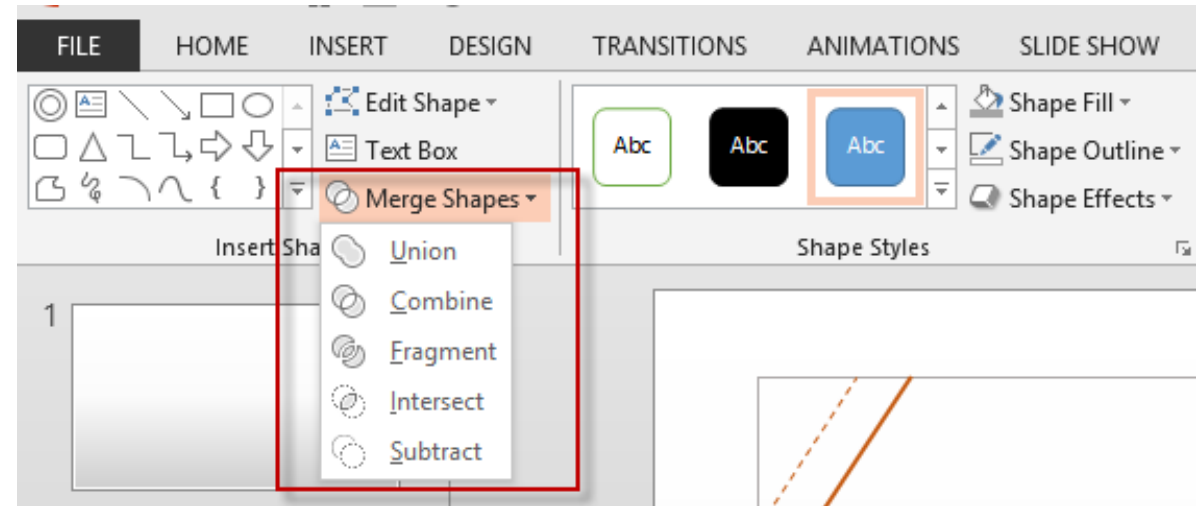
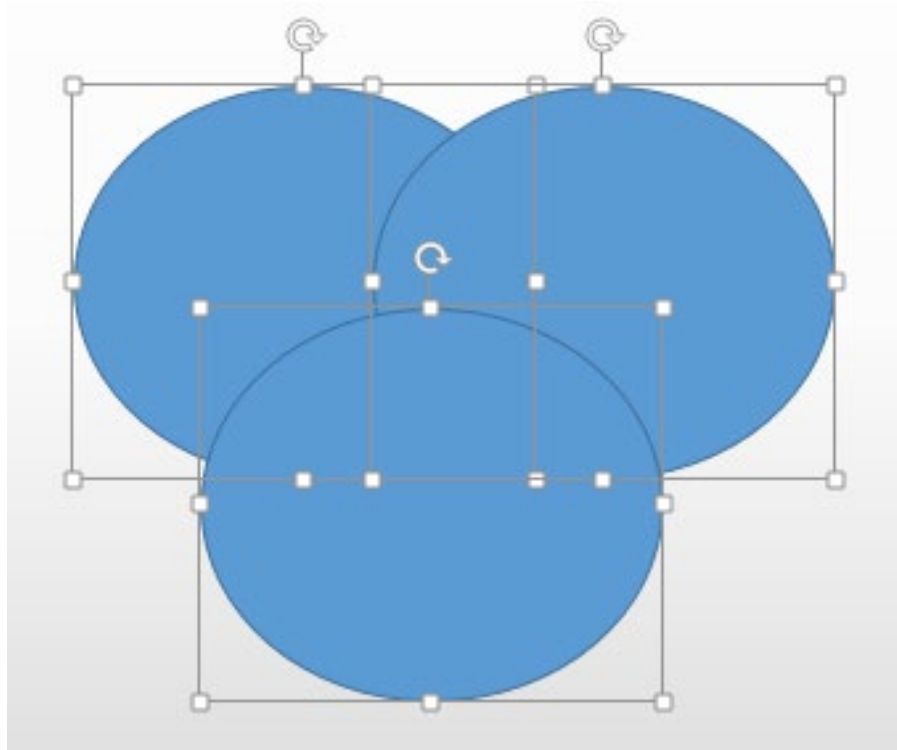
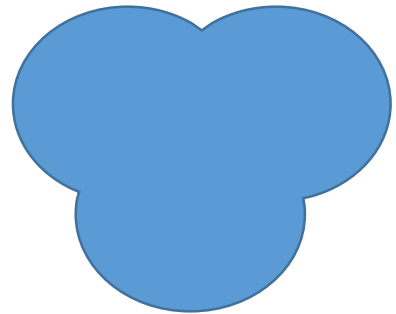


