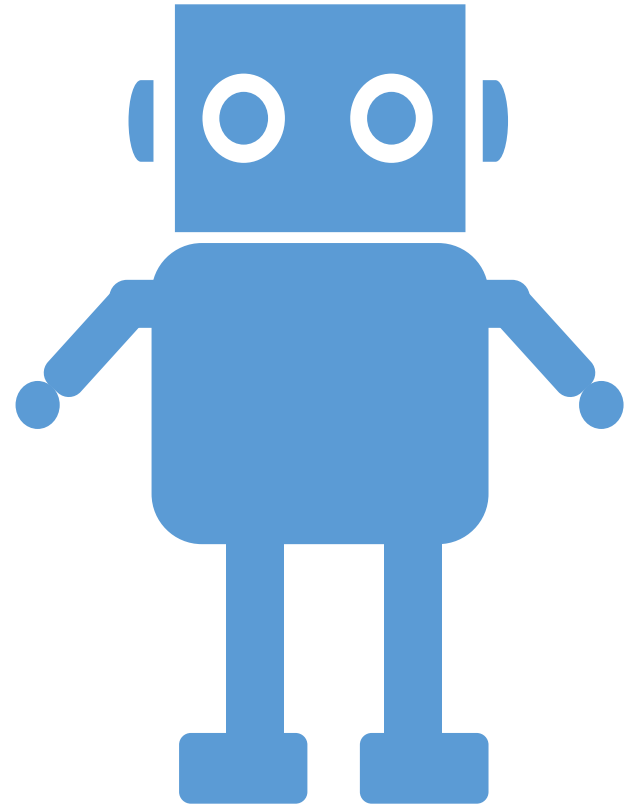
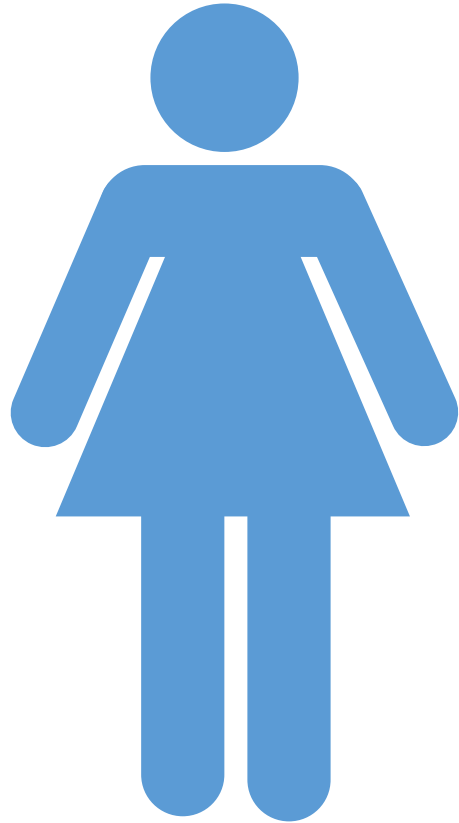
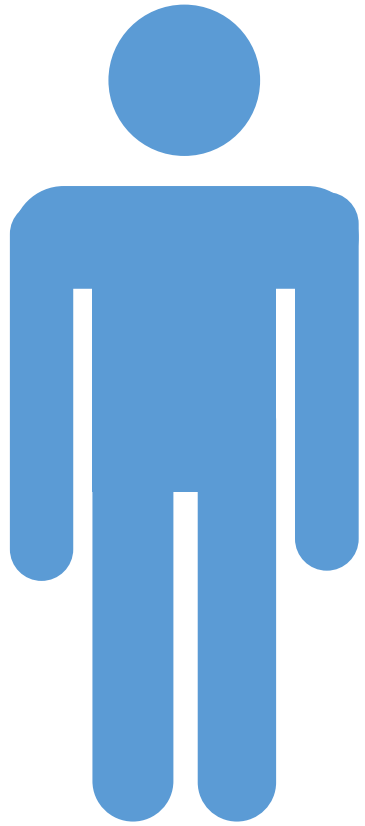
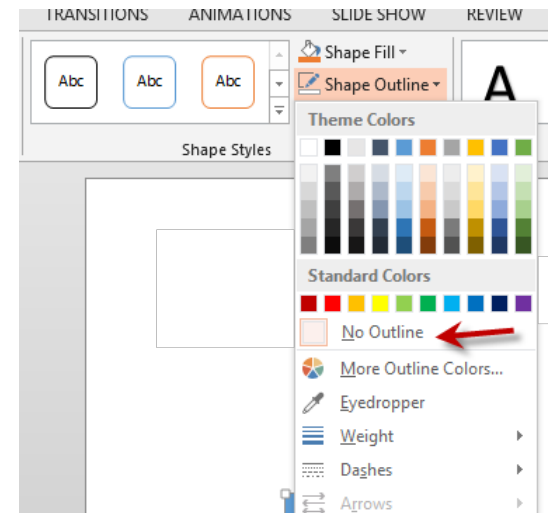


