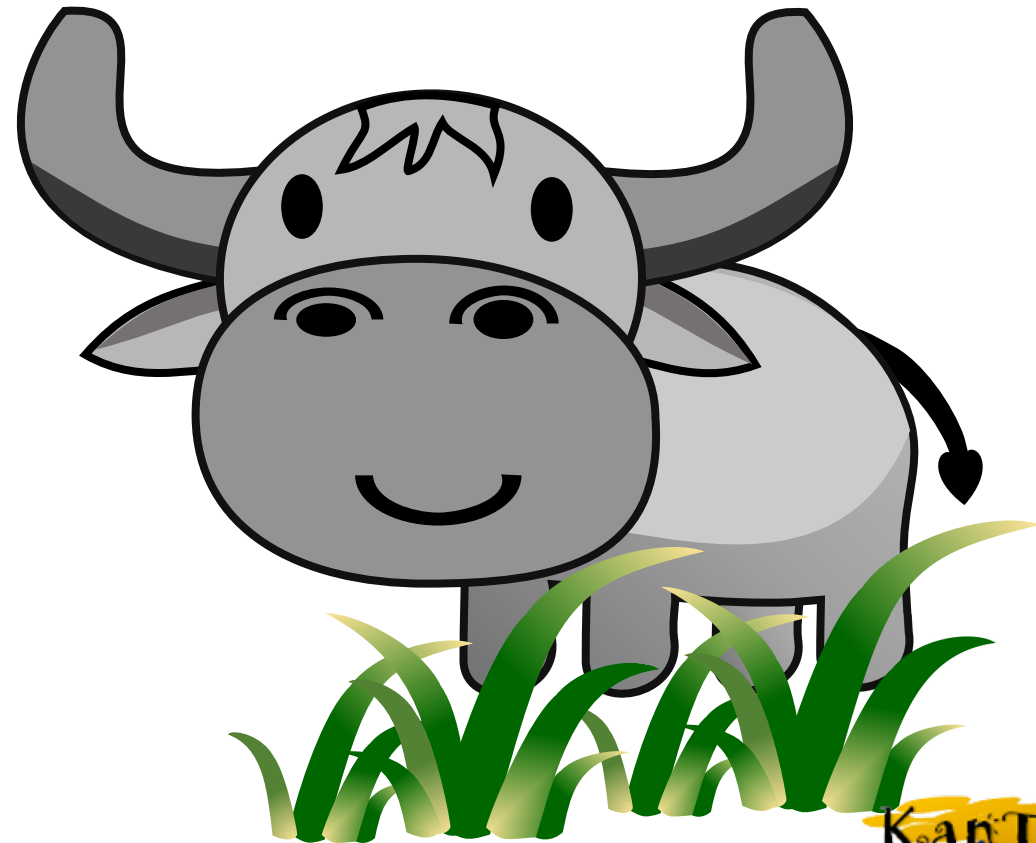
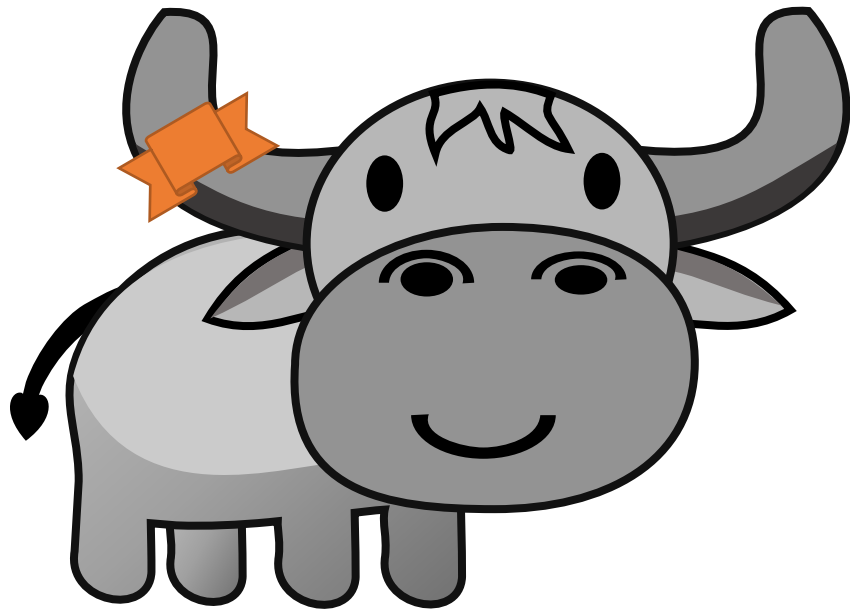
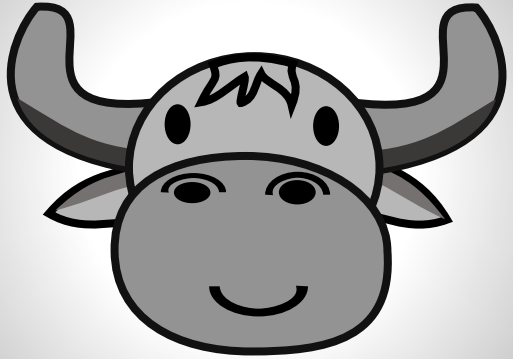