# เทคนิคการสร้างภาพด้วยตัวเอง

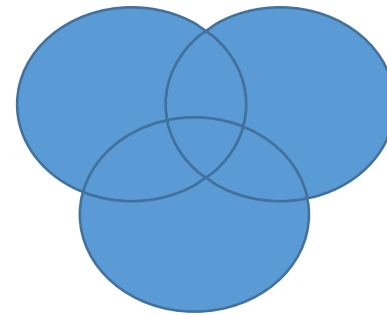
# รู้จักกับเครื่องมือจัดการวัตถุ (MERGE SHAPES)



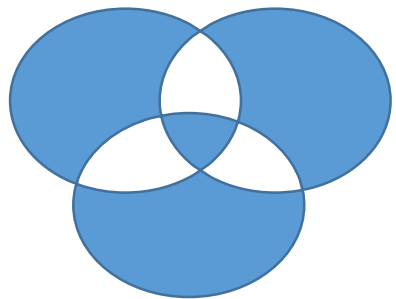
# MERGE SHAPES



Union



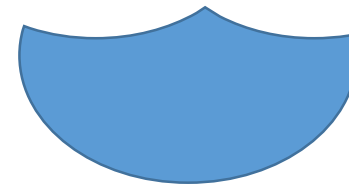
Fragment



Combine

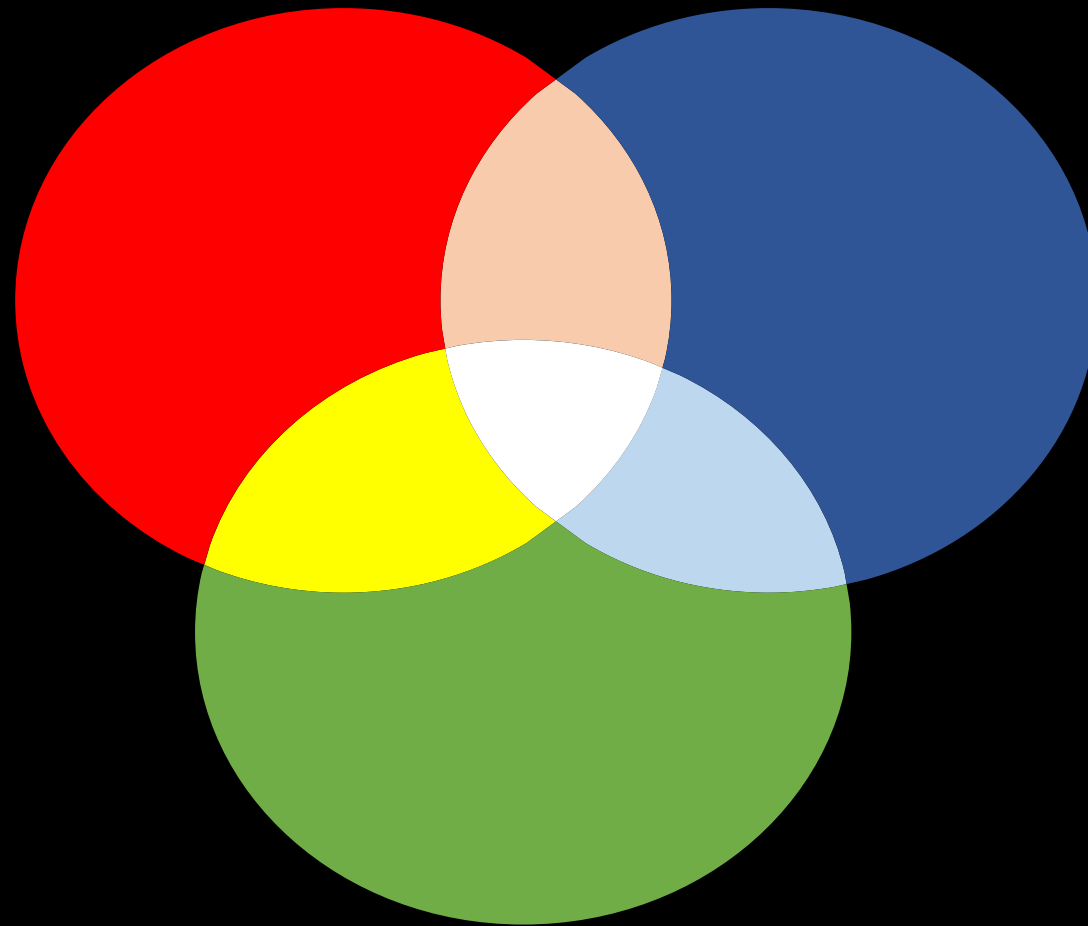


Intersect