# ฝึกวาดรูปด้วยเครื่องมือวาดรูป (SHAPES)



# สร้างสีเหลี่ยมเป็นตัวผู้ชาย และลบเส้นขอบ

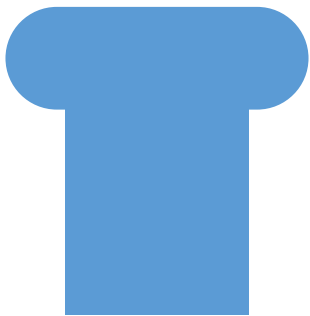


ลบเส้นขอบด้วยเมนู format -- no

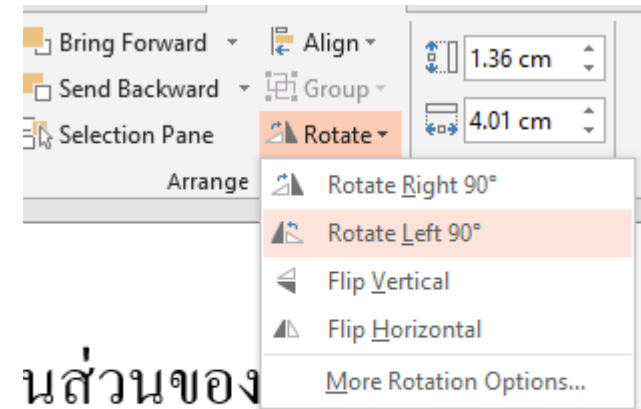
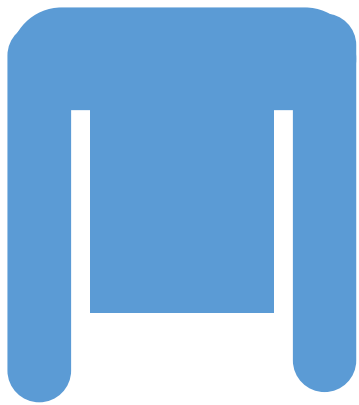
## Tips

เมนู format จะปรากฏ เมื่อมีการเลือกวัตถุนั้นๆ

# สร้างสีเหลี่ยมที่มีความโค้งของมุมเพื่อเป็นในส่วนของไหล่



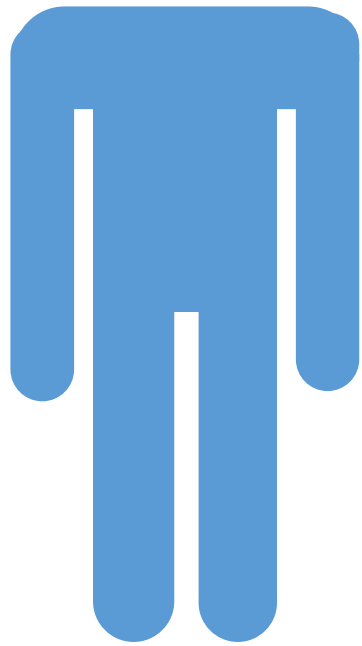
คัดลอกสี่เหลี่ยมในส่วนของไหล่ 1 ชุดพร้อมหมุนเพื่อทำเป็นแขน  
 เมื่อได้แขนข้างหนึ่งแล้วให้คัดลอกแขนมาใส่อีกข้าง  
 (ลดความกว้างของแขนลงได้ตามความต้องการ)