ขอนำเสนอขั้นตอนการวาดเราทั้งสองตัวนะคะ




KanTawan
chanpramfree

ขั้นตอนการสร้างหัว

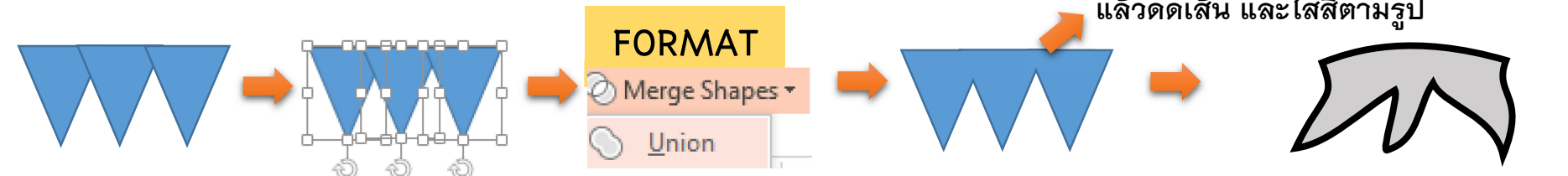


1 1.1 วาด  ตามแบบเพื่อทำบริเวณหน้า โดยที่วงกลมบริเวณหัวสีจะอ่อนกว่าตามภาพ และวงกลมยังเป็นส่วนประกอบของดวงตาและจมูกอีกด้วย