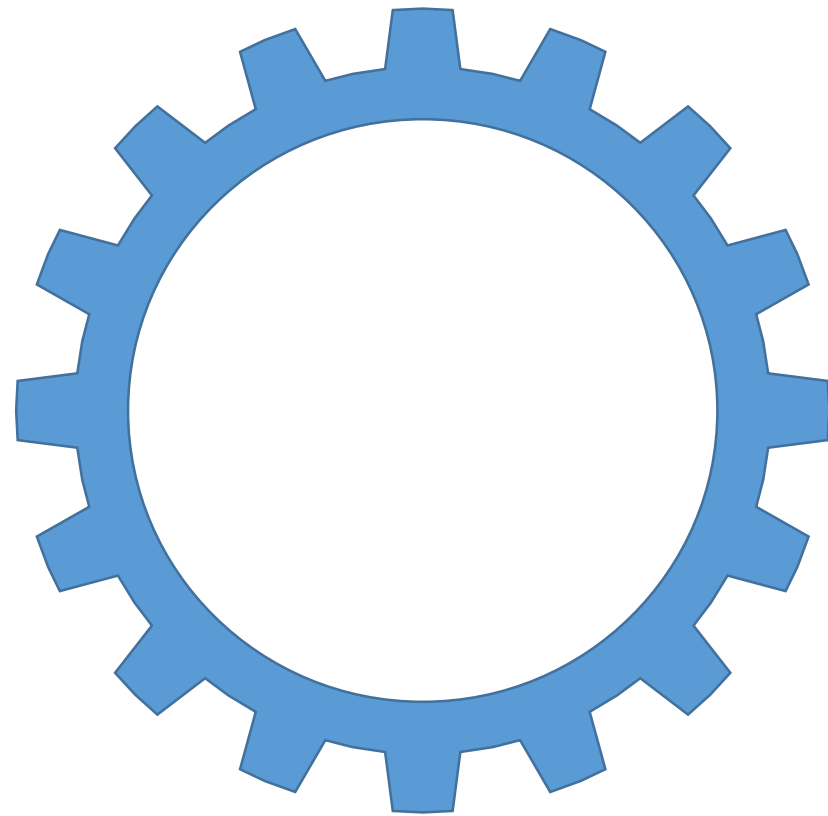


Subtract

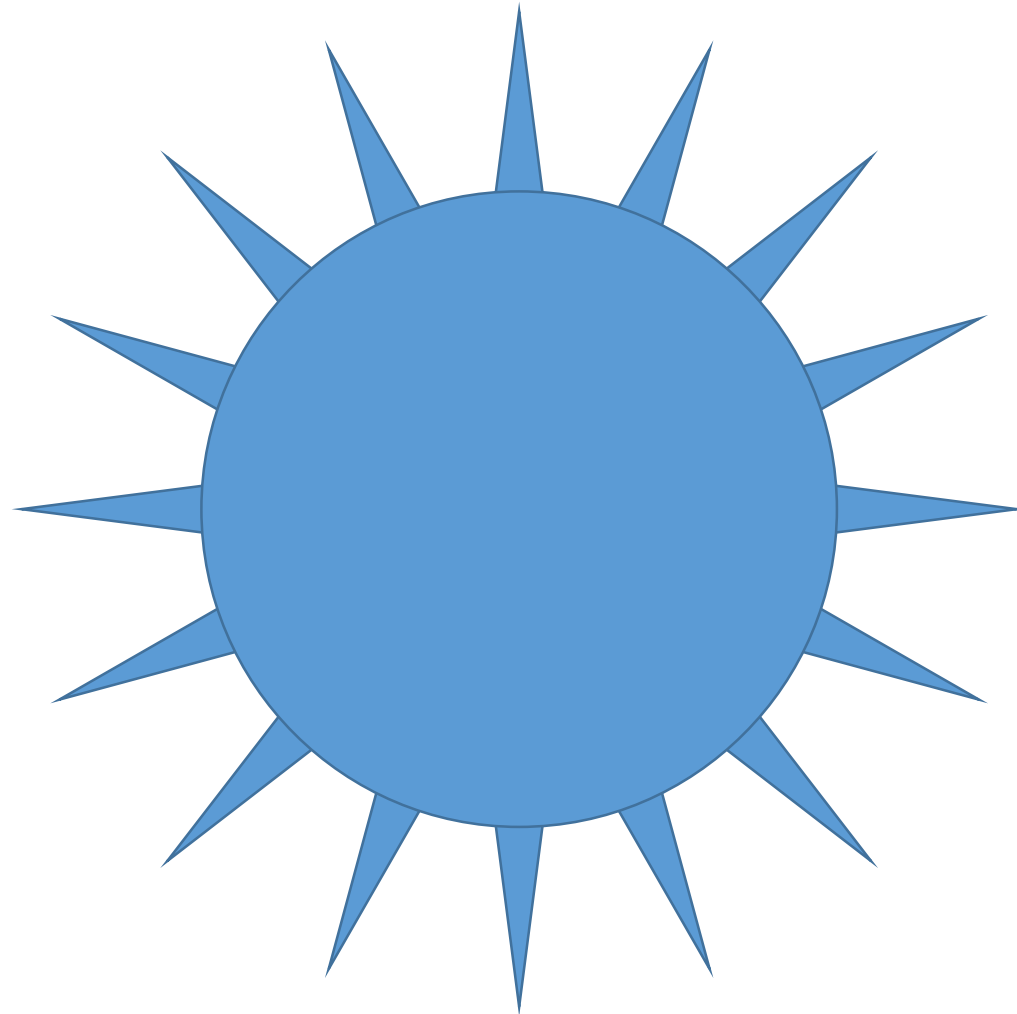
# สร้างชิ้นงานตามภาพนี้



# วิธีสร้างฟันเฟือง