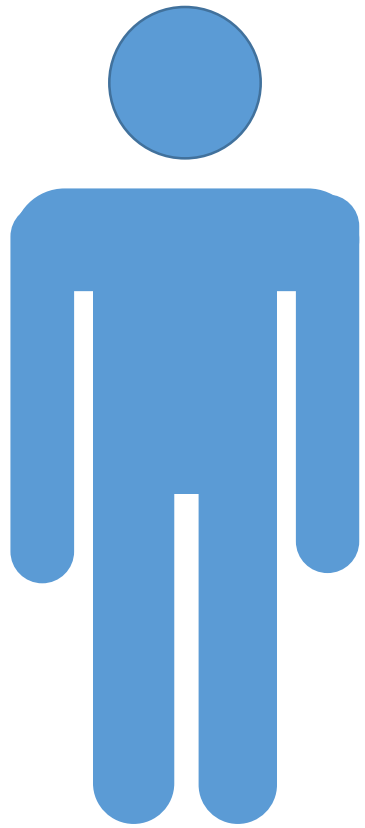
**Tips**

สามารถขยับความกว้างหรือตำแหน่งได้อย่างอิสระด้วย

คัดลอกสี่เหลี่ยมในส่วนของแขนเพื่อทำเป็นขา พร้อม  
ขยายความยาวและความกว้างตามเหมาะสม



สร้างวงกลมเพื่อเป็นส่วนของหัว พร้อมลบเส้นขอบ  
ว่างตำแหน่งตามเหมาะสม

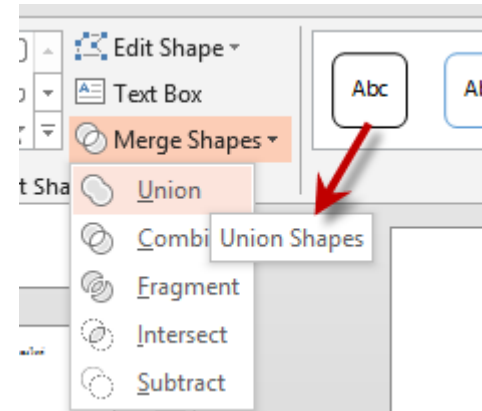
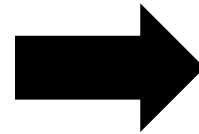
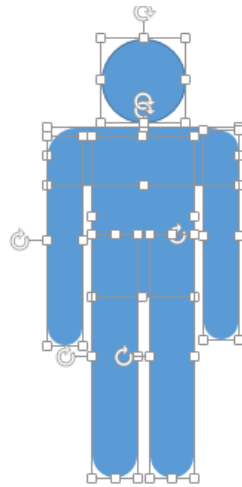
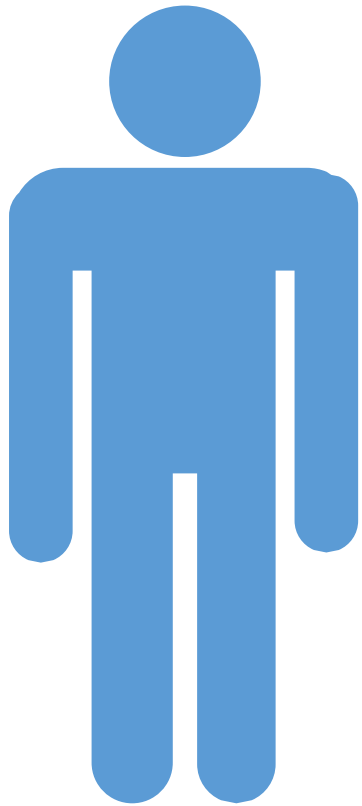