1.2 ใช้  เป็นส่วนประกอบของจมูก และวาดปาก



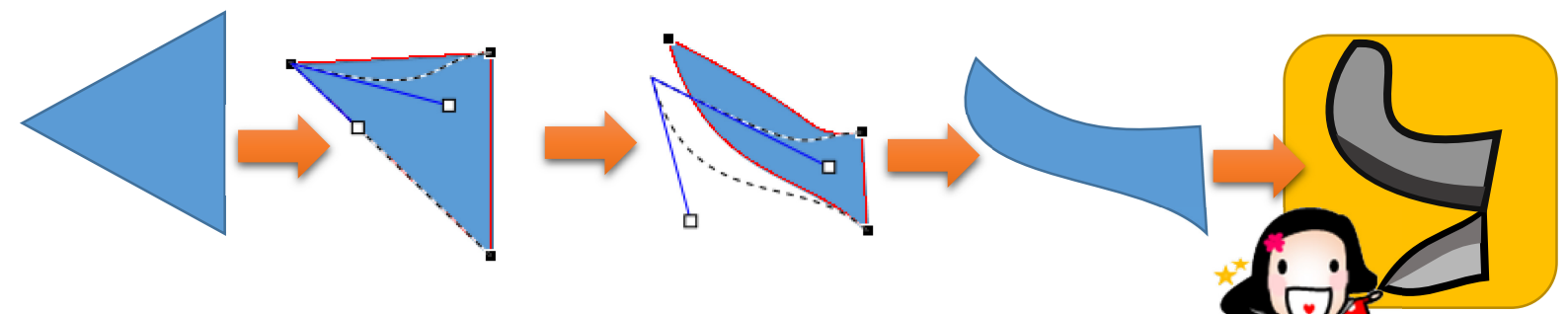
2 บริเวณผมมีขั้นตอนดังนี้



-คลิกเมาส์ขวาที่รูป เลือก Edit Points แล้วตัดเส้น และใส่สีตามรูป

3 วาดเขาและใบ

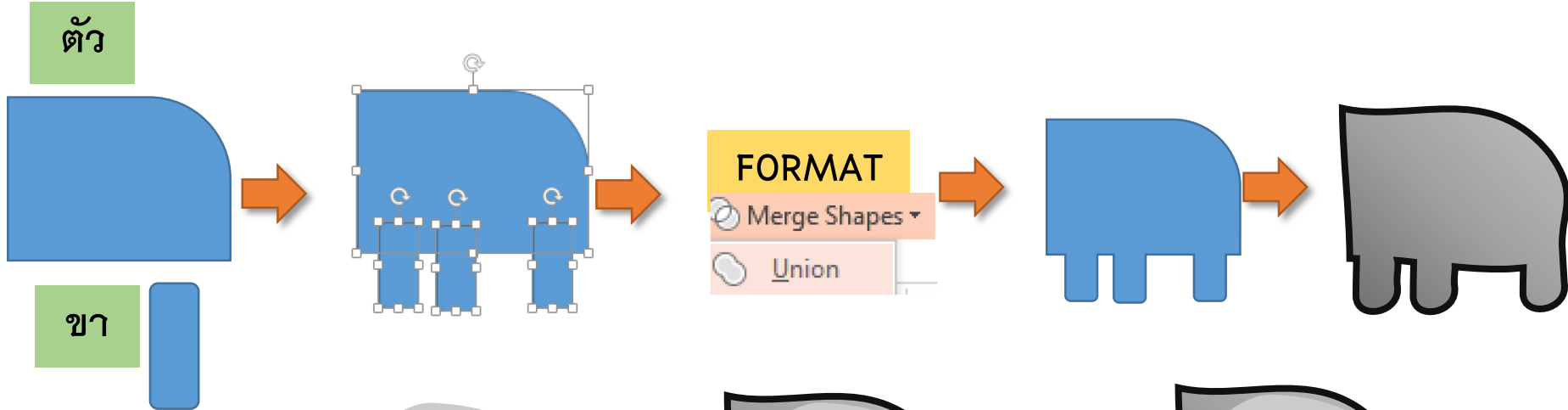
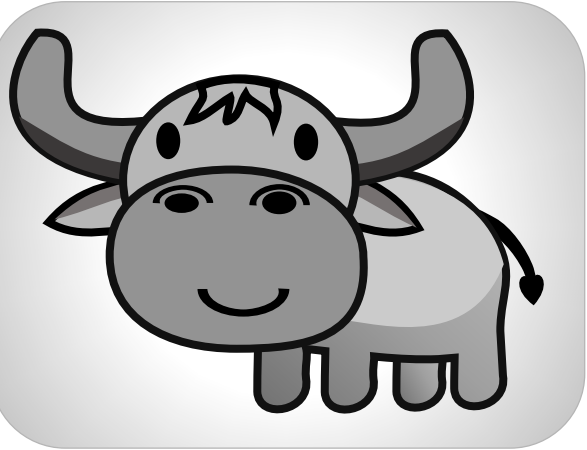
- วาดสามเหลี่ยมตามรูป
- คลิกเมาส์ขวาที่รูป เลือก Edit Points แล้วตัดเส้น และใส่สีตามรูป เพิ่มความสวยงามโดยสร้างเงามาเพิ่ม



ขั้นตอนการสร้างตัว

1

- วาดสี่เหลี่ยมตามรูป รวมรูปตัวและขา โดยใช้คำสั่ง Format – Merge Shapes
- เพิ่มความสวยงามคลิกเมาส์ขวาที่รูป เลือก Edit Points เพื่อตัดเส้น และใส่สีตามรูป



ถ้าต้องการเพิ่มความสวยงาม ให้เพิ่มเงาบริเวณลำตัว และเพิ่มขา