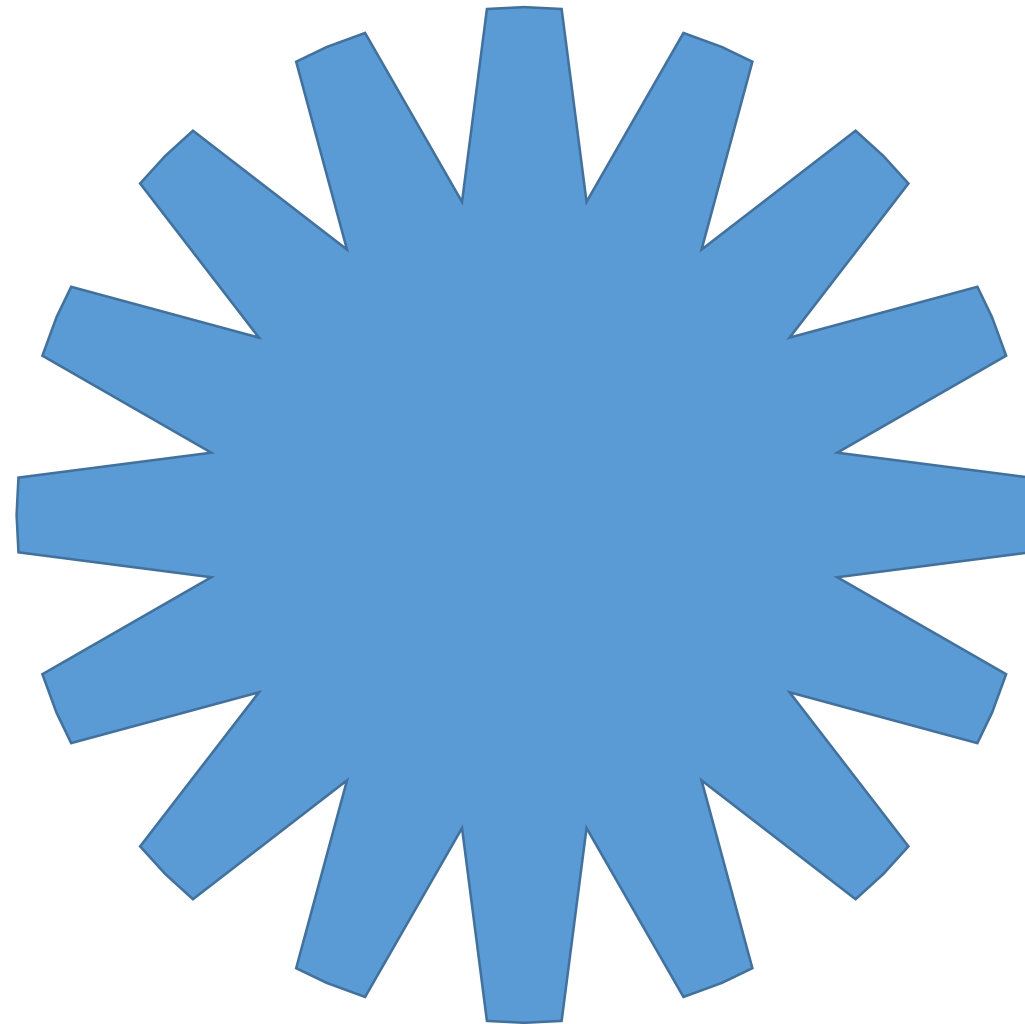


# วาดรูปหลายแฉก พร้อมด้วยวงกลมทับ

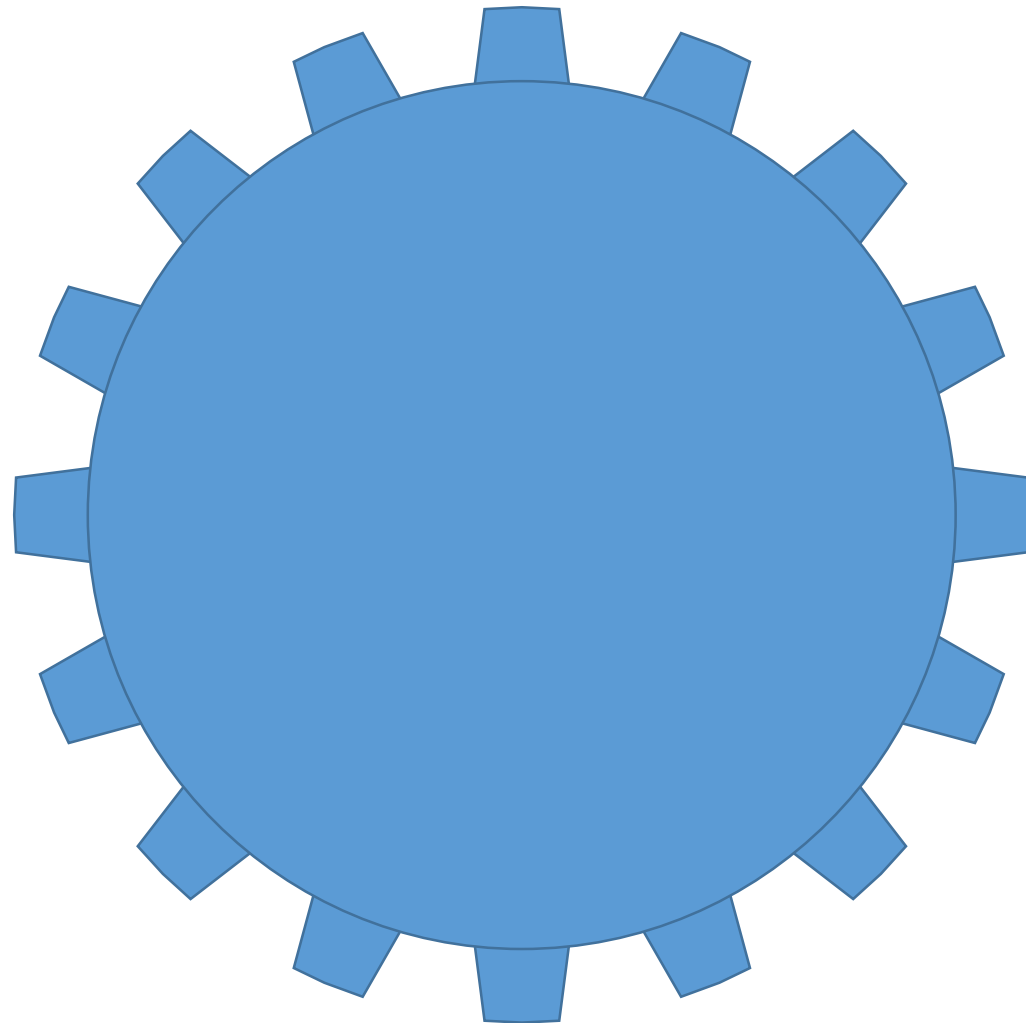


# เลือกวัตถุทั้งสอง

intersect



