Transparency: Delay (frames): 1	้ ข้อความที่ต้องการ
ок Са	ncel Apply Help	

- Animation บัตรรายการ Text

Effect	เลือกรูปแบบการแสดงผลข้อความ
Text	พิมพ์ข้อความที่ต้องการ

Chang font... เปลี่ยนรูปแบบ ขนาดหรือสีของตัวอักษร

New text animation	×
Options Set text animation properties.	D
Text Animation Options Audio	_
Timing Display for: specific time Appear after: 3.0 Loop	
Transition Effect: Fade in and out	
In: 0.5 📚 seconds Out: 0.5 📚 seconds	
OK Cancel Apply Help	•

บัตรรายการ Options

-

Timing	กำหนดเวลาการแสดงผลของ Movie
Loop	กลิกเลือกเพื่อให้แสดงซ้ำ
Transition	กำหนด Effect ในการเปลี่ยนฉากแต่ละสไลด์ (Frame)

Audio	2
Set text animatio	on properties.
Text Animation	Options Audio
Audio	
	Edit
No audio	
Record r	new
Fade in:	0.0 seconds Fade out: 0.0 seconds
	OK Cancel Apply Help
ไตรรายการ	Audio

Import นำเข้าไฟล์เสียง Audio library... เลือกไฟล์เสียงที่เคยมีการใช้งานมาก่อนหน้านี้

การนำเข้าไฟล์

ในการนำเข้าไฟล์นั้นโปรแกรม Captivate รองรับไฟล์ประเภทต่างๆ พอสมควร โดยแบ่งเป็น 3 ประเภทดังนี้

- 1. ใฟล์รูปภาพ Picture File ได้แก่ไฟล์
 - JPEG Images (*.jpg, *.jpeg)
 - GIF Images (*.gif)
 - Portable Network Graphics (*.png)
 - Bitmaps (*.bmp)
 - Icons (*.ico)
 - Enhanced Metafiles (*.emf)
 - Metafiles (*.wmf)

้สร้างสไลด์ขึ้นมาหนึ่งสไลด์ หรือจะนำสไลด์ที่มีอยู่แล้วก็ได้ คลิกเมนู Insert, Image... หรือคลิกที่

แถบ เครื่องมือ Object Tools 🔊 ใช้คียลัดได้ด้วยการกดปุ่ม <Shift + Ctrl + M> โปรแกรมจะเปิด หน้าต่างขึ้นมาใหม่ เพื่อให้เลือกไฟล์รูปที่ต้องการ



- 2. ใฟล์เสียง Audio File ใด้แก่ไฟล์
 - Wave Files (*.wav)
 - MP3 Files (*.mp3)

ในการนำไฟล์เสียงที่มีอยู่แล้วนั้นสามารถจะนำเข้ามาได้ต่อเมื่อวัตถุนั้นๆ มีบัตรรายการ Audio มา ให้ ถ้ามีบัตรรายการนี้เมื่อไหร่ก็สามารถที่จะนำไฟล์เสียงเข้ามาประกอบการแสดงผลได้

- 3. ภาพเคลื่อนใหว Animation Files ได้แก่ไฟล์
 - Macromedia SWF Files (*.swf)
 - Compuserver Animated GIF Files (*.gif)
 - Windows AVI Files (*.avi)
 - FLA Projectes (*.fla)

ในการนำภาพเคลื่อนไหว หรือ Animation สามารถนำเข้ามาไว้ในสไลด์ได้เลยโดยคลิกที่เมนู

Insert, Animation... คลิกที่แถบเครื่องมือ Object Tools 🕮 ใช้คียลัดได้ด้วยการกดปุ่ม <Shift + Ctrl + A> โปรแกรมจะเปิดหน้าต่างขึ้นมาใหม่ เพื่อให้เลือกไฟล์รูปที่ต้องการ

Macromedia Captivate

Dpen		? 🛛	
Look in: 🔁 content	💌 🗿 🎓 💷 •	Animation:	
My Recent Documents		ເລື	อกไฟล์ที่ต้องการ
Desktop			
My Documents		(None)	
My Computer	V Open		
My Network Files of type: Animation Files (*	swf; *.gif; *.avi; *.fla)		
Animation Set animation properties.	Ð		
Animation Options Audio	Statistics Version: 8.0 Revision 0 Width: 550 Height: 400 Frames: 252	รายละเอีย	คของไฟล์ที่เลือก
Reference of the second	Duration: 00:00:08.5 Appearance Transparency:	ปรับความ	โปร่งใสของไฟล์หรือภาเ
ОК Са	ncel Apply Help		

การส่งออกไฟล์ (Publish)

การส่งออกไฟล์เป็นขั้นตอนสุดท้ายของการสร้างชิ้นงาน เพื่อแปลงไฟล์ให้เป็นฟอร์แมต SWF เพื่อนำไปใช้งาน โดยคลิกปุ่ม Publish

Publish		X
Publish Create a Flash m	novie file (SWF) that can be used independently or included in	a web page.
Flash (SWF) Brecze Standalone E-Hall Handouts	Flash (.swf) options Movie Title: lest Folder: C: Documents and Settings (Boonlert Aroonpiboon (M) Browse Lg Output Options 2p files Full screen Vexport HTML	Movie information Resolution: 800 x 500 pixels Sildes: 1 Sildes with audio: 0 Audio quality: LH ligh quality (FM radio quality) eLearning output enabled. Display score at end of movie: No 508 complemente: Yes Playback control: Captivate Payback ontrol: Captivate Preferences
FTP	[Publish Close Help

เลือกรูปแบบการส่งออก กรณีนี้ให้เลือกเป็น Flash (swf) จากนั้นคลิกปุ่ม Publish เพื่อแปลงไฟล์ ต้นฉบับเป็น Flash Movie ทั้งนี้สามารถปรับแต่งการนำเสนค โดยคลิกปุ่ม Preferences... เพื่อปรับแต่งคังนี้

Movie Preferences
Preferences Set movie preferences and background audio options. Image: Comparison option options.
Start and End Preferences Playback Control Background Audio Output options Image: Compression Image: Start
Visual and sound effects Movie background color: JPEG image quality: Audio quality: Note: These settings are global and will override slide settings at runtime V Include mouse when movie is generated V Include audio when movie is generated V Include audio for recorded typing when movie is generated
OK Cancel Help

คลิกบัตรรายการ Playback Control

Movie Prefere	nces	X
Playback Cont Select a set of pl	trol layback control buttons to display with the movie.	Ð
Start and End	Preferences Playback Control Background Audio	
-Playback con	trol options	
Position:	Bottom center	*
Style:	Captivate	~
	Show progress bar	
Preview		
	OK Cancel	Help

เลือกลักษณะปุ่มควบคุมของ Movie แล้ว Publish อีกครั้ง เพียงเท่านี้ก็ได้จะสื่อเรียนรู้ที่มีจุดเด่น หลากหลายอย่างง่ายๆ ด้วย Captiveate