**Tips**

สามารถกดปุ่ม SHIFT ค้างไว้เพื่อทำให้เป็นวงกลมที่สม

# เลือกตัวผู้ชายทั้งหมด พร้อมเลือก SHAPE แอู

## UNION

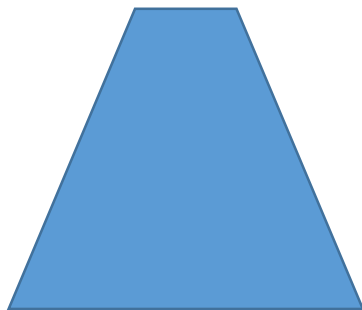


### Tips

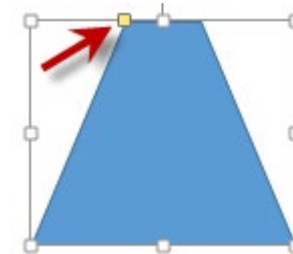
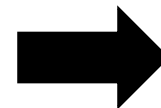
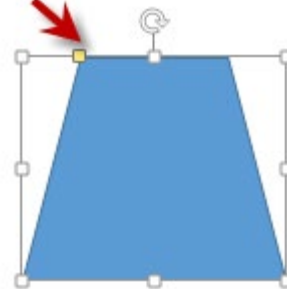
สามารถกดปุ่ม Ctrl+A เพื่อเลือกทั้งหมดได้



# สร้างตัวผู้หญิง ด้วยรูปสี่เหลี่ยมคางหมูพร้อมปรับ ความกว้างด้านบน และลบเส้นขอบ



ขั้นต่อไป



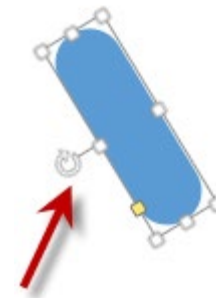
# สร้างตัวผู้หญิง ส่วนไหล่ด้วยรูปสี่เหลี่ยมผืนผ้า



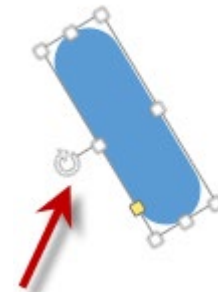
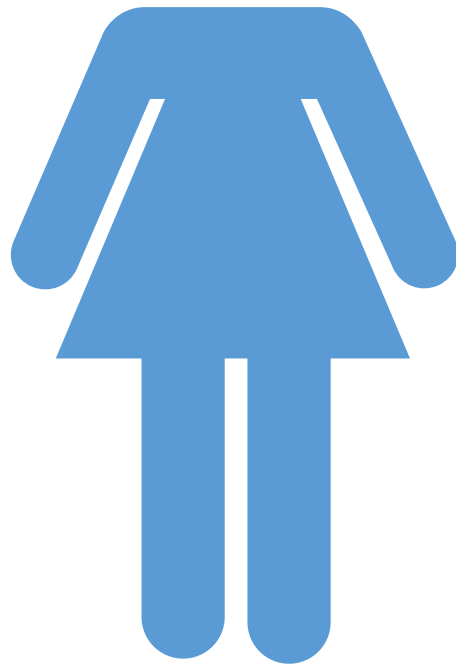
## Tips

สามารถกดปุ่ม Ctrl+A เพื่อเลือกทั้งหมดได้

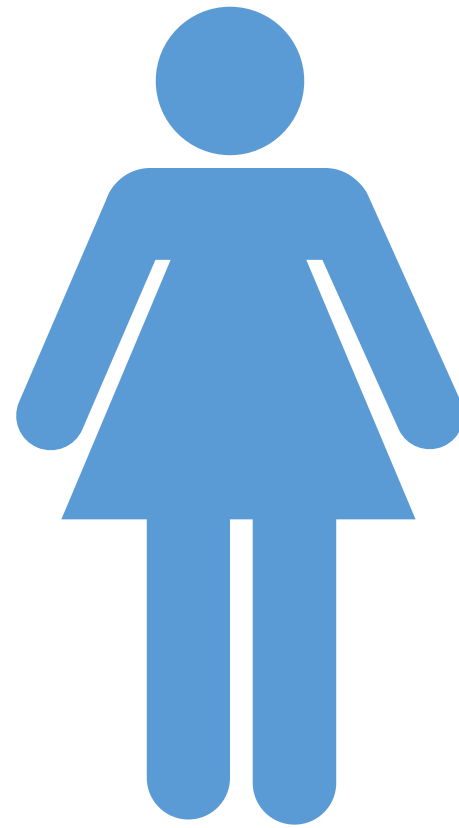
สร้างแขนด้วยการคัดลอกสี่เหลี่ยมในส่วนของไหล่ พร้อม  
หมุนให้ได้ขนานกับตัว ปรับขนาดตามเหมาะสมทั้งสองข้าง



สร้างขาด้วยการคัดลอกสี่เหลี่ยมในส่วนของแขน พร้อม  
หมุนให้เป็นแนวตั้ง ปรับขนาดตามเหมาะสมทั้งสองข้าง