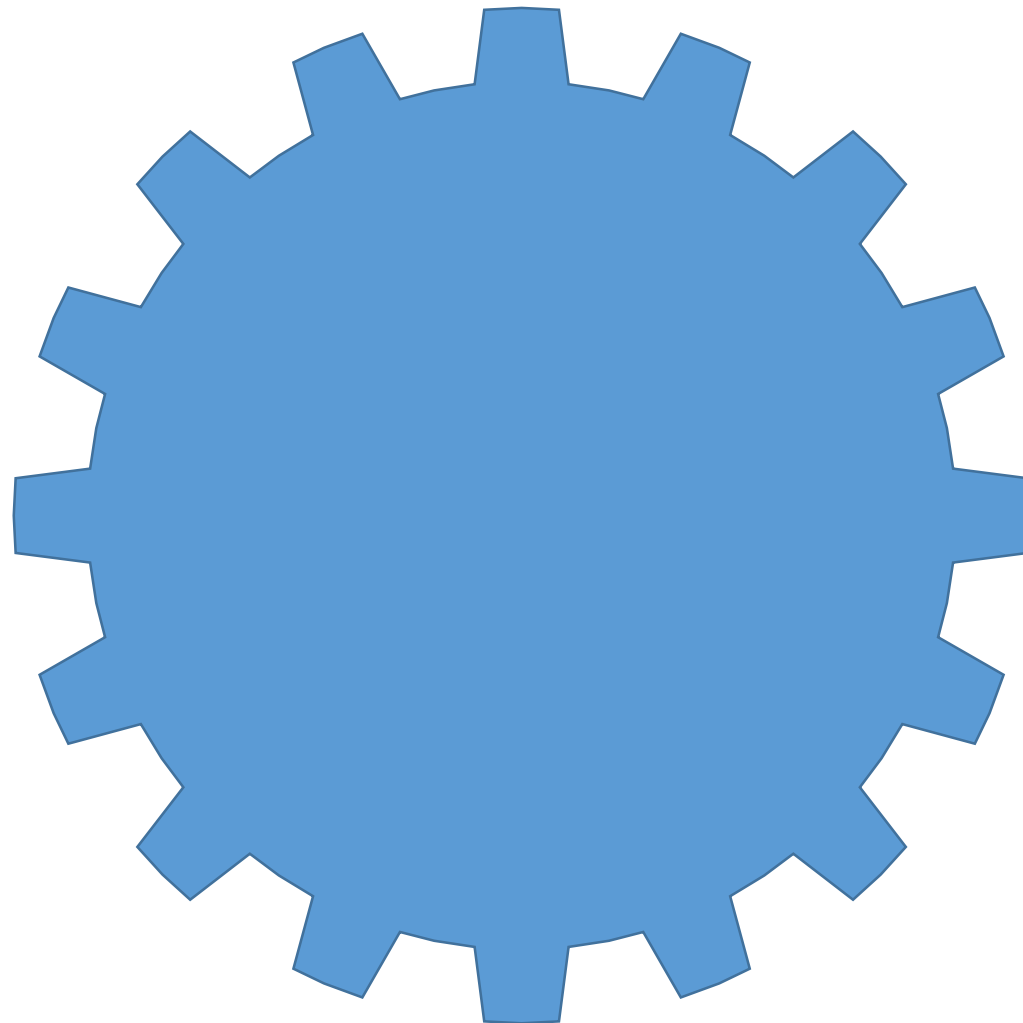
# สร้างวงกลมขึ้นมาทีละครั้ง





# เลือกวัตถุทั้งสอง

union



# สร้างวงกลมขึ้นมาทีบอีกครั้ง พร้อมกลับเลือกวัตถุทั้งสอง

combine