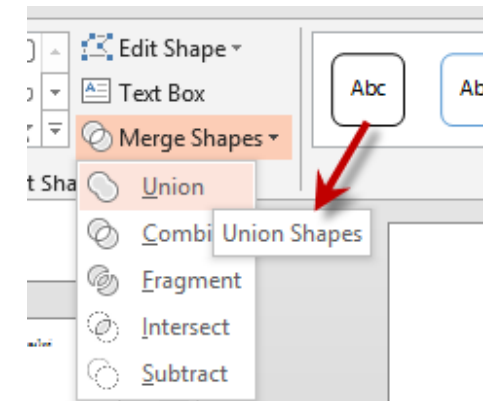
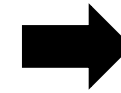
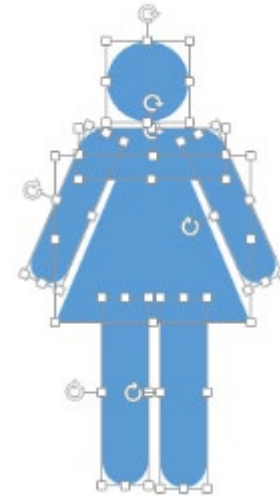
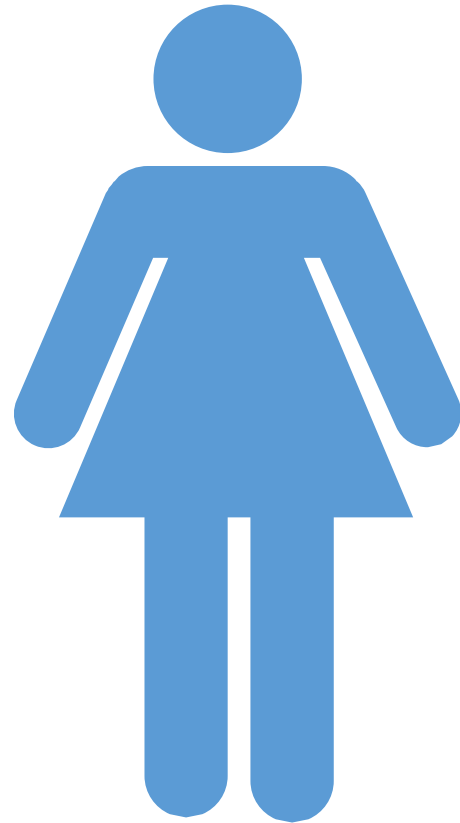
# สร้างวงกลมเพื่อเป็นส่วนของหัว พร้อมลบเส้นขอบ ว่างตำแหน่งตามเหมาะสม



## Tips

สามารถกดปุ่ม SHIFT ค้างไว้เพื่อทำให้เป็นวงกลมที่สมส่วน

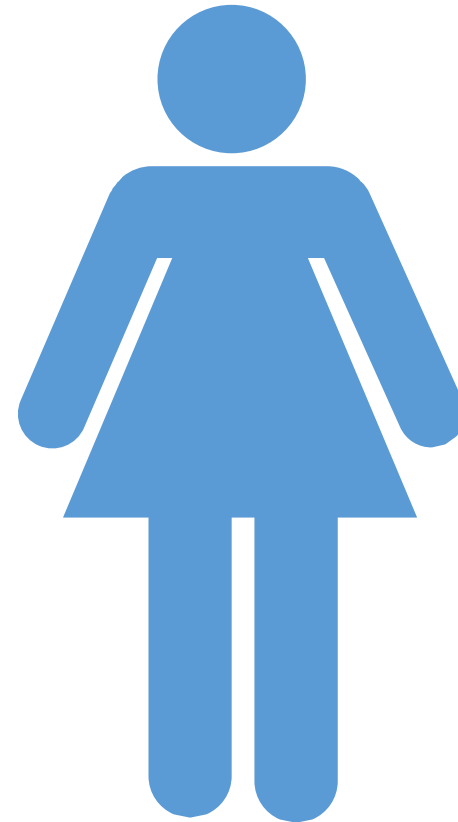
# เลือกตัวผู้หญิงทั้งหมด พร้อมเลือก SHAPE แบบ UNION



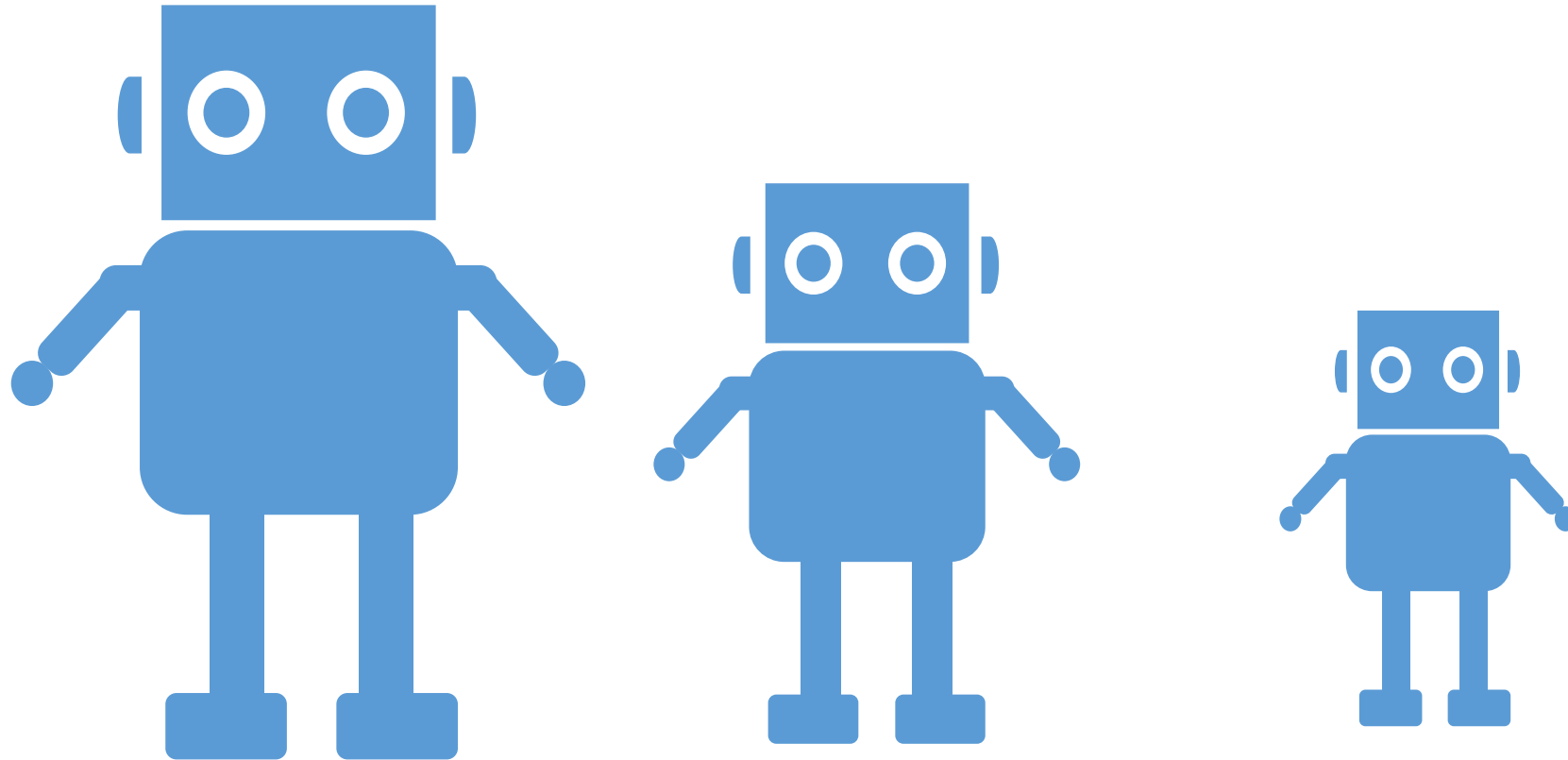
## Tips

สามารถกดปุ่ม SHIFT ค้างไว้เพื่อทำให้เป็นวงกลมที่สมส่วน

# ภาพผู้ชาย และผู้หญิง



# ฝึกวาดหุ่นยนต์ตามแบบ





# ฝึกวาดหุ่นยนต์ตามแบบ